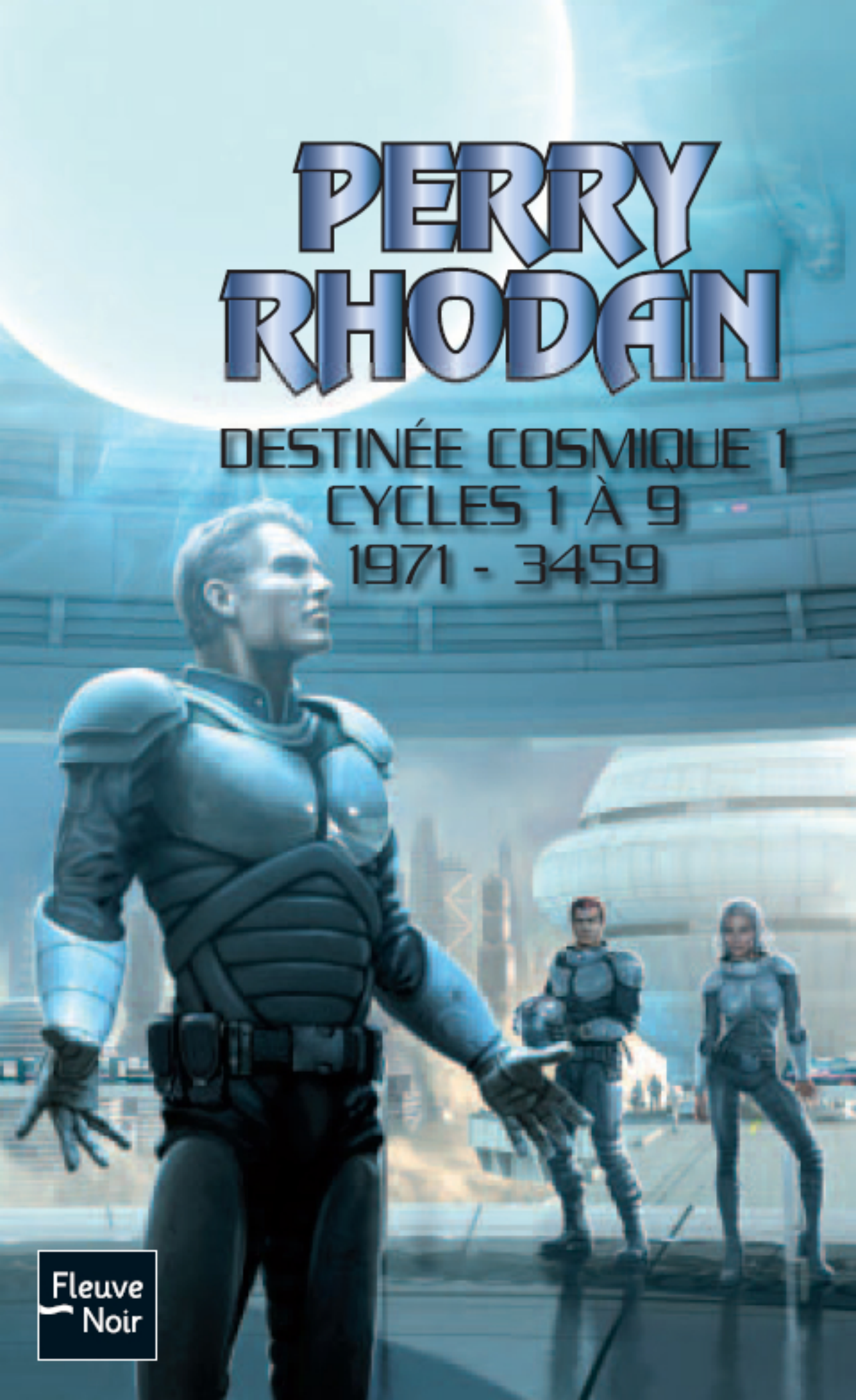
PERRY RHODAN

DESTINÉE COSMIQUE 1
CYCLES 1 À 9
1971 - 3459



Fleuve Noir

PERRY RHODAN

DESTINÉE COSMIQUE I

CYCLES 1 À 9
1971 – 3459

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

À L'ENTRÉE DU PONT VERS L'INFINI...

Imaginez qu'il vous soit possible de voyager jusqu'aux étoiles.

Non, pas à la manière de nos astronautes d'aujourd'hui ! Pas à bord d'engins primitifs et exigus qui se placent péniblement en orbite autour de la Terre ou, au mieux, réussissent à atteindre la Lune.

Mais avec des vaisseaux aussi vastes que des villes, de vrais miracles supertechnologiques qui vous emmènent beaucoup plus loin. Jusqu'à Mars la Rouge, jusqu'à Jupiter, entre les anneaux de Saturne puis par-delà les limites de notre Système Solaire, vers des étoiles étrangères qu'escortent d'innombrables planètes. Des mondes où, sous les formes les plus exotiques et surprenantes, la vie animale et végétale cohabite avec des êtres intelligents aussi éloignés et différents de nous par leur apparence qu'ils peuvent nous être proches par leur esprit et leur sensibilité.

Imaginez que vous vous risquiez toujours plus profond dans l'espace, que vous découvriez des royaumes et des empires stellaires vieux de milliers d'années, des sociétés humanoïdes ou autres qui se livrent à de fructueux échanges commerciaux, culturels et scientifiques ou à de terribles guerres pour conquérir la suprématie ou étendre leur sphère d'influence. Votre route vous fera croiser une multitude de choses fantastiques, fascinantes, que vos mots usuels seront incapables de dépeindre. Elle vous fera vivre des aventures perpétuellement renouvelées, dans des environnements de plus en plus étranges, à la rencontre de créatures avec lesquelles vous nouerez d'indéfectibles amitiés ou dont l'hostilité sera irréversible. Et peu à peu, vous acquerrez la certitude que votre cosmos, que votre Univers est régi par des puissances supérieures aussi lointaines qu'inaccessibles. Des entités qui vous font jouer un jeu dont elles sont les seules à connaître les règles, les gains potentiels et les pertes éventuelles.

Impossible ?

Peut-être...

Inconcevable ?

Certainement pas !

Depuis bientôt cinquante ans, des millions de lecteurs ont entrepris ce voyage imaginaire aux côtés de Perry Rhodan et de ses compagnons. Avec eux, ils ont pu entrevoir à quoi ressemble la vie sur des mondes très éloignés de la Terre, sous les feux de soleils appartenant à la Voie Lactée ou à des galaxies infiniment distantes.

Vous aussi, ce voyage vous attend. La saga du futur vous attend.

N'hésitez plus à faire le premier pas sur la route du cosmos.

Vous n'y êtes pas seul. À vos côtés marche un homme qui vous ressemble mais auquel le destin – contentons-nous de ce terme, pour le moment – promet dès son enfance un avenir exceptionnel.

Ce Terrien, ce *Terranien* qu'il sera bientôt, s'appelle Perry Rhodan.

Voici son histoire – *votre* histoire – sur près d'un millénaire et demi, depuis le milieu du XX^{e} siècle jusqu'en 3459 après Jésus-Christ...

LES PREMIÈRES ANNÉES

Fils de Jakob Edgar (Jake) et Mary Rhodan, Perry Rhodan naît le 8 juin 1936 à Manchester, Connecticut (États-Unis). Du côté paternel, les origines se situent en Allemagne d'où Jake, ses parents et son frère ont émigré peu après la Première Guerre mondiale. Mary, née Tibo, est d'ascendance française et plus particulièrement lorraine ; son patronyme s'orthographiait autrefois Thibeau. La proche famille comprend deux oncles : Karl, frère de Jake, possède une ferme dans le Wisconsin et s'est spécialisé dans l'élevage de vaches laitières. Kenneth Malone, demi-frère de Mary, fait carrière dans l'*U.S. Air Force* où il obtiendra en 1948 le grade de colonel puis participera, sur la côte est de la Floride, à la construction de Cap Canaveral. Deborah, sœur cadette de Perry, décède au printemps 1941

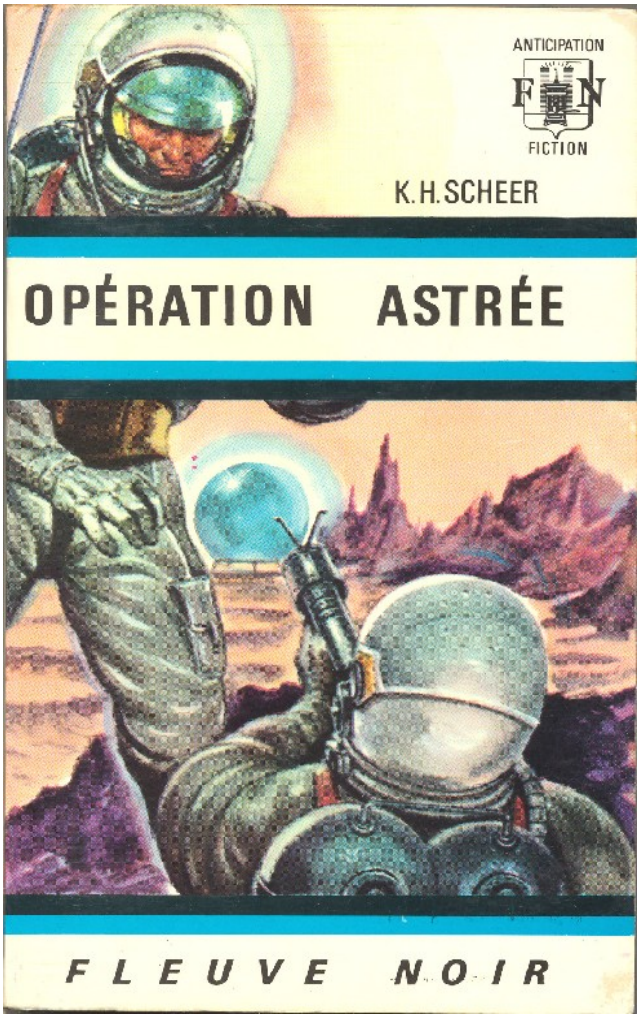
© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

des suites d'un accident causé par sa mère. Ce drame, qui plonge la famille dans le chagrin, incite très probablement les parents Rhodan à s'engager pour participer à la Seconde Guerre mondiale. Fin septembre 1945, ils partent au Japon avec la première vague de troupes américaines d'occupation et y découvrent *de visu* les conséquences atroces des catastrophes nucléaires ayant frappé Hiroshima et Nagasaki. À leur retour à la vie civile, Jake Rhodan fonde à Manchester une petite entreprise d'électricité.

Dès l'enfance, le petit Perry se révèle fasciné par tout ce qui a trait aux étoiles. Cette attirance irrésistible va rapidement devenir une passion presque fanatique pour tout ce qui touche à l'astronomie et à l'astronautique. En 1948, un camarade d'école plus âgé exploite cet intérêt très marqué pour lui faire endosser la responsabilité du vol d'un globe céleste dans l'une des salles de classe. Sitôt l'affaire réglée, Jake et Mary Rhodan décident d'envoyer leur fils en Floride, chez l'oncle Malone, pour le placer hors de portée de l'adolescent peu fréquentable. Quelques années plus tard, celui-ci s'avère associé à un réseau de malfaiteurs qui opère à travers tous les États-Unis dans le domaine *top secret* en rapport avec la construction des fusées – précisément le secteur d'activité de Kenneth Malone. L'organisation est mise en échec grâce à l'esprit d'initiative développé par le jeune Perry qui, poussé par son oncle, s'engage alors à intégrer une école de cadets de l'*U.S. Air Force* dès le début de sa dixième année de scolarité et à suivre la formation adaptée pour devenir pilote.

En 1971, à trente-cinq ans et au terme d'un *cursus* sans faille qu'il a doublé d'une spécialisation en physique atomique, Perry Rhodan est maintenant major dans la toute nouvelle *U.S. Space Force* et a été nommé commandant de la première expédition lunaire. Trois hommes l'accompagnent pour cette mission : le capitaine Reginald Bull, spécialiste en électronique, radio et moteurs nucléaires, le capitaine Clark G. Flipper, astronome et mathématicien, physicien à ses heures, le lieutenant Éric Manoli, médecin et géologue.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.



PREMIER CYCLE : 1971 – 1984 : « LA TROISIÈME FORCE »

Première parution française : 1966 à 1972, volumes 1 à 21

Première parution hebdomadaire allemande : septembre 1961 à août 1962, fascicules 1 à 49

1 – Volumes français 1 à 4

1	**OPÉRATION *ASTRÉE***	**1966**[1]
2	**LA TERRE A PEUR**	**1966**
3	**LA MILICE DES MUTANTS**	**1966**
4	**BASES SUR VÉNUS**	**1966**

Le 19 juin 1971, à 3 heures 02 du matin, la fusée *Astrée* prend son envol vers la Lune depuis Nevada Fields, la base de l'*U.S. Space Force*. Cette mission spatiale, d'une nature presque exclusivement militaire que regrettent d'ailleurs ses participants, prend un tour fâcheux dans la dernière phase d'approche de notre satellite : peu avant l'alunissage, une puissante émission parasite occulte les signaux de guidage à distance émis depuis la Terre et l'*Astrée* est contrainte de se poser en catastrophe sur la face cachée de la Lune. Avec ses trois compagnons, Perry Rhodan tente d'identifier l'origine de la perturbation et découvre l'épave d'un astronef étranger, une immense sphère de cinq cents mètres de diamètre. Il s'agit d'un croiseur d'exploration naufragé appartenant au Grand Empire d'Arkonis. Les planètes-capitales de cette puissance galactique se situent dans l'amas globulaire M 13, dans la constellation d'Hercule. Le premier contact s'établit donc entre des Terriens et des Stellaires, en l'occurrence des êtres extérieurement semblables aux humains.

[1] **L'année indiquée est celle de la première parution en version française.**

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

À bord de ce géant de l'espace, seuls deux Arkonides sont encore en état d'exercer une activité : Krest, le savant atteint de leucémie et Thora de Zoltral, la commandante du navire. Leur mission : trouver la Planète de Jouvence, un monde mythique dont les habitants détiendraient le secret de l'immortalité. Le reste de l'équipage, apathique, témoigne de la décadence qui frappe cette race multimillénaire. Bien que Thora considère ses visiteurs comme des créatures inférieures, Rhodan la convainc d'accepter son aide et, dans un premier temps, il regagne la Terre en emmenant Krest. Un médecin australien disposerait en effet d'un moyen de vaincre la leucémie. Pour éviter que la supertechnologie arkonide ne tombe entre les mains de l'un ou l'autre des trois blocs politiques en rivalité, Perry Rhodan choisit de ne pas revenir aux États-Unis et de poser l'*Astrée* sur un territoire inoccupé : le désert de Gobi, situé en Asie Centrale. Grâce au générateur d'écran protecteur cédé de mauvais gré par Thora, Rhodan édifie une cloche d'énergie infrangible autour du site d'atterrissage de son vaisseau, non loin du lac salé de Goshun, et il s'annonce face au reste du monde comme une Troisième Force indépendante qui s'interposera désormais entre les puissances adverses.

Dans un premier temps, la présence de cet intrus suffit à précipiter la course au conflit et la Troisième Guerre mondiale est sur le point d'éclater. Thora, gagnée à la cause de Rhodan du fait que Krest a pu être guéri, accepte de mettre en jeu certaines ressources technologiques de son vaisseau et rend ainsi inefficaces toutes les armes nucléaires que les blocs rivaux ont commencé à activer. Rhodan, refusant de s'allier avec l'un ou l'autre des partis, poursuit la constitution de la Troisième Force en bénéficiant d'appuis inattendus : des hommes et des femmes dotés de capacités parapsychiques rejoignent son camp et vont former la Milice des Mutants. Ainsi le télépathe John Marshall, la télékinésiste Anne Sloane, le téléporteur Tako Kakuta... Homer G. Adams, génie de la finance possédant de surcroît une mémoire éidétique – ou mémoire absolue –, assure le soutien matériel du nouvel état. Grâce à l'hypno-enseignement que leur a prodigué Krest à l'aide de l'indoctrinateur, Rhodan et Bull sont désormais dépositaires du savoir des Arkonides et entrevoient déjà le possible destin galactique de la Terre.

Sur la Lune, les Arkonides ayant sous-estimé les capacités d'innovation de l'industrie militaire terrienne, l'épave du croiseur est détruite par une coalition des grandes puissances. Thora et Krest ne disposent plus que d'une chaloupe sphérique de soixante mètres de diamètre et sont condamnés à demeurer dans la proche banlieue terrestre. C'en est fini pour eux de la quête de la Planète de Jouvence. Cependant, juste avant l'anéantissement du vaisseau avarié, un émetteur de détresse est entré en fonction et a lancé des S.O.S. dans toutes les directions de l'espace. Ces signaux vont provoquer la venue de visiteurs plus qu'indésirables dont les tentatives d'invasion, paradoxalement, auront aussi pour effet de rassembler toutes les nations et puissances de la Terre autour de la seule force techniquement capable de défendre la planète. La confédération planétaire va commencer à prendre forme.

Après l'incursion d'un astronef des Fanthans, vite mis hors d'état de nuire, c'est en février 1972 un autre adversaire bien plus dangereux qui se manifeste : les Vams, des insectiformes dont les esprits sont capables de prendre possession de l'enveloppe corporelle de tout être pensant... Cette race que les Arkonides n'ont jamais réussi à vaincre mènera la Terre au bord du chaos : les « voleurs d'âmes » ont prévu d'asservir Sol III en usurpant la place des principaux dirigeants de la planète. Leurs attaques permettront à la Milice des Mutants de prouver son indispensable efficacité, même si elle perd l'un de ses membres : Ernst Ellert, dont la capacité était de visualiser l'avenir, est victime d'un accident mortel et son âme, séparée de son corps, se trouve projetée dans le courant du Temps pour une éternelle errance.

En mai 1972, après avoir repoussé l'envahisseur Vam, Rhodan utilise la chaloupe arkonide – baptisée la *Bonne Espérance* – pour se rendre sur Vénus et découvre, sur cette planète qui en est encore au stade préhistorique, une base arkonide datant de près de dix mille ans. À cette époque, une colonie du Grand Empire s'était établie sur Terre mais elle avait disparu lors de l'engloutissement de l'Atlantide (7985 avant J.-C.). Le cerveau positronique qui régit l'avant-

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

poste de Vénus reconnaît le Terrien comme nouvelle autorité supérieure et lui accorde l'accès à toutes les installations qu'il contrôle.

2 – Volumes français 5 à 9

5	**LES VAINQUEURS DE VÉGA**	**1966**
6	**LA FORTERESSE DES SIX LUNES**	**1967**
7	**LA QUÊTE COSMIQUE**	**1967**
8	**LES GLACES DE GOL**	**1967**
9	**LE TRAÎTRE DE TUGLAN**	**1967**

Trois ans plus tard, en mai 1975, la Troisième Force est en voie d'unifier la Terre et Galactopolis, la ville moderne qui s'est développée dans le désert de Gobi, peut être considérée comme la capitale planétaire. Ses chantiers astronautiques ont déjà livré trois escadrilles de vingt-cinq chasseurs capables d'atteindre la vitesse de la lumière. La construction d'un croiseur spatial progresse elle aussi, mais beaucoup plus lentement. Peu à peu, les diverses races et nations de la planète commencent à oublier leurs différences et leurs rivalités. Peu à peu, le concept fédérateur de peuple des *Terriens* va prendre consistance.

Les installations de surveillance entre-temps construites sur Pluton détectent soudain les signaux caractéristiques de l'émersion d'une flotte spatiale hors de l'hyperespace dans les parages de l'étoile Véga, dans la constellation de la Lyre, à vingt-sept années-lumière du Système Solaire. La *Bonne Espérance* y transporte Rhodan et ses compagnons, dont les deux Arkonides, en une seule transition hyperspatiale à l'issue de laquelle l'expédition se trouve plongée au cœur de l'affrontement qui oppose les Ferroliens, autochtones de la planète Véga VIII, à des lézards humanoïdes dénommés Topsides, originaires de la constellation d'Orion. Suite à une erreur de calcul, ceux-ci ont cru identifier le système de Véga comme point d'émission des S.O.S. du croiseur arkonide et se sont précipités à la curée. La déconvenue est grande pour Thora et Krest, qui s'attendaient à trouver là-bas des escadres du Grand Empire...

S'alliant aux Ferroliens, les Terriens dont la chaloupe a été abattue mobilisent astucieusement les facultés de leurs mutants pour infliger à l'adversaire des défaites décisives. Ils s'emparent enfin de la nef amirale des Topsides, un croiseur de bataille de huit cents mètres de diamètre que ceux-ci ont auparavant dérobé aux Arkonides. L'astronef est immédiatement baptisé *Astrée II*. Peu après, victimes d'une grande offensive parapsychologique menée par les mutants, les Topsides se retirent en hâte de Ferrol et Krest fait en sorte que leurs escadres s'engloutissent dans la fournaise d'une étoile en trafiquant leurs coordonnées de plongée hyperspatiale.

Dans le système de Véga, les Terriens glanent par hasard les premiers indices de la Quête Cosmique, une chaîne aux maillons mystérieux devant aboutir à la Planète de Jouvence. Même s'ils les utilisent sans en comprendre le principe, les Ferroliens disposent en effet de transmetteurs de matière, antique cadeau d'êtres « qui vivent plus vieux que le soleil ». Franchissant le barrage quintidimensionnel qui protège la crypte du Palais-Rouge, résidence du souverain de Ferrol, Rhodan et ses compagnons obtiennent les plans des transmetteurs. La piste périlleuse tracée par un mystérieux Meneur de Jeu les oblige ensuite à affronter d'abord les pièges de la « salle aux mille tâches » puis les expédie dix mille ans dans le passé de Véga VIII : le commandant arkonide Kerlon, à cette époque, a fourni et consigné dans les banques mémorielles du cerveau positronique de la base de Vénus le premier rapport concernant la Planète de Jouvence où siégeraient des êtres immortels apparemment maîtres du destin galactique.

C'est dans l'enfer de la géante gazeuse Véga XIV, ou Gol, que la partie continue. Malgré l'effroyable pesanteur qui règne à la surface de cette planète et les créatures avides d'énergie qui le peuplent, Rhodan et ses hommes utilisent des chars spéciaux pour gagner la « montagne palpitante » et y activer un transmetteur fictif. L'*Astrée II* et tous ses occupants se retrouvent alors précipités dans une région inconnue de la Voie Lactée à plus de deux mille années-lumière de Véga. Sur Perdita, un monde désertique orbitant autour d'un petit soleil rouge à l'agonie, l'expédition est attaquée par des robots à cerveaux organiques, construits

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

quarante-cinq mille ans plus tôt et seuls héritiers d'une civilisation disparue. Rhodan, grâce à des mulots-castors télékinésistes qui jouent des tours pendables à ses hommes, découvre un autre indice : une reproduction tridimensionnelle de la Voie Lactée, qui indique la position de la Planète de Jouvence.

Janvier 1976 : alors que la transition de l'*Astrée II* vers Véga se prépare, un passager clandestin brouille les coordonnées de plongée et le croiseur émerge dans les parages de l'étoile Lato. Le coupable est l'un des mulots-castors de Perdita, aux capacités paranormales étonnantes... Démasqué, le petit être s'avère intelligent et amical. Après après avoir été soumis à l'indoctrinateur, il intègre la Milice des Mutants sous le nom de L'Émir et se décerne lui-même le grade de lieutenant. Le mulot-castor ne tarde pas à prouver toute sa valeur en délivrant Rhodan, le télépathe John Marshall et Krest qui ont été pris en otages lors d'une révolte générale sur Tuglan, planète principale du système de Lato et ancienne colonie arkonide. Lorsque l'*Astrée II* quitte Tuglan, ses nouveaux dirigeants sont de fidèles alliés des Terriens.

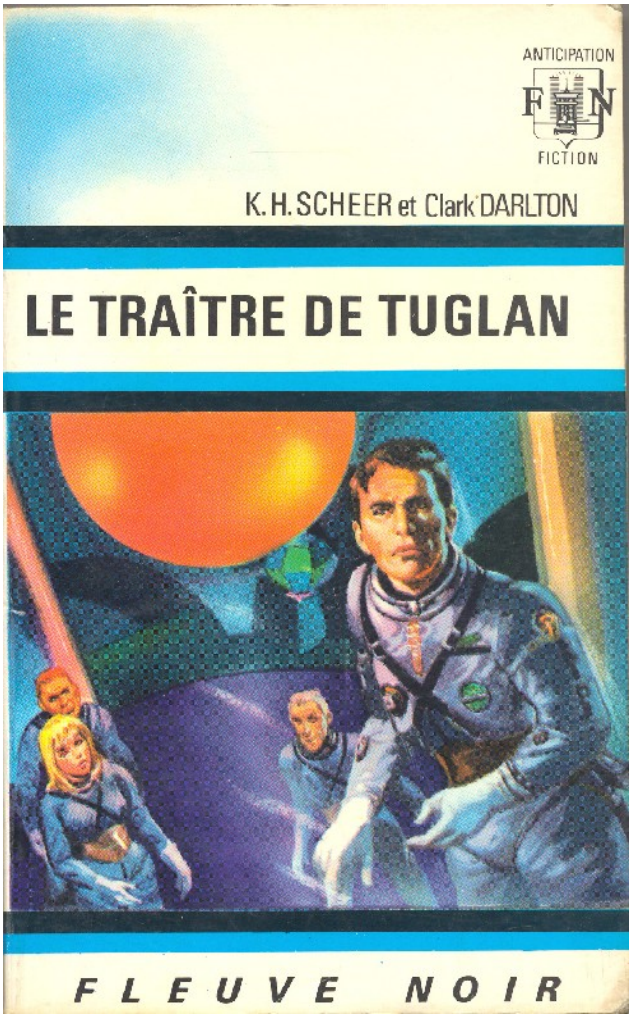
Rhodan retourne ensuite vers Véga où la situation est devenue catastrophique : l'étoile, de manière incompréhensible, est en train de se transformer en nova. Pour enrayer le processus et sauver les Ferroliens, les Terriens doivent se plier aux dernières épreuves de la Quête Cosmique telles qu'elles les attendent sur Délos, planète artificielle errante où se tiennent les énigmatiques immortels. Sur cet énorme disque que protège une cloche d'énergie et qui offre des paysages extraordinaires, Rhodan affronte d'abord d'étranges personnages tout droit sortis de l'Ouest américain du XIX^{e} siècle puis il est enfin admis en présence de l'unique entité maîtresse : un être collectif né de la fusion des milliards d'esprits de tout un peuple, et qui possède le secret de la vie éternelle.

L'Immortel assigne aux Terriens un délai de vingt mille ans dont ils disposeront pour fonder un empire galactique et prouver s'ils sont bien capables de prendre dans l'Univers la place qui leur revient. Il accorde ensuite à Perry Rhodan et Reginald Bull – mais point aux Arkonides qui, selon lui, sont une race déclinante tournée vers le passé – une immortalité relative en les soumettant à la douche cellulaire du physiotron. Pour une durée de soixante-deux ans au bout de laquelle ils devront revenir sur Délos et y subir à nouveau le traitement, Rhodan et Bull cessent dès lors de vieillir.

3 – Intermède (résumé des épisodes allemands 20 à 24 non traduits en français)

Au retour sur Terre de l'*Astrée II*, force est de constater que le court séjour sur Délos a duré plusieurs années en temps réel. Les calendriers affichent 1980 et, du fait de l'absence de Rhodan, les anciennes puissances terrestres ont replongé dans leurs errements du passé. La guerre atomique menace à nouveau. Tomisenkov, un général du bloc oriental, a même tenté de s'emparer de la base arkonide de Vénus et a entrepris de coloniser la planète. Rhodan comprend alors qu'il ne lui sera pas possible de nouer contact avec le Grand Empire Arkonide tant que la réunification politique de la Terre n'aura pas été réalisée. Thora, décidée envers et contre tout à rallier sa patrie, prend la fuite à destination de Vénus. Sur ses traces, Rhodan se retrouve prisonnier des jungles primitives de ce monde mais finit par gagner la forteresse et, de là, met fin aux combats qui opposent deux factions rivales au sein des troupes de colonisation de Tomisenkov. À contrecœur, Thora se range à son avis et accepte de temporiser.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.



4 – Volumes français 10 à 15

10	**LE MAÎTRE DES MUTANTS**	**1968**	
11	**LE PIÈGE À PIRATES**	**1968**	
12	**L'EMPEREUR DE NEW YORK**		**1968**
13	**L'ÉTOILE EN EXIL**	**1969**	
14	**MUTANTS EN MISSION**	**1969**	
15	**L'OFFENSIVE D'OUBLI**	**1969**	

Juin 1981 : Galactopolis est maintenant un îlot de verdure de quarante mille kilomètres carrés en plein désert de Gobi. Deux croiseurs légers de type arkonide viennent d'être achevés. C'est alors qu'une série noire s'abat sur la Troisième Force : vol de trois unités spatiales, explosion d'une halle de montage de blocs-propulsion, opération boursière qui fait perdre des sommes colossales à la Compagnie Générale Cosmique présidée par Homer G. Adams, enlèvement de Krest... Le nouvel adversaire se dévoile enfin : le Surmutant Stafford Monterny, hypnotiseur et télépathe. S'appuyant sur sa propre Milice des Mutants, Monterny ne vise ni plus ni moins qu'à prendre le contrôle de la Terre. Après de durs affrontements entre les mutants de Rhodan et les esclaves de Monterny, la base japonaise du Surmutant est anéantie, puis son quartier général américain investi. Monterny est contraint de prendre la fuite, mais son astronef est rattrapé et détruit par l'*Astrée II*. Presque tous les mutants asservis, une fois libres, intègrent la Milice de Rhodan. Parmi eux, Ivan Ivanovitch Goratchine, le Sibérien bicéphale aux redoutables pouvoirs d'exploseur.

Les combats contre le Surmutant, tout autant que les relations commerciales qui se sont établies entre la Terre et Ferrol, ont hélas attiré l'attention d'autres acteurs de la scène galactique, les Francs-Passeurs. Ce peuple de nomades de lointaine ascendance arkonide est structuré en clans dont chacun est administré par un patriarche et dispose d'un nombre plus ou

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

moins élevé de nefs cylindriques puissamment armées. Possédant depuis huit mille ans le monopole du commerce dans la Voie Lactée, les Marchands Galactiques ont décrété que la Terre, qui a enfreint leurs lois, devait se plier à leurs exigences et devenir l'un de leurs comptoirs.

Mi-1982, après la disparition de plusieurs unités spatiales terriennes, les centrales de communications de la Troisième Force enregistrent des messages apparemment destinés aux agents d'une puissance étrangère infiltrée sur Sol III. Julian Tifflor, un jeune aspirant auquel a été greffé un micro-émetteur cellulaire, sert d'appât pour obliger l'adversaire à se démasquer. La menace des Francs-Passeurs éclate alors au grand jour, mais le plan audacieux de Rhodan leur fait échec et ils subissent une première déconvenue sur Nivôse, l'une des planètes de l'étoile double Béta Albiréo, dans la constellation du Cygne.

Les Francs-Passeurs fomentent une révolte de robots qui s'étend à toute la Terre et sera jugulée au prix de terribles pertes pour l'Humanité. Ils font ensuite intervenir Topthor, un représentant des Lourds, leur corps de mercenaires, qui est chargé de rameuter une énorme flotte d'invasion. Ce sera un revers supplémentaire grâce aux transmetteurs fictifs, la nouvelle arme imparable dont l'Immortel de Délos a accepté de doter Rhodan non sans condition préalable. Pour les obtenir, le Terrien a d'abord dû accomplir le sauvetage d'un monde voué à l'anéantissement : Barkonis, la planète errante qui sillonne le Grand Abîme intergalactique, et dont le peuple aurait été l'ancêtre commun de tous les rameaux de la race humaine dans la Voie Lactée. Et à l'occasion de sa nouvelle visite sur Délos, Rhodan en a également profité pour faire passer la plupart de ses mutants au physiotron.

Fin 1982, les divers états de la Terre sont enfin unifiés. Galactopolis devient le siège du Gouvernement Mondial. Un troisième croiseur léger est sorti des chantiers astronautiques de la cité. Perry Rhodan prépare alors une contre-attaque infiniment plus subtile : s'appuyant sur Levtan, un Marchand âpre au gain, il parvient à infiltrer quatre de ses mutants sur Goszul, seconde planète de l'étoile 221-Tatlira, dont la population est assujettie aux Francs-Passeurs et sur laquelle va se tenir l'assemblée périodique de tous les patriarches.

Semant la perturbation lors des réunions des mille deux cents chefs de clans puis provoquant la propagation d'une épidémie qui affecte la mémoire, les mutants qui ont gagné la confiance des Goszlans finissent par motiver le départ des Francs-Passeurs et la libération de Goszul. Puis ils s'emparent très opportunément d'un vaisseau arkonide long de près de neuf cents mètres, le *Ganymède*, initialement dérobé à ses propriétaires d'origine par les Marchands Galactiques. Pendant ces péripéties, sur une des lunes de la planète, le sergent terrien Harnahan découvre une étrange sphère télévisuelle capable de montrer des images de n'importe quel point de l'Univers à n'importe quel instant. Harno, ainsi cette chose bizarre sera-t-elle baptisée, apparaîtra ultérieurement de temps à autre à des moments essentiels des événements à venir.

5 – Volumes français 16 à 21

16	**À L'ASSAUT D'ARKONIS**	**1970**
17	**LA MENACE DES MOOFS**	**1970**
18	**LA PLANETE PIÉGÉE**	**1970**
19	**LES MÉDUSES DE MOOFAR**	**1971**
20	**LES GROTTES DE GOM**	**1971**
21	**LA BATAILLE DE BÉTELGEUSE**	**1972**

En mai 1984, avec le *Ganymèd*e, Perry Rhodan accepte de tenter de rallier Arkonis, à trente-quatre mille années-lumière de la Terre. Thora et Krest seront fort déçus à leur retour sur les Trois-Planètes qui constituent le cœur du Grand Empire : six ans plus tôt, donc déjà bien après le départ de leur mission, le dernier Empereur régnant – qui, comme eux, appartenait à la famille des Zoltral – a été destitué par un cerveau positronique géant, le Grand Coordinateur ou Régent, qui gouverne désormais avec toute la froideur et la précision inflexible d'une machine et supplante à sa manière les Arkonides décadents. Le souverain en titre, Orcast XXI, n'est désormais plus qu'un fantoche sans pouvoir. Grâce à la complicité de

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

quelques individus épargnés par la dégénérescence, dont l'Empereur, Rhodan parvient à tromper le Régent. Recruté avec Thora, Krest et un petit groupe de Terriens au sein des forces militaires, il parvient à prendre possession d'un cuirassé de mille cinq cents mètres de diamètre qui, sous le nom de *Sans-Pareil*, devient sa nouvelle nef amirale.

Après avoir pris la fuite pour échapper aux escadres du Régent, le *Ganymède* et le *Sans-Pareil* émergent par hasard dans le système de Woga, à seulement deux années-lumière d'Arkonis. Perry Rhodan décide de renouer contact avec le Régent et se présente à lui comme un partenaire potentiel, prêt à accepter diverses missions avec toutefois le souci permanent d'éviter que le Grand Cerveau n'apprenne les coordonnées de la Terre, sans quoi ses nefs-robots feraient en sorte de l'annexer pour le compte d'Arkonis. Les Terriens débarquent sur Zalit, planète-capitale du système de Woga et colonie arkonide. Ils y percent à jour un complot machiavélique : sous l'emprise psychique de sortes de méduses monstrueuses, les Moofs, qui agissent pour le compte de maîtres mystérieux, les Zalitains préparent une révolte contre le Grand Empire. Rhodan négocie avec le Régent et se voit officiellement accorder le *Sans-Pareil* en échange d'une intervention qui rétablira l'ordre sur Zalit.

Influencée à son insu par les Moofs, Thora incite Rhodan à gagner la planète Honur (Thatrel II), en quarantaine depuis quelques siècles, où un nouveau piège attend le *Sans-Pareil* : par l'intermédiaire de petits animaux à fourrure, les nonus, les Terriens sont contaminés et voient leurs forces décliner tandis qu'une euphorie béate les endort. Néanmoins, Rhodan parvient à démasquer et mettre hors d'état de nuire les fauteurs de troubles, par ailleurs responsables de la conduite contre nature des Moofs ordinairement calmes et pacifiques. Ce sont les Médecins Galactiques, les Arras, eux aussi descendants des Arkonides. Ces brillants spécialistes, pour lesquels ni le corps ni l'âme n'a pratiquement plus de secrets, détiennent également le monopole du commerce des médicaments et des drogues. Sans scrupules, ils n'hésitent pas à provoquer des épidémies pour justifier une intervention curative monnayée à prix d'or. Ainsi, ils fabriquent le poison véhiculé par les nonus dans des installations dissimulées sous la surface de Honur. Pour sauver les sept cents hommes et femmes du *Sans-Pareil* qui luttent contre la mort, Rhodan gagne Moofar, le monde glacé dont sont originaires les méduses télépathes. Les Arras qui y occupent une base ne possèdent pas l'antidote mais lâchent le nom de leur planète-mère, Arralon, dans le système de Kesnar. Après avoir libéré les Moofs de l'esclavage, les Terriens rallient Arralon et, par ruse autant que sous la menace, ils parviennent à arracher aux Médecins Galactiques le contre-poison qui guérit la maladie contractée sur Honur.

En octobre 1984, les Arras et les Francs-Passeurs se regroupent sur Laros, dix-huitième lune de la planète géante Gom, dans le système de Gonom, pour une assemblée destinée à préparer un assaut massif de tous les clans des Marchands contre la Terre décidément fort gênante. Reginald Bull et les mutants qui l'accompagnent, envoyés sur Laros pour y percer à jour les plans des adversaires, constatent que les Arras effectuent aussi des manipulations sordides sur l'être organique collectif qui recouvre la surface de Gom. La destruction de la base arra de Laros libère de l'asservissement la créature intelligente et douée de pouvoirs parapsychiques.

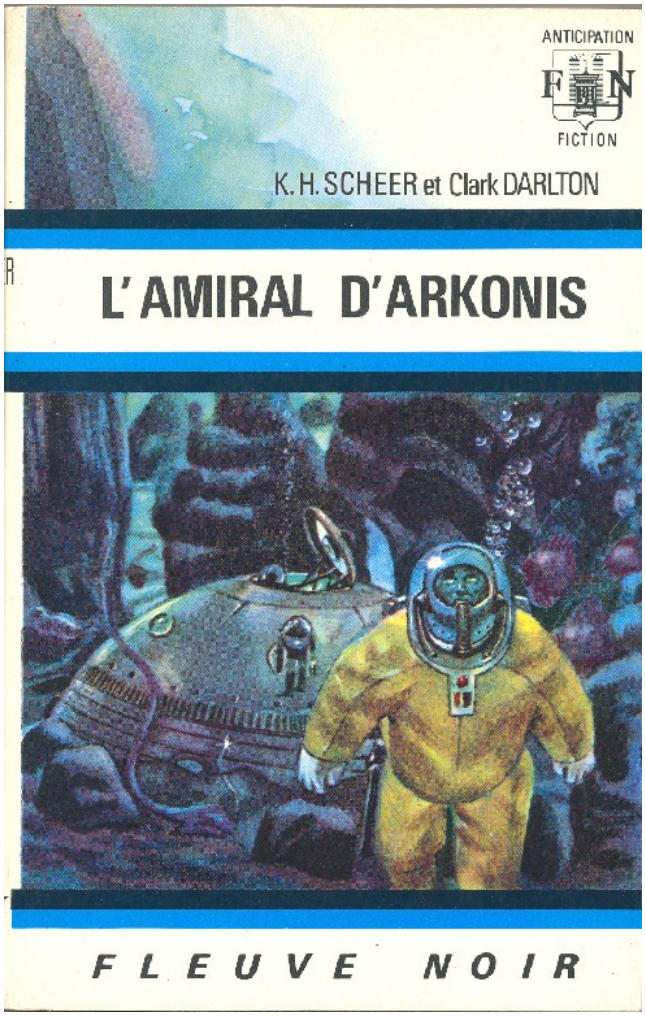
Les Arras et les Passeurs ne renoncent pas pour autant à leurs plans contre la Terre, y associant aussi les Lourds dont l'un connaît la position du Système Solaire. En décembre 1984, les mutants de Rhodan, intervenant in extremis, réussissent à trafiquer les banques mémorielles de son vaisseau et remplacent les coordonnées de Sol III par celles d'Aqua, troisième planète de l'étoile Bételgeuse. Le fait que des Topsides aient installé un avant-poste sur ce monde océanique renforce la crédibilité de la ruse : les flottes spatiales qui attaquent ont la preuve qu'il est habité et sont convaincues qu'il s'agit de la Terre. Plus de cinq cents croiseurs topsides sont détruits dans la bataille.

La victoire des Francs-Passeurs est d'autant plus totale que le *Sans-Pareil*, sous leurs yeux, a disparu dans une titanesque explosion. Ce qu'ils ne savent pas, c'est que L'Émir s'est

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

téléporté hors du vaisseau avec une bombe puis l'a réintégré juste avant qu'il ne plonge dans l'hyperespace à l'instant précis où le détonateur était activé.

Grâce à un ultime hypermessage destiné au Régent d'Arkonis, Perry Rhodan passe pour mort et la Terre pour détruite : un bluff idéal pour qui a besoin de gagner du temps. Oubliée de tous, Sol III va pouvoir se développer jusqu'à devenir une puissance significative prête à se positionner plus favorablement sur l'échiquier galactique.



SECOND CYCLE : 2040 – 2045 : « ATLAN ET ARKONIS »

Première parution française : 1973 à 1977, volumes 22 à 43

Première parution hebdomadaire allemande : août 1962 à juillet 1963, fascicules 50 à 99

1 – Volumes français 22 à 25

22	**L'AMIRAL D'ARKONIS**	**1973**
23	**LE SÉRUM DE SURVIE**	**1973**
24	**LE SPECTRE DU SURMUTANT**	**1973**
25	**LES EXILÉS D'ELGIR**	**1974**

Pendant les quarante-six ans qu'elle a passés dans l'oubli, la Terre a vu plusieurs événements majeurs : son unification définitive en 1990 sous l'égide de la Troisième Force, la consolidation du gouvernement planétaire puis la naissance de l'Empire Solaire dont Perry Rhodan, élu Grand Administrateur à l'unanimité, a pris le titre de Stellarque. Galactopolis est devenue Terrania. L'union de tous les peuples de Sol III est désormais une réalité. Une monnaie commune, le solar, a été mise en circulation et le tissu industriel de la Terre connaît une expansion sans précédent, notamment dans le domaine astronaval. Mars, Vénus, certaines

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

lunes de Jupiter et de Saturne ont été colonisées et constituent soit des avant-postes, soit des centres d'exploitation de ressources minières.

En avril 2040, sortant d'une période d'hibernation au sein de sa base sous-marine cachée dans les profondeurs de l'Atlantique, se manifeste un Arkonide âgé de dix mille ans, Atlan. S'attendant à trouver la Terre en ruines, détruite par la guerre nucléaire dont il avait assisté au déclenchement en 1971, celui-ci joue avec finesse afin de rester caché jusqu'à ce qu'il puisse s'enfuir pour regagner les Trois-Planètes.

Alors qu'il tente pour cela de s'emparer d'un vaisseau, il est intercepté par des agents de sécurité de l'Empire Solaire et se voit confronté à Rhodan. Au terme d'une poursuite spatiale échevelée, les deux hommes font naufrage puis s'affrontent sur un monde désertique et torride appelé Denfer. La passe d'armes suivante qui les oppose a pour cadre le Musée Terrien de Port-Vénus : c'est un duel farouche dont Rhodan sort vainqueur et qui, paradoxalement, marque le début d'une amitié multimillénaire.

Deux mois plus tard, sur Tolimon (Revnur II), deux mutants de la Milice parviennent à s'emparer d'une ampoule d'un précieux sérum de survie mis au point par les Arras. Ils sont récupérés *in extremis* grâce à une intervention astucieuse de Rhodan et de L'Émir. Ainsi, Thora et Krest vont pouvoir bénéficier d'un nouveau sursis.

En juillet 2040, deux autres mutants, Nomo Yatuhin, membre de la Milice, et Gregor Tropnov, jadis au service de Stafford Monterny, trahissent Rhodan parce que la douche cellulaire leur a été refusée. Ils sont mis hors d'état de nuire avec l'appui des curieux indigènes de Volat (système d'Hépérès), heureusement sans avoir eu le temps de communiquer au Régent les coordonnées de Sol III. Cependant, alors qu'il prend personnellement part à cette opération, Rhodan est reconnu par Talamon, un Franc-Passeur dont il avait jadis fait la fortune. Sous l'effet de la stupéfaction, le Marchand Galactique se hâte d'informer les Arkonides et leur souverain positronique du bluff grâce auquel l'impudent Stellarque les a autrefois abusés.

Sur Terre, deux groupes révolutionnaires s'allient pour tenter d'assassiner Rhodan et de renverser son régime. Arrêtés, les Arcadiens et les Démocrates sont punis par un exil sur la planète vierge Elgir (Myrtha VII) où, sitôt qu'ils ont été abandonnés, deux de leurs meneurs s'opposent violemment du fait de leurs visées politiques différentes. Grièvement blessé, le tenant de la démocratie est sauvé par les étranges autochtones appelés Azurés, et il rétablit avec leur aide un régime modéré. La colonie d'Elgir entre dans une période de calme.

2 – Volumes français 26 à 38

26	**L'INVASION DES INVISIBLES**	**1974**
27	**LE POIDS DU PASSÉ**	**1974**
28	**LA CITADELLE CACHÉE**	**1974**
29	**LES TRAQUENARDS DU TEMPS**	**1974**
30	**DÉLOS A DISPARU**	**1975**
31	**L'AGONIE D'ATLANTIS**	**1975**
32	**LA MOISSON DE MYRTHA VII**	**1975**
33	**LES SOLEILS DE SIAMED**	**1975**
34	**L'ERRANT DE L'ÉTERNITÉ**	**1975**
35	**LA REVANCHE DU RÉGENT**	**1976**
36	**RECRUES POUR LE RÉGENT**	**1976**
37	**LE PRIX DU POUVOIR**	**1976**
38	**LA DÉROUTE DES DROUFS**	**1976**

Août 2040 : Le Régent, averti par Talamon que Rhodan n'est pas mort, adresse à la Terre un message que les experts interprètent comme un appel à l'aide. Puis il convoque le Stellarque pour une entrevue de la plus haute importance. En effet, un certain nombre de planètes du Grand Empire ont récemment été dépeuplées en totalité par un phénomène inexplicable et il faut s'allier face à ce danger imparable. La rencontre se déroule sur Mirsal III, en territoire neutre. Mais l'ennemi invisible mène alors une nouvelle offensive, et toute forme vivante disparaît de la planète. Sur Mirsal II, un groupe de spécialistes en mission

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

d'observation est victime de ce fléau et fait à son sujet de stupéfiantes découvertes. En manipulant un générateur d'écran d'énergie, un lieutenant de Rhodan parvient par hasard à produire un champ lenticulaire, le chronoclaste. Grâce à lui, des Terriens pénètrent dans l'univers d'origine des Invisibles, un continuum différent où le temps s'écoule soixante-douze mille fois plus lentement que dans le continuum normal.

En octobre 2040, Atlan, l'amiral arkonide, rallie définitivement le camp des Terriens. Son cerveau-second ou secteur logique, équivalent d'une mémoire profonde associée à un centre autonome de corrélation et de réflexion, ayant été réactivé par le récit des événements récents, le « Solitaire des Siècles » explique alors que le phénomène s'est déjà manifesté sur Terre il y a tout juste dix mille ans. À l'époque, sur le continent insulaire appelé Atlantis et situé au milieu de l'Atlantique, les Arkonides en pleine guerre contre les Méthaniens avaient établi un avant-poste et Atlan de Gnozal, Prince de Cristal du Grand Empire, y était en fonction avec le titre d'amiral. Un émissaire mystérieux agissant pour le compte de l'Immortel de Délos, lui avait alors remis un activateur cellulaire : un petit objet ovoïde à porter comme un pendentif, conférant à son détenteur une immortalité relative par interruption de tout processus de vieillissement des tissus organiques et immunisation contre toute affection possible, sans toutefois le mettre à l'abri d'une mort accidentelle ou d'un assassinat. Il lui avait également fourni les plans d'une arme essentielle, le canon à convertisseur, qui assurerait plus tard la victoire définitive des Arkonides sur les Méthaniens.

Atlan avait en charge la défense de Larsaf III (ancien nom arkonide de la Terre) contre l'attaque des Droufs, des êtres insectiformes surgis d'un autre univers à la faveur d'une faille spatiotemporelle. Suite à la mise en jeu d'énergies colossales lors des affrontements entre armadas spatiales adverses, l'inclinaison de l'axe polaire terrestre fut brutalement altérée. Ce basculement engendra peu après une recrudescence de l'activité sismique et volcanique qui, associée à des ouragans et à un raz de marée titanesque, précipita la submersion du continent d'Atlantis et le retour à la barbarie primitive des peuples civilisés qui l'habitaient.

Sa flotte spatiale anéantie et ayant vu mourir Cunor, le dernier Arkonide à avoir survécu à ses côtés, Atlan se retrouva privé de tout moyen de retourner vers les Trois-Planètes et il se retira dans une coupole sous-marine pour se placer en hibernation.

Ainsi lui serait-il possible d'attendre la venue de commandos arkonides de recherche ou celle d'autres visiteurs de l'espace... À moins qu'un jour, les barbares peuplant Larsaf III n'atteignent le stade d'une civilisation astronautique et ne développent leurs propres techniques pour s'arracher à leur planète-mère. Surveillé et soigné par les installations positroniques équipant la coupole ainsi que par le robot humanoïde ultraperfectionné Rico, Atlan allait voir défiler les siècles puis les millénaires, sortant de temps à autre de sa solitude pour se mêler à la vie des Terriens. Sur la route de l'évolution qu'ils parcouraient lentement, il les aiderait à franchir quelques étapes en leur apportant à chaque fois un peu de son savoir, de son expérience et de sa culture. C'est ainsi qu'il rencontrerait des personnages historiques célèbres tels que Sénèque, Kubilaï Khan, Christophe Colomb, Léonard de Vinci...

Lors de son avant-dernier « réveil », en 1970-1971, il se fit passer pour un scientifique et participa à la mise au point de systèmes de propulsion nucléaire – dont ceux de la fusée *Astrée*. Pour lui, il ne faisait alors aucun doute que l'Humanité, au bord de la conflagration mondiale, n'allait pas tarder à s'anéantir dans une guerre totale.

Ce sera seulement beaucoup plus tard, vers les années 3560 après J.-C. et dans un contexte dramatique, que l'Arkonide immortel se rappellera enfin son enfance, sa prime jeunesse et les plus petits détails de ses aventures dans le passé de la Terre. En voici néanmoins l'essentiel.

Né en 10479 *da Ark* de la chronologie arkonide (8045 avant J.-C.) sur Arkonis I, également dénommée le Monde de Cristal, au cœur de l'amas globulaire Thantur-Lok (désignation terrienne M 13 ou NGC 6205, dans la constellation d'Hercule, à trente-quatre mille années-lumière de la Terre), il portait initialement le nom de Mascaren da Gnozal et le titre de Prince de Cristal puisqu'il était l'héritier légitime de l'empereur régnant Gnozal VII, souverain du Taï Ark'Tussan ou Grand Empire arkonide. Gnozal VII fut hélas assassiné par

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Orbanaschol III, son propre frère, lors d'une chasse sur la planète Erskomir, et le petit prince en danger de mort ne dut la vie sauve qu'à l'intervention du chirurgien impérial qui l'avait mis au monde : Fartuloon, un personnage aux facettes multiples et mystérieuses.

En souvenir du choix exprimé par la mère de l'enfant, l'impératrice Yagthara, Fartuloon attribua au Prince de Cristal le nom d'Atlan. Selon la très ancienne épopée arkonide des Douze Héros, le barde guerrier Tran-Atlan avait non seulement été le fondateur de l'école de combat de Da-Gor mais aussi celui de l'Ordre des Chevaliers d'Arkonis, dont la date de création avait marqué l'an zéro *da Ark*, origine de la chronologie du futur Grand Empire.

Tandis qu'Orbanaschol régnait en tyran absolu, Atlan vécut ses premières années sur Gortavor, une planète écartée de la périphérie de l'amas Thantur-Lok. À l'âge de dix-huit ans, après avoir reçu l'éducation et l'entraînement intensifs prodigués sur le monde-épreuve de Largamenia, Atlan obtint le troisième degré de l'*Ark Summia* – correspondant à l'activation du fameux secteur logique ou cerveau-second. Informé par Fartuloon des événements passés et de l'assassinat de son père, Atlan décida alors d'entamer la lutte contre Orbanaschol et ses partisans.

Le fratricide ne fut destitué qu'en l'an arkonide 10500 *da Ark*. Lui succéda l'empereur Upoc da Gnozal, second demi-frère de Gnozal VII, qui reprit symboliquement le même titre. Atlan, avec à ses côtés son nouveau conseiller, éducateur et ami Tarts – qui avait remplacé Fartuloon, mystérieusement disparu – intégra alors la flotte spatiale arkonide, passa avec succès les examens finaux de la très élitiste Académie Galactonautique d'Iprasa et se vit décerner le grade d'*Has'athor* (amiral). Le Grand Empire était en pleine guerre contre les Méthaniens ou Maahks et en 8005 avant J.-C., au moment de la phase la plus âpre de ce conflit, Atlan fut expédié dans un petit système stellaire insignifiant en bordure de la Galaxie. Les Arkonides y commençaient la colonisation de la planète Larsaf III, s'installant sur une île de vastes dimensions que Tarts, en hommage à son compagnon, décida de baptiser Atlantis. Peu après, hélas, les Droufs allaient frapper...

Grâce aux souvenirs de l'amiral d'Arkonis, le phénomène dévastateur que subit la Galaxie en cette année 2040 après J.-C. est donc expliqué : les planètes atteintes sont dépeuplées à la faveur des fronts d'interférence qui se sont rouverts entre le continuum einsteinien et l'espace-temps d'origine des Droufs, et qui se propagent à travers la Voie Lactée.

Novembre 2040 : peu après une péripétie inquiétante qui conduit à démasquer un espion-robot chargé de dérober les coordonnées de la Terre, un message d'alerte d'un agent de la Défense Solaire conduit le *Drusus*, nouveau vaisseau amiral de Perry Rhodan, sur la planète Swoofon (Swaft II). Les autochtones, d'étranges petites créatures offrant l'apparence de concombres bipèdes, sont d'extraordinaires microtechniciens. Les Francs-Passeurs y ont lancé la production en série d'anticompensateurs de structure, une invention qui neutralise les systèmes absorbant les ébranlements du continuum consécutifs aux plongées hyperspatiales et qui permet ainsi de connaître les coordonnées d'entrée des astronefs dans la cinquième dimension. La position du Système Solaire ne sera bientôt plus un secret. Perry Rhodan et ses compagnons réussissent à se procurer les plans de l'anticompensateur et rentrent sur Terre avec vingt mille Swoons qui auront en charge la fabrication d'appareils de brouillage.

Le Régent se cache aussi derrière l'enlèvement de Thora, qui survient peu après. Lors de l'opération destinée à la libérer de sa prison sur Siliko V, Rhodan affronte pour la première fois un jeune Terrien qui lui causera bien des torts dans un proche avenir : Thomas Cardif, le fils que lui a donné Thora de Zoltral. Élevé à l'écart par choix délibéré de son père, qui pensait ainsi lui permettre de développer sa personnalité sans souffrir de se trouver dans l'ombre écrasante du Stellarque de Sol, Thomas Cardif apprend la vérité sur ses origines et clame sa haine à l'encontre de ses parents, qu'il renie de toutes ses forces.

En juillet 2041, utilisant un nouveau chronoclaste, Perry Rhodan pénètre dans l'univers des Invisibles, les Droufs, à bord d'une chaloupe. La première rencontre avec un vaisseau étranger se solde par des manifestations hostiles et les Terriens regagnent leur continuum sans avoir pu établir de contact direct avec leurs adversaires.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Janvier 2042 marque le début d'une nouvelle course contre la montre : Rhodan et Bull doivent impérativement recevoir une douche cellulaire avant le 1er mai de cette même année. Ils partent donc à la recherche de Délos, mais le monde de l'Immortel a disparu à cause d'une interférence temporelle avec l'univers des Droufs. Le chronoclaste permet aux deux Terriens d'y passer et de retrouver la trace de Délos, prisonnière d'une dimension intermédiaire appelée l'entr'espace, qui obéit à des lois physiques totalement inconnues. Pour que l'Immortel accepte de les aider, ils doivent d'abord surmonter de nombreux obstacles. Juste avant l'échéance fatale, les deux hommes atteignent le physiotron et le traitement régénérateur leur est accordé. Ils cessent de vieillir pour soixante-deux ans de plus.

En juin 2042, la Défense Solaire monte une autre opération afin de fournir au Régent de fausses coordonnées de la Terre. Un cargo terrien, arraisonné par les Ekhonides à proximité de leur planète-capitale, Ekhas (Naral III), sert d'appât avec succès.

Quatre mois plus tard, la Terre reprend contact avec la colonie d'Elgir (Myrtha VII) qui, selon les calculs des ordinateurs positroniques, va prochainement se trouver sur le front d'interférence entre les deux univers. Perry Rhodan décide de faire évacuer la population des exilés, qui vient d'affronter une espèce hostile provenant d'un système planétaire proche, et de transformer Elgir en une base avancée de l'Empire Solaire. Simultanément, la tentative de quelques traîtres qui voulaient transmettre au Régent les coordonnées de la Terre est déjouée de justesse.

Fin 2042, Perry Rhodan se lance sur les traces de Harno, la mystérieuse sphère télévisuelle déjà rencontrée soixante ans plus tôt. Il compte sur sa nature et ses facultés particulières pour en apprendre davantage sur les Droufs. Harno, « aussi vieux que l'Univers », accepte et va s'avérer être un allié précieux tout au long des combats contre les Invisibles.

Depuis un monde du Grand Empire dont s'approche la zone d'instabilité, des Terriens parviennent à passer dans l'univers rouge d'où sont issus les envahisseurs. Ils établissent une base secrète sur Hadès, la treizième planète du système de l'étoile double Siamed, centre névralgique de la puissance des Droufs. Rhodan et Atlan, expédiés par erreur sur Siamed XVI par un transmetteur de matière, sont sur le point d'être capturés lorsqu'ils sont sauvés par un savant drouf, Onot, dont le corps est habité par un mystérieux esprit désincarné. Ils apprennent peu après que les êtres insectiformes sont poussés à franchir les failles interférentielles à cause d'une bizarre loi naturelle d'expansion de leur race, et que toutes les populations disparues du continuum einsteinien continuent leur existence dans l'univers voisin après avoir été adaptées à son rythme temporel ralenti. Par ces déportations massives, les Droufs escomptent en effet parvenir à accélérer leur temps propre et arriver à une coexistence des deux univers une fois ceux-ci devenus synchrones.

Dans le but d'affaiblir le Grand Coordinateur d'Arkonis, Perry Rhodan propose alors aux Droufs une alliance tactique fort astucieuse. Son but est de provoquer un affrontement entre les escadres-robots arkonides et les flottes des Droufs à la lisière qui sépare les deux univers.

Septembre 2043 : à Terrania, le dispositif de veille du sarcophage abritant la dépouille d'Ernst Ellert s'active soudain. Le mutant, perdu dans le flux du Temps depuis sa « mort » au moment de la lutte contre les Vams, déclare que c'est son esprit qui occupe par intermittences le corps du physicien drouf Onot. Voilà pourquoi celui-ci agit contre les intérêts de sa race et communique aux Terriens des renseignements stratégiques en vue d'une contre-offensive. Alors que les laboratoires de Siamed XVI sont détruits par les hommes de Rhodan, toujours neutres en apparence dans le conflit entre les Invisibles et l'armada du Grand Coordinateur, celui-ci lance toutes ses forces contre les envahisseurs à travers les vortex du front d'interférences.

Thora, qui souffre depuis peu d'une affection grave des cellules du système sanguin, accepte de Rhodan une mission qui lui fournit l'occasion de regagner les Trois-Planètes. Il s'agit de négocier la cession d'une escadre avec le Régent. Hélas, l'inflexible positronique a tendu un piège et Thora, le 6 octobre 2043, est assassinée par un Arra fanatique. Accablé par

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

la mort de celle qu'il aimait et qui lui a permis de fonder l'Empire Solaire, Perry Rhodan jure de détruire le cerveau P géant.

Deux semaines plus tard, la Terre rassemble une escadre pour attaquer Arkonis mais le Grand Coordinateur prend Rhodan de vitesse en anéantissant sans scrupules la planète Elgir. Le Stellarque et les survivants de la base terrienne établie sur ce monde sont capturés. Puis le vaisseau ekhonide qui les emmène vers Arkonis est arraisonné par les Droufs et les prisonniers sont transportés sur l'une des planètes du système de Siamed.

Fin novembre 2043, sur Terre, Perry Rhodan est considéré comme mort. Thomas Cardif tente d'exploiter la situation à son profit mais il est chassé de l'Astromarine Solaire. Un commando terrien, appuyé par Onot/Ernst Ellert, délivre Rhodan, Atlan et leurs compagnons.

Mi-décembre 2043, Perry Rhodan avertit le Régent que quinze « déserteurs » terriens, conduits par Julian Tifflor, cherchent à rejoindre l'univers des Droufs. La manœuvre réussit : les escadres arkonides se lancent à travers les vortex du front d'interférences et subissent de lourdes pertes. Les Droufs, eux aussi, sont considérablement affaiblis.

En janvier 2044, après des recherches acharnées, Krest acquiert la conviction que ses lointains prédécesseurs ont installé à l'intérieur du Régent un relais de sécurité dont Atlan pourrait *a priori* causer l'enclenchement. Afin d'accéder aux installations de la positronique géante, sur la planète-arsenal Arkonis III, un commando dirigé par Rhodan gagne Zalit et s'y mêle aux recrues que le Grand Coordinateur rassemble à travers tout l'Empire Arkonide pour pallier les insuffisances de ses escadres de navires-robots. Mi-mars 2044, Atlan et les cent cinquante Terriens recrutés appareillent pour Arkonis III. Hélas, les défenses du Grand Cerveau sont telles que même les téléporteurs ne réussissent pas à les traverser pour accéder au cœur du système et au supposé dispositif de désactivation. Le commando de Rhodan paraît perdu.

Au dernier moment, Atlan approche du Régent et l'informe de sa véritable identité. L'existence du relais de sécurité présumé par Krest se confirme : le Grand Coordinateur reconnaît que les impulsions mentales de l'Arkonide sont celles du Prince de Cristal, enregistrées quelques millénaires plus tôt, et le dispositif appelé A-1 s'active immédiatement. En conséquence, le Régent décrète que le Grand Empire a retrouvé un maître en la personne d'Atlan et le proclame empereur sous le nom de Gnozal VIII. Le géant positronique se place sous ses ordres et redevient un simple soutien au pouvoir légitime. Néanmoins, sa défiance vis-à-vis de l'Empire Solaire demeure.

Mai 2044 : alors que les fronts d'interférence entre les deux univers redeviennent instables et commencent à se refermer définitivement, les Droufs lancent une grande offensive d'invasion de la Galaxie où ils ont localisé le Système Solaire. Perry Rhodan ralentit la vague d'assaut dirigée contre la Terre ; cependant, ses pertes sont énormes et seule une mobilisation massive de la flotte arkonide peut leur faire échec. Atlan, appelé à l'aide, envoie *in extremis* huit mille croiseurs qui font échec à l'invasion massive. Seuls trois mille navires droufs parviennent à réchapper au désastre.

3 – Volumes français 39 et 40

39 RHODAN RENIE RHODAN 1977
40 L'IMMORTEL ET LES INVISIBLES 1977

Pour la Terre, directement attaquée par une puissance d'ampleur galactique pour la première fois de son Histoire, la bataille a des conséquences désastreuses. La stature politique de Perry Rhodan vacille, des nefs cylindriques des Francs-Passeurs atterrissent sur les planètes principales du Système Solaire. Un allié inattendu vient à leur aide : Thomas Cardif. Sa haine envers son père est exacerbée depuis qu'en plus, il le tient pour responsable direct de la mort de Thora. Selon lui, Rhodan l'immortel aurait délibérément orchestré la mission fatale pour se débarrasser d'une épouse déclinante et vieillissante.

En juin 2044, aidé par le clan du patriarche Cokaze, Cardif tente de renverser le Stellarque de Sol. Les bombes dissimulées sur Vénus seront heureusement découvertes et désamorcées

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

par L'Émir, évitant ainsi la catastrophe. Le renégat se tourne alors du côté d'Arkonis, y fomente une révolte contre Atlan et vise à prendre sa place. L'alliance des Arras et des Marchands Galactiques, qui mène Arkonis au bord du gouffre, explose sous la menace des derniers vaisseaux droufs qui ravagent Archetz (Rusuma IV), la planète-capitale des Francs-Passeurs, avant d'être définitivement anéantis par les escadres du Grand Empire.

Le 5 août 2044, Ernst Ellert, qui occupe toujours le corps du physicien drouf Onot, lance un appel à l'aide. L'esprit du mutant parvient à quitter l'univers des Droufs et réintègre temporairement son corps, conservé depuis soixante-treize ans dans un mausolée de Terrania. Il apporte à Rhodan le secret de la propulsion linéaire dont disposent les êtres insectiformes, un moyen de parcourir des distances prodigieuses en un temps record sans avoir à subir les chocs des transitions hyperspatiales. Puis il repart pour son errance infinie à travers l'espace et le Temps. La base terrienne du système de Siamed est évacuée d'urgence. Les points de passage entre les deux univers se referment ensuite à tout jamais.

Peu après, convoqué sur Délos par l'Immortel, Perry Rhodan doit une seconde fois se rendre sur la planète errante Barkonis – dont le rôle pour l'avenir de la Galaxie serait fondamental – pour la sauver de l'attaque massive de mystérieux agresseurs invisibles de forme vaguement humanoïde. Le Stellarque accepte la mission et rétablit l'ordre sur Barkonis. Mais l'être collectif refuse de lui en apprendre davantage au sujet des Invisibles, se contentant de parler par énigmes en lui révélant qu'il leur a déjà été confronté.

4 – Volumes français 41 et 42

41 LES MÉTAMORPHES DE MOLUK 1977
42 L'ARCHE DES AÏEUX 1977

Fin août 2044, l'Empire Solaire est menacé de toutes parts et affaibli. Hélas, il est impossible de compter sur l'aide d'Arkonis car Atlan y fait face à de graves difficultés. Perry Rhodan recherche donc des alliés, aussi dangereux soient-ils. Sur Eppan puis sur Moluk (Greenol II), deux anciennes colonies arkonides aux civilisations rétrogrades, des agents experts en camouflage montent une opération très particulière avec le mutant télépathe Samuel Goldstein. Il s'agit d'approcher un représentant du très étrange peuple des Métamorphes, des êtres capables de changer à volonté d'apparence, doués de terrifiants pouvoirs d'action directe sur la matière et pas nécessairement animés d'intentions amicales. Hélas, l'affaire se solde par un cuisant échec. La créature disparaît sans laisser de traces. Les Terriens – ils l'ignorent encore – devront attendre quelques millénaires pour croiser à nouveau la route des singuliers Métamorphes.

En décembre 2043, le mulot-castor L'Émir avait découvert un incroyable vaisseau fantôme emmenant plus de cent mille Arkonides plongés depuis plusieurs milliers d'années dans un sommeil cryogénique. Atlan, qui manque désespérément d'hommes capables de le seconder, demande l'appui de Rhodan pour retrouver cet ancien navire colonisateur. Après des péripéties inattendues, ces Arkonides de la grande époque, en pleine possession de leurs capacités et de leur vigueur première, rejoignent le Grand Empire.

5 – Volume français 43

43 ALERTE AUX ANTIS 1977

En novembre 2044, un nouvel ennemi sort de l'ombre. Les Antis, prêtres de la divinité Bàalol, constituent la plus puissante organisation religieuse de tout le Grand Empire et, en outre, bénéficient de redoutables facultés psi. Ils peuvent en effet neutraliser les forces parapsychiques de tous les types de mutants, voire même les retourner contre leurs émetteurs, prendre d'autres individus sous contrôle hypnosuggestif et s'envelopper d'un champ protecteur impénétrable à toute arme radiante. Le grand-prêtre de Bàalol en fonction sur Arkonis II s'empare de l'activateur cellulaire d'Atlan et celui-ci, qui ne dispose plus que d'un délai de soixante-douze heures pour le récupérer, fait appel aux Terriens qui lui portent assistance. Le représentant des Antis sur les Trois-Planètes est abattu sans merci.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Quoique prisonnier des Francs-Passeurs sur Archetz, Thomas Cardif constitue une menace toujours insupportable pour l'Empire Solaire et pour Arkonis. Son enlèvement par les Terriens donne un sérieux avertissement aux Marchands Galactiques, plus décidés que jamais à lutter pour le pouvoir. Incapable de fléchir la haine irrationnelle qui habite son fils, Perry Rhodan se résigne à lui faire implanter un hypnobloc. Sa mémoire oblitérée, le jeune homme assume une autre identité et entre dans l'anonymat d'une nouvelle existence. Le problème semble donc définitivement réglé.

7 – Parenthèse (résumé de l'épisode allemand 99 non traduit en français)

Peu après, ayant atteint le crépuscule de sa vie, l'Arkonide Krest décide de se retirer sur Ufgar, une planète isolée, pour y finir ses jours dans une solitude méditative. Il y est assassiné par des dissidents du peuple des Unitairs, originaires d'Unith (Unatha III), contre lesquels il se battra désespérément alors qu'ils ont pris pied sur Ufgar et complotent contre l'Empire Solaire. Ayant appris sa mort tragique, Rhodan fait édifier en son nom un mémorial dans l'un des plus beaux parcs de Terrania. Sur le socle de la statue représentant le vieil Arkonide seront gravés ces simples mots : « Un Ami de l'Humanité ». L'année en cours est 2045.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

TROISIÈME CYCLE : 2102 – 2114 : « LES BIOPOSIS »

Première parution française 1978 à 1984, volumes 44 à 65

Première parution hebdomadaire allemande : août 1963 à juillet 1964, fascicules 100 à 149

1 – Volumes français 44 à 46

44	**LE CABOTEUR COSMIQUE**	**1978**
45	**LA FLOTTE FANTÔME**	**1978**
46	**LE BARRAGE BLEU**	**1978**

Cinquante-sept ans après la mort de Krest, l'Empire de Sol compte désormais comme l'une des grandes puissances commerciales et économiques de la Galaxie. Grâce aux chantiers astronavals de la Lune, l'Astromarine Solaire est maintenant forte de dix mille unités de combat. Des vaisseaux d'émigration partent régulièrement à destination de nouvelles colonies et les multiples contacts noués avec des peuples étrangers sont entretenus. Dès lors, le terme de *Terraniens* va désigner l'ensemble des humains originaires de Sol III, qu'ils y soient nés ou qu'ils aient vu le jour sur un monde appartenant à la sphère d'influence de l'Empire Solaire.

Sur les Trois-Planètes centrales de l'amas M 13, Atlan a affirmé sa position grâce, en particulier, à l'implantation de nombreux Terraniens qui redressent la situation et renforcent les capacités d'action des Arkonides.

En mars 2102, le professeur Arno Kalup termine la mise au point du premier propulseur linéaire basé sur les concepts des Droufs, tels que communiqués autrefois par Onot via Ernst Ellert. Une frégate spéciale, la *Magicienne*, en est immédiatement dotée. Dès son premier vol d'essai auquel participent Perry Rhodan, Reginald Bull et plusieurs mutants, il s'avère que le système du convertisseur kalupéen est au point : le vaisseau se glisse comme prévu dans l'entr'espace, la zone de libration séparant la quatrième et la cinquième dimension. Tout au long de la phase linéaire, à des vitesses des milliers de fois supérieures à celle de la lumière, l'étoile-cible choisie comme objectif reste apparente sur les écrans de contrôle de navigation. On évite surtout les chocs d'entrée et de sortie de l'hyperespace et les malaises qui en résultent.

L'expérience ne se déroulera pourtant pas comme prévu : la *Magicienne* atteint un système stellaire non répertorié, patrie d'un peuple qui se trouve être l'ascendant direct des Arkonides. Autour de la géante bleue orbitent dix-huit planètes, dont Sphinx (Akonis V) – Drorah dans l'idiome local – qui constitue le monde central des Akonides. L'ensemble est isolé du reste de l'Univers par un écran énergétique bleuté réputé infrangible, mais de toute évidence pas pour la propulsion linéaire du vaisseau expérimental des intrus.

Selon les directives de leur Grand Conseil de Régence, les autochtones ignorent superbement leurs visiteurs involontaires. Cependant, ils décident de les retenir prisonniers.

Échappant de justesse aux armes très avancées utilisées pour les retenir, les Terraniens s'enfuient mais la *Magicienne*, fortement malmenée, fait naufrage sur une planète inconnue que recouvre un protozoaire géant. Le capitaine Samuel Graybound, un contrebandier peu orthodoxe mais secourable, sauve les rescapés de l'accident spatial et les ramène sur Terre.

Juillet 2102 : face au danger que représentent pour eux les Terraniens, auxquels le champ isolant leur domaine spatial ne peut faire obstacle, les Akonides se confinent dans leur isolationnisme et leur hostilité au point que leur Conseil de Régence vote à la majorité l'anéantissement du Système Solaire. Mobilisant leur Commando Énergétique, ils commencent par la propagation d'une épidémie terrible qui affecte les protéines du corps humain. Les Arras, bien à contrecœur, fournissent les moyens de guérir la maladie.

Cinq mois plus tard, les Akonides se livrent à une extraordinaire tentative d'intervention dans le passé – car ils disposent d'un chronoclaste ou déformateur temporel capable de déplacer dans le temps tout ce qui se trouve à l'intérieur de son champ d'action. Ainsi, l'Arkonis III telle qu'elle existait à l'apogée du Grand Empire, quinze mille ans plus tôt, est

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

ramenée à l'époque présente. En manipulant l'histoire arkonide, les Akonides veulent provoquer une découverte prématurée de la Terre et une attaque contre l'Empire Solaire encore vulnérable face à la puissance des Arkonides de jadis. Une immense flotte spatiale est donc envoyée pour étouffer dans l'œuf l'expansion de la Terre. Mais au moment où ces escadres vont attaquer, L'Émir annihile le chronoclaste et l'armada fantôme se dilue dans les limbes.

En février 2103, Perry Rhodan et Atlan sont enlevés par les Akonides qui mènent une action-choc sur Arkonis III et les conduisent dans le Système Bleu. Toutefois, le Stellarque de Sol et l'Empereur ont alerté leurs flottes spatiales : quarante mille unités se massent autour du Système Bleu et, grâce à leurs convertisseurs kalupéens, franchissent sans peine son écran protecteur dont elles détruisent ensuite les stations spatiales génératrices. Le barrage supprimé, le Grand Conseil de Régence capitule. Les Terraniens installent alors une base permanente de surveillance sur Sphinx. Il s'avère que les Akonides, qui disposaient à leurs débuts d'une remarquable puissance spatiale, se sont par la suite tournés vers le développement de transmetteurs géants et, par ce moyen, ont édifié un immense réseau de liaison instantanée entre les divers mondes qu'ils occupent. La construction puis la surveillance de nouvelles stations sur les planètes en voie de colonisation était la mission du Commando Énergétique qui, au fil des temps, a aussi pris la fonction d'un service secret chargé de lutter contre tout adversaire potentiel des Akonides.

Janvier 2104 : L'Émir, qui souffre d'un étrange mal du pays, décide de rendre visite à sa planète-patrie, berceau de la race des mulots-castors. Poussée hors de son orbite par une espèce insectiforme hostile, Perdita plonge hélas inexorablement vers son soleil tutélaire. L'Émir arrive juste à temps pour sauver vingt-huit Ilts, les seuls et derniers survivants de son peuple, qui seront installés sur Mars.

2 – Volumes français 47 à 51

47	**LE DÉSERT DES DÉCHARNÉS**	**1979**
48	**OPÉRATION OKAL**	**1980**
49	**L'HOMME AUX DEUX VISAGES**	**1980**
50	**LES DIEUX OUBLIÉS**	**1980**
51	**L'AVENTURE AKONIDE**	**1980**

Février 2104 : les Francs-Passeurs, toujours acharnés, cherchent à nouveau à saboter la puissance commerciale terranienne afin de restaurer leur monopole passé. Puis les Antis ressortent de l'ombre, se souvenant avec amertume de la défaite qu'ils ont subie quelque soixante ans plus tôt. Descendants directs d'Akonides établis sur Trakarat, sixième planète de l'étoile double Aptut, dans un amas stellaire proche du Centre de la Galaxie, ils ont vu au cours du temps les gènes de leur cerveau muter à cause de l'environnement et se sont mis à développer les pouvoirs parapsychiques dont ils disposent maintenant. Le culte de Bàalol, qu'ils ont ensuite fondé, possède une emprise énorme sur les planètes du domaine akonide et est partout implanté à travers le Grand Empire arkonide. Cette pseudo-religion permet aux Antis d'assujettir des populations entières. Leur but est de récupérer le legs des Arkonides décadents, puis d'étendre leur puissance à toute la Galaxie. Pour s'assurer la dépendance inconditionnelle de personnes influençables qu'ils manœuvrent alors à leur guise, ils utilisent aussi d'autres moyens plus sournois tels que des drogues redoutables.

Ainsi le Liquitiv, initialement un catalyseur de régénération cellulaire, déclenche très vite une accoutumance puis, après douze ans, conduit à une dégradation accélérée de l'organisme et à une déchéance totale. Cette substance, développée par les Antis avec l'aide des Arras, va être utilisée pour saper de l'intérieur les Empires Solaire et Arkonide. La plaque tournante du trafic auquel les Passeurs sont aussi mêlés est la planète Lepso (Firing III). C'est sur ce monde que les méfaits de la drogue sont initialement détectés et que des agents terraniens de la Section III découvrent qui a mis au point le Liquitiv, sous tutelle conjointe des Antis et des Arras : Edmond Hugher, un remarquable savant biologiste – identité acquise par Thomas Cardif suite à l'implantation de l'hypnobloc.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Brisant ce dernier, les Antis restituent à Cardif sa véritable personnalité et ses souvenirs d'origine. Sa haine envers Rhodan atteint son paroxysme et, fuyant Lepso avec quelques-uns de ses alliés, Cardif gagne la planète Okàl où la base du Liquitiv est extraite des glandes d'une espèce animale autochtone. Simultanément, l'interdiction de la vente du Liquitiv en juin 2104 provoque des émeutes et des dizaines de milliers de morts sur tous les mondes civilisés.

Cardif attire Rhodan sur Okàl et le fait tomber dans un piège machiavélique. Réfugié avec deux cent cinquante Antis dans une base sous-marine, le renégat propose à son père une rencontre en face à face et feint de s'être amendé. Précipitant ainsi le Stellarque dans les griffes des Antis, il se fait transférer tout le contenu de la mémoire de Rhodan et repart à sa place. Le vrai Stellarque de Sol devient ainsi, aux yeux de tous, un fuyard nuisible et pourchassé appelé Thomas Cardif. Le traître, lui, dirige désormais cet Empire Solaire dont il a juré la perte. Atout stratégique majeur, il ramène aussi la formule de l'Allitiv, antidote à la drogue mortelle, puisque ses hommes se sont rendus maîtres des laboratoires de production du Liquitiv et ont récupéré toutes les données qui le concernent.

Thomas Cardif, alias Perry Rhodan, réapparaît donc en triomphateur et sauveur de toutes les victimes du fléau. Sans être contesté, il exerce la fonction de Stellarque et prend des décisions déroutantes dans le seul but de précipiter l'Empire Solaire, voire la Galaxie, vers l'abîme. Il y réussit presque : les peuples les plus faibles tentent de se faire oublier, les plus puissants se révoltent... Sur Terre règne un état d'exception et Cardif ne renonce à aucun forfait pour s'arroger le pouvoir suprême. Dès le mois d'août 2104, malgré l'étrangeté de son comportement, les plus anciens des compagnons de Rhodan hésitent à s'opposer à ses décisions. Aveuglé et téléguidé par les Antis dont il a compris qu'ils le manipulent comme un pantin, Cardif décide de faire pression sur l'Immortel de Délos. En tant que Perry Rhodan, Stellarque de Sol, il exige de se voir attribuer un activateur cellulaire et d'en obtenir vingt à remettre à qui bon lui semblera. L'être collectif accepte mais n'est pas dupe. Il lui fait distribuer les vingt objets qui, piégés, vont susciter d'étranges aberrations avant que l'on ne comprenne qu'ils n'ont pas du tout pour fonction de rallonger la durée de vie de leurs porteurs.

Cardif, lui, en a reçu un que l'Immortel a accordé sur les fréquences propres de Perry Rhodan, et c'est pour lui le début de la fin. Cinquante jours plus tard commence chez lui un processus exponentiel de scission cellulaire qui le transforme en une monstrueuse caricature d'humain, mais il fait fi de tous les avertissements télépathiques que lui lance à distance l'être spirituel. Il rappelle l'ensemble des Terraniens en poste dans le Grand Empire, au risque de déclencher la guerre. Espérant que les Antis pourront l'aider et résoudre le problème de sa mutation, Cardif se lance désespérément en quête de Trakarat, la planète-mère des prêtres de Bàalol. L'assaut qu'il mène contre Saòs, un monde désertique aux frontières de l'Empire Arkonide sur lequel les Antis ont établi une base et qu'une ruse leur a permis de faire passer pour Trakarat, place la Terre et Arkonis au seuil du conflit.

Fin octobre 2104, compte tenu de la menace solaire, Atlan demande leur appui aux Akonides et leur octroie une flotte d'un millier de croiseurs ultramodernes. Il consent toutefois à ne pas déclencher les hostilités si celui qu'il prend pour Perry Rhodan se contente d'un débarquement d'effectifs limités sur Saòs. L'opération a lieu et permet juste de récupérer quelques indices sur la position de la vraie Trakarat.

La folie et la mégalomanie du pseudo-Stellarque s'aggravant sans cesse, ses plus fidèles amis se tournent en secret vers Atlan et le conjurent d'intervenir. Gnozal VIII, lors de la rencontre décisive, comprend l'imposture grâce à plusieurs souvenirs auxquels Rhodan devrait réagir et qui laissent de marbre son interlocuteur. Démasqué, Cardif s'enfuit sur Trakarat. Peu après, les escadres solaires et arkonides donnent l'assaut à ce monde enfin localisé. Le vrai Perry Rhodan y est bien retenu prisonnier et Atlan, aidé d'un commando terranien, le libère. Face à son père, Cardif voit alors son activateur s'arracher à sa poitrine et venir se placer sur celle de Rhodan. Le traître meurt tandis que le Stellarque, lui, reçoit

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

l'appareil que l'Immortel lui avait nommément destiné et qui lui octroie une longévité de vingt mille ans – le temps imparti pour réaliser l'unité totale et parfaite de la Galaxie.

En décembre 2104, après quelques jours de repos à Terrania, Rhodan décide, en accord avec Atlan, de tout faire pour reconquérir la flotte qui a été donnée aux Akonides pour prix de leur alliance avec le Grand Empire. L'*Opération Récup'* devra permettre de reprendre sous contrôle automatique les mille unités initialement robotisées, reconfigurées pour être commandées par des humains. Tandis que l'affaire se prépare en secret sur Sphinx, Rhodan y mène des négociations de diversion avec le Conseil de Régence et noue une idylle avec Auris de Las-Tôor, la jeune parlementaire akonide à laquelle il avait déjà eu affaire. Au moment voulu, la flotte spatiale programmée à distance appareille et plonge dans l'hyperespace pour, en apparence, aller s'abîmer dans la fournaise d'un soleil lointain. En réalité, les Terraniens l'ont presque intégralement récupérée et ils la remettront à disposition du Grand Empire.

3 – Volume français 52

52 MANNES ÉPHÉMÈRES 1981

L'année 2105 commence avec une nouvelle surprise. Sur Azgola, seconde planète de l'étoile d'Azgo, se développe soudain une mousse fongoïde envahissante, génératrice de spores que les colons descendants d'Arkonides inhalent ou absorbent à travers leur peau. Une fois dans le système sanguin, les spores très riches en nutriments provoquent partout dans l'organisme la constitution accélérée de masses graisseuses qui transforment les victimes en colosses obèses puis les font mourir par arrêt cardiaque ou insuffisance respiratoire. À leur tour, d'autres mondes à atmosphère oxygénée – dont Arkonis II – sont touchés par le phénomène et l'alerte est donnée.

Des spécialistes terraniens découvrent que tout au long des derniers millénaires, nombre de planètes propices à la croissance de la mousse – mais inhabitées – ont été visitées par trois astronefs successifs : un vaisseau-éclaireur passant d'abord en reconnaissance, puis un navire-semeur chargé de répandre les germes du lipofongus, et plus tard une nef-moissonneuse qui vient à son tour pour collecter les spores qui ont entre-temps envahi l'atmosphère tout entière. Tous ces engins sont automatiques... Le cas d'Azgola prouve que ce processus a maintenant atteint les limites du secteur galactique concernant les Empires Solaire et Arkonide.

Après avoir réduit à l'impuissance les deux premiers engins, Rhodan et ses compagnons remontent cette chaîne alimentaire remarquable qui paraît entièrement robotisée, pour aboutir à un système stellaire situé en bordure de la Voie Lactée, dans le Grand Vide intergalactique. Son soleil agonisant sera baptisé Outside. Mécanica, sa seconde planète, est de type martien et porte les traces d'une fort ancienne occupation par une race intelligente, les Sauriens. Ceux-ci se sont éteints depuis très longtemps pour des raisons mystérieuses, mais les installations automatiques qu'ils avaient construites fonctionnent toujours et leurs robots n'ont jamais cessé d'œuvrer dans le sens initialement voulu : assurer l'approvisionnement en nourriture de leurs concepteurs lorsque celui-ci n'a plus été possible sur Mécanica elle-même... Les Terraniens conjurent cette menace en reprogrammant l'ensemble des complexes de Mécanica puis, piégeant la nef-moissonneuse et la prenant sous contrôle, ils décontaminent les planètes envahies par la mousse avant d'expédier l'astronef sur une orbite d'attente à la périphérie galactique.

4 – Volumes français 53 et 54

53 COMPLOTS ARKONIDES 1981

54 OPÉRATION DERNIÈRE CHANCE 1981

Octobre 2105 : les intrigues et les complots sont à l'ordre du jour au sein de l'Empire Arkonide. Manipulés en sous-main par des agents akonides, plusieurs réseaux dirigés par des familles nobles assassinent un Grand Amiral puis tentent d'éliminer Atlan. Malgré l'intervention des hommes de Rhodan, les Akonides parviennent à reprogrammer le Régent qui refuse soudain toute obéissance à Atlan et se retourne contre l'Empire Solaire. Un mois plus tard, à l'issue d'un psycho-duel organisé par la positronique géante dans un univers fictif,

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Atlan est destitué et s'enfuit de justesse grâce à l'appui des Terraniens. Son adversaire, Carbà de Minterol, prend le titre d'Empereur mais n'est qu'une marionnette téléguidée par les agents du Système Bleu.

En janvier 2106, le Régent prépare une offensive générale contre le Système Solaire. En accord avec Atlan, Perry Rhodan décide d'en finir avec le Grand Coordinateur. Un commando terranien se rend sur Sphinx, y dérobe un déformateur temporel et, à bord du *Sotala*, réplique exacte d'un croiseur arkonide de l'époque, plonge six mille ans dans le passé. La bombe qu'ils doivent déposer dans les entrailles du Régent alors en construction explosera dans le présent, exactement le 15 janvier 2106. Mais les Arkonides d'alors éventent la ruse. Un de leurs savants, Épétran, décide d'équiper l'ordinateur géant d'un dispositif spécial qui jouera uniquement en cas de refus d'obéissance du Régent. C'est ce qui se produit peu après le retour du commando dans le temps réel : le Grand Coordinateur se désactive à la date prévue.

Les escadres solaires attaquent et anéantissent les unités akonides stationnées sur Arkonis III. Le *Sotala* est hélas détruit pendant les affrontements et Auris de Las-Tôor, qui se trouvait à son bord, est tuée. Perry Rhodan perd ainsi la deuxième femme qu'il ait aimée.

La fin du Grand Empire en tant que puissance autonome a sonné. L'Alliance Galactique commence à se constituer, rassemblant en une seule entité l'Empire Solaire et les restes de l'Empire Arkonide. Les cent mille unités-robots qui constituaient la flotte du Régent, réduites à errer dans l'espace, seront au cours du temps récupérées par les Terraniens. Lors d'une de ces opérations de prise, Rhodan, accompagné par L'Émir et sa compagne Iltu, est à nouveau confronté aux mystérieux adversaires invisibles qu'il avait rencontrés sur Barkonis en 2044.

5 – Volumes français 55 à 65

55	**RENCONTRES EXTRAGALACTIQUES**	**1981**
56	**LA MORT DE MÉCANICA**	**1982**
57	**LE CAPTIF DU FUTUR**	**1982**
58	**LA BATAILLE DE PANOTOL**	**1982**
59	**LES ASTRES NOIRS**	**1982**
60	**MÉDIATION PROTOPLASMIQUE**	**1983**
61	**OPÉRATION SURPRISE**	**1983**
62	**PRISONNIER DU PLASMA**	**1983**
63	**LE MONDE-AUX-CENT-SOLEILS**	**1983**
64	**LE PLANÉTOÏDE HANTÉ**	**1984**
65	**LE COMBAT DES CENT-SOLEILS**	**1984**

Le 3 mai 2112, une station terranienne d'observation avancée située en périphérie de la Voie Lactée fait malencontreusement les frais d'un combat qui, dans le Grand Vide intergalactique, semble opposer les fameux Invisibles à des robots pilotant des vaisseaux aux formes biscornues, peu après surnommés « nefs composites ». Vers la fin du même mois, l'une de ces nefs composites s'en prend à un croiseur solaire. Les télépathes croient alors percevoir des émotions chez les robots qui se trouvent à bord de l'engin baroque. En juin, Perry Rhodan se rend à nouveau sur Mécanica (Outside II) dont il pense qu'elle pourrait être le monde d'origine des nefs composites. Les Invisibles – baptisés Laurins d'après une vieille légende nordique concernant un roi des Trolls qui possédait le don d'échapper aux regards – attaquent et détruisent la planète. Mais les Terraniens ont tout de même réussi à récupérer une nef composite presque intacte.

Novembre 2112 : l'examen du bizarre astronef révèle que son équipage appartient à une race de robots associant la technologie positronique à des masses de protoplasme organique. Ces créatures seront par conséquent surnommées les Bioposis. Les Terraniens réussissent à déchiffrer les symboles utilisés par les biorobots et découvrent Frago, un monde obscur entièrement peuplé de Bioposis et perdu, sans astre tutélaire, en plein Grand Abîme intergalactique. Un jeune savant terranien, Van Moders, étudie la liaison entre les cellules du protoplasme central et la mécanique positronique des robots, et lui donne le nom d'interaction hypertoïktique. Il met aussi en évidence qu'un « dispositif de haine » influence cette

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

interaction et conditionne ces êtres pour une hostilité sans bornes vis-à-vis de toute forme de vie organique. D'où la guerre entre Bioposis et Laurins – ceux-ci étant des créatures biologiques à part entière auxquels un curieux déflecteur naturel, le flexorgane, confère l'invisibilité – puis le conflit qui va bientôt opposer les peuples de la Galaxie aux biorobots... Car ceux-ci apprennent très vite et se mettent à rechercher avec avidité des informations pour localiser les principaux centres galactiques de la « vie organique » (par opposition à la « vie réelle » qu'ils se disent représenter). Au prix de très lourdes pertes infligées par l'adversaire qui s'avère posséder une arme imparable, la flotte solaire parvient de justesse à évacuer la planète Panotol, une importante base des Francs-Passeurs, et à effacer toutes les données sensibles concernant la Terre.

En mars 2113, un second astre noir peuplé de Bioposis, Everblack, est découvert à cent mille années-lumière de la Voie Lactée. Les radiants à narcose jadis récupérés sur Mécanica, efficaces contre le protoplasme des biorobots, désorganisent les défenses de ceux-ci. Le dernier transmetteur fictif autrefois offert à Rhodan par l'Immortel est hélas détruit. Appelée à l'aide, Harno, la sphère télévisuelle, permet aux Terraniens d'être informés de l'attaque des Bioposis contre la colonie akonide de Salor. Les assaillants sont repoussés à grand-peine à l'aide des narco-radiants. L'on détermine alors qu'ils semblent disposer de bases situées tout autour de la Galaxie.

Juillet 2113 : le sauvetage de quelques nefs composites menacées par des vaisseaux laurins s'avère inutile et même dangereux. Les biorobots se retournent contre les unités arkonides et les poursuivent jusque dans l'amas globulaire M 13. Plus de cinq cents navires bioposis dévastent des planètes inféodées au Grand Empire puis se dirigent vers Arkonis. Alors que les pertes, notamment chez les Francs-Passeurs, sont extrêmement lourdes, les recherches terraniennes sur le protoplasme bioposi permettent de suspendre l'attaque destructrice des nefs composites.

Un mois plus tard, malgré cette trêve arrachée de justesse, l'évacuation des mondes habités de l'amas M 13 commence. Le 9 août, une alliance tripartite est conclue entre l'Empire Solaire, le Grand Empire et les Akonides. Sont alors fondés l'Empire Uni ainsi que l'Organisation des Mondes Unis (O.M.U.), qui sera dirigée par Atlan. Un échange de technologies permet de fabriquer en urgence des torpilles spatiales efficaces contre les nefs composites.

Trompés par les Laurins, les Bioposis reprennent leur attaque contre Arkonis. Cette fois, leurs réserves semblent inépuisables et ils alignent des dizaines de milliers de vaisseaux protégés par des champs de relativité capables de déphaser vers le futur tout ce qui les traverse. Les pertes de l'Alliance sont énormes. L'offensive montée contre Frago contraint toutefois les nefs composites à se replier.

Une expédition involontaire ramène les Terraniens sur Surprise (Outside I), occupée par les Laurins, et leur en révèle davantage sur les Bioposis. Le protoplasme organique qui a fait d'eux des biorobots leur aurait été ajouté il y a fort longtemps par les Invisibles eux-mêmes...

Fin 2113, les Terraniens entrent en possession du redoutable canon transformateur des Bioposis. Lors des titanesques affrontements entre biorobots et Laurins, l'esprit errant d'Ernst Ellert est en effet parvenu à prendre le contrôle d'une nef composite. Grâce à lui, Perry Rhodan dispose maintenant de deux exemplaires de l'arme décisive.

Peu après, un commando terranien débarque en secret sur Aptulad, une planète voisine de Trakarat, la patrie des Antis. Les prêtres de Bàalol et les Laurins se préparent à y conclure une alliance. L'opération permet de faire prisonniers trois Invisibles et de les conduire sur Terre. L'on découvre alors chez eux l'existence du flexorgane, qui produit une distorsion des rayons lumineux, ainsi que celle de facultés parapsychiques faibles.

En février 2114, trois mille Laurins sont introduits subrepticement dans le Système de Sol par des Akonides et des Antis. Ils font sauter une à une les installations vitales de l'Empire Solaire, provoquant sur Terre des dizaines de milliers de morts. Une aide inespérée de la part des Bioposis permet d'exterminer les envahisseurs.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Un mois plus tard, Atlan, Rhodan et quelques hommes s'infiltrent sur le Monde-aux-Cent-Soleils, une planète perdue dans le Grand Vide intergalactique à cent cinquante mille années-lumière de la Voie Lactée et entourée d'une myriade de petits soleils artificiels. C'est le domaine d'origine des Bioposis. Les Willys, de sympathiques êtres protoplasmiques télépathes, rendent possible cette intrusion. Venus de l'extérieur de la Galaxie, les Willys sont les serviteurs du Protoplasme Central qui gouverne l'ensemble des Bioposis, partageant le pouvoir avec un cerveau géant hyperimpotronique. Mais ces deux unités de commandement sont sujettes à des tensions latentes qui éclatent à l'instant où les Terraniens déconnectent le dispositif central de haine de l'hyperimpotronique.

Rhodan et ses compagnons apprennent alors que la substance constituant la composante organique des Bioposis est tirée du Protoplasme Central. Puis une partie de l'histoire des biorobots leur est révélée. Les Sauriens disparus de la planète Mécanica, il y a trente mille ans, furent contraints par les Laurins de mettre au point des créatures robotisées très perfectionnées. En même temps, les Invisibles arrachaient, par la force, des quantités de substance organique sur un monde inconnu, domaine d'un non moins mystérieux Plasma Originel. De l'association des deux naquirent les Bioposis, qui furent dotés du fameux dispositif de haine programmé au départ pour faire d'eux les alliés des Laurins et les ennemis farouches de toute autre vie organique. Dans quel but les Invisibles agissaient ainsi, on ne le saura pas. Toujours est-il qu'au cours du temps, les biorobots acquirent une sorte d'indépendance qui finit par les faire se dresser sans merci contre ceux qui avaient commandité leur création.

Avril-mai 2114 : espérant que les Barkonides pourront le renseigner plus avant sur les Bioposis et les Laurins, Perry Rhodan se rend sur Délos pour obtenir les nouvelles coordonnées de la planète errante. Son vaisseau amiral, le *Théodoric*, s'enfonce dans le Grand Abîme qui sépare la Voie Lactée d'Andromède et le Stellarque rêve de pouvoir un jour atteindre la Nébuleuse. Au point indiqué par l'Immortel, les Terraniens ne trouvent pas Barkonis mais un planétoïde occupé par des êtres énergivores, les Luxides, qu'ils parviennent à éliminer non sans mal en les transformant en hyperimpulsions. De retour sur Délos, Rhodan apprend que des milliers d'années plus tôt, les Laurins ont expédié des centaines de planétoïdes semblables, originaires d'Andromède, en direction de la Voie Lactée. Désormais avertis, les Terraniens seront parés pour faire face au danger le moment venu.

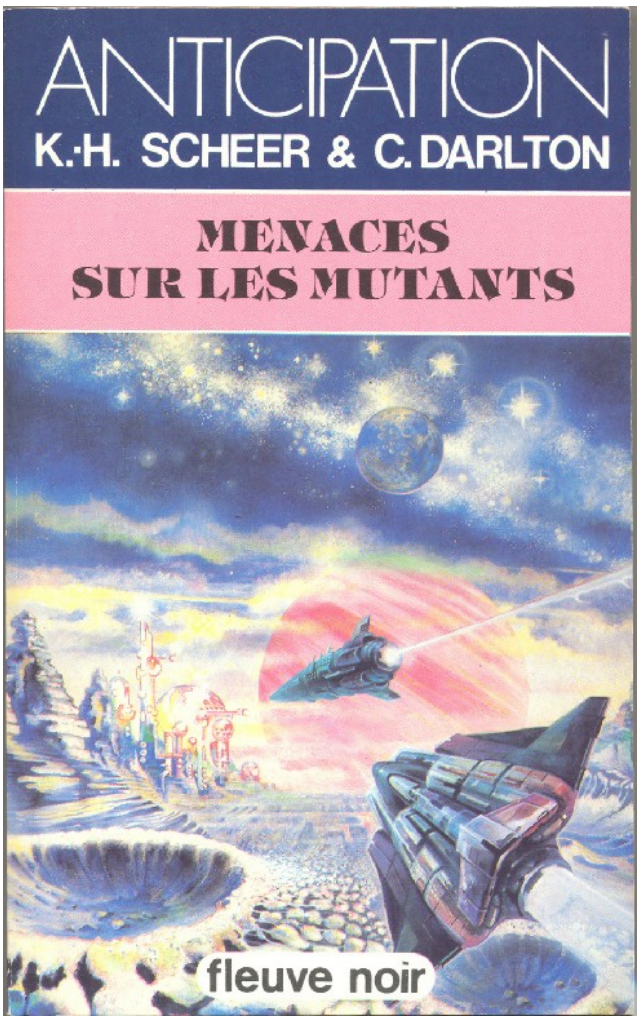
Les Bioposis, pendant ce temps, sont divisés par une guerre terrible née des dissensions entre l'hyperimpotronique et le Protoplasme Central. Celui-ci, sur le Monde-aux-Cent Soleils, lutte désespérément pour sa propre survie.

En juillet 2114, une énorme armada spatiale commandée par Perry Rhodan plonge dans le Grand Abîme à destination de la patrie des Bioposis. Amoindrie par les pertes dues aux insuffisances techniques des blocs-propulsion qui équipent ses unités, elle surgit sous le feu des navires des Laurins. Au dernier moment, les Terraniens réussissent à restaurer les fonctions vitales du Protoplasme Central et celui-ci reprend l'ascendant sur le cerveau hyperimpotronique qui s'était entre-temps allié aux Invisibles. Les nefs composites, rangées aux côtés des escadres solaires, remportent une victoire écrasante et définitive sur les Laurins.

Perry Rhodan conclut ensuite un traité d'alliance avec les Bioposis et fait serment au Protoplasme Central d'aller un jour jusqu'à la Nébuleuse d'Andromède, pour y délivrer un jour son monde d'origine de l'esclavage imposé par les Laurins.

La Galaxie entre ainsi dans une nouvelle ère de paix et d'expansion pour l'Humanité. Le 1er janvier 2115, Atlan renonce à son titre d'Empereur et abdique en faveur de Perry Rhodan, Stellarque de Sol, maître de l'Empire Uni. En 2130, sur la Lune, est construit un énorme cerveau biopositronique qui reçoit le nom de Nathan et qui, en l'espace de deux siècles, va devenir pour l'Empire Solaire une puissance de soutien analogue à ce qu'était jadis le Régent pour l'Empire Arkonide. Toutes les sécurités nécessaires seront néanmoins implantées pour que Nathan, lui, n'usurpe jamais la place de ses maîtres.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.



QUATRIÈME CYCLE : 2326 – 2329 : « LE DEUXIÈME EMPIRE »

Première parution française 1984 à 1990, volumes 66 à 87

Première parution hebdomadaire allemande : juillet 1964 à juillet 1965, fascicules 150 à 199

1 – Volumes français 66 à 68

66	**MENACES SUR LES MUTANTS**	**1984**
67	**LE MIRACLE DE LA MONTAGNE CHANTANTE**	**1985**
68	**LA VALEUR DE LA VIE**	**1985**

Plus de deux siècles se sont écoulés jusqu'à cette année 2326. Au sein de l'Alliance Galactique consolidée, les colonies terraniennes ont développé une aussi grande autonomie que les mondes anciennement inféodés au Grand Empire arkonide. Depuis juillet 12215, Atlan dirige l'Organisation des Mondes Unis (O.M.U.) qui constitue une sorte de corps de « pompiers galactiques » dont le rôle est d'intervenir dans toute situation où la Défense Solaire – devenue la Défense Galactique – est impuissante.

Le 18 janvier, l'Immortel de Délos se manifeste à nouveau et annonce qu'il va disparaître, fuyant un danger inconnu qui menace la Galaxie. Il détruit Délos et compense partiellement l'anéantissement du physiotron, donc l'impossibilité pour quiconque de recevoir une nouvelle douche cellulaire, en disséminant à travers la Voie Lactée vingt-cinq activateurs ovoïdes eux aussi dispensateurs de l'immortalité relative. Parmi tant d'autres, des spécialistes de l'O.M.U. partent en quête de ces objets – tels l'Étrusien Melbar Kasom et le Sigan Lemy Danger. Étrus (Kreit III) appartient à ces mondes aux conditions extrêmes pour lesquelles les premiers colons ont été « adaptés », et les Étrusiens sont des colosses de plus de deux mètres. Exposés au rayonnement particulier de l'étoile Glador, les occupants de Siga, sa deuxième planète,

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

sont quant à eux devenus en l'espace de quelques générations des nains de quelques dizaines de centimètres experts en miniaturisation

Les passions les plus violentes sont à l'ordre du jour de cette « chasse aux activateurs ». Et certains profitent honteusement de l'occasion. Tels ces Arras qui fabriquent de faux activateurs et les vendent au prix fort sur une planète où, dans l'espoir d'un miracle, sont regroupés quarante mille malades incurables de toutes races.

Février 2326 : un *Explorateur* de l'Empire Uni se pose sur Majestas, la troisième lune de la planète géante Hercule, unique satellite d'un énorme soleil assez proche du Centre galactique. L'Immortel a dissimulé un activateur cellulaire au cœur de la « Montagne Chantante », où se trouvent d'énigmatiques installations bâties il y a plus d'un million d'années par le peuple des Grands Anciens.

En avril 2326, les hommes de Rhodan ont en tout et pour tout récupéré dix des vingt-cinq activateurs. Fin juillet, sur la planète Eysal (Eyciteo II), Anne Sloane, l'une des premières mutantes de la Milice, entre en possession d'un activateur. Hélas, elle est assassinée par un Anti, agent félon de l'O.M.U., qui lui vole l'objet. Le 4 août, Lemy Danger abat le traître mais détruit par la même occasion l'activateur. L'hyperimpulsion résultante active à l'insu de tous un générateur géant enfoui sous la surface de la planète, et qui se met dès lors à envoyer tous azimuts des ondes quintidimensionnelles dont les conséquences vont vite être catastrophiques.

2 – Volumes français 69 à 77

69	**LE FLÉAU DE LA GALAXIE**	**1986**
70	**LE MIROIR DE MOLKEX**	**1986**
71	**RÉBELLION SUR EUHJA**	**1986**
72	**LA MÉTAMORPHOSE DU MOLKEX**	**1986**
73	**LE LABYRINTHE D'EYSAL**	**1987**
74	**LE PIÈGE DE GLACE**[2]	**1987**
75	**LES SAUVETEURS SIGANS**	**1988**
76	**LA COURSE CONTRE LA MONTRE**	**1988**
77	**L'EFFONDREMENT D'UN EMPIRE**	**1988**

1er août 2326 : Zanmalon, en bordure de la Galaxie, est la première planète sur laquelle une mission d'exploration découvre les vestiges d'une immense créature ressemblant à un ver géant, dont les ossements résistent à tous les agents connus. À proximité immédiate, une étrange machine fait éclore des milliers d'œufs qui émettent un rayonnement inconnu puis donnent naissance à des sortes de chenilles mauves aux sécrétions acides super-corrosives, les Acridocères. En un rien de temps, toute la surface planétaire grouille de ces êtres qui se reproduisent par scissiparité à une vitesse astronomique et la désertifient totalement. À l'instant où ils se divisent, les Acridocères produisent une autre sécrétion visqueuse et incolore, le molkex. Et lorsque le molkex recouvre la planète entière, les Acridocères disparaissent en s'y incorporant.

Le 4 août, nul ne se doute encore que ce sont les ébranlements de structure suscités par les ondes quintidimensionnelles du générateur d'Eysal qui activent l'éclosion des Acridocères sur une trentaine de planètes devenant à leur tour victimes de ces parasites dont le cycle ne s'arrête pas là. Vers la fin du mois, Perry Rhodan découvre un exemplaire vivant de « ver géant », d'une puissance destructrice colossale à cause du feu radiant qu'il est capable de cracher. L'Annélicère, ainsi la créature est-elle nommée, semble n'être qu'un maillon du fléau en chaîne qui vient de se manifester si soudainement. Mais il faut attendre septembre et une audacieuse expédition terranienne pour comprendre que le manteau planétaire de molkex généré par les Acridocères sur un monde dont ils ont pris possession donne plus tard naissance aux Annélicères qui, à leur tour, pondent des œufs dont sortiront de nouveaux Acridocères... Comment tout cela a commencé et, surtout, par quel biais les œufs ont pu se

[2] Dans sa réédition de 2002, ce volume comporte la traduction de l'épisode allemand 168, *Espions de la Terre*, de Kurt Mahr, qui ne figurait pas dans la première édition de 1987.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

trouver sur autant de planètes différentes, personne n'en a encore idée. De même que l'on ne comprend pas pourquoi, à l'issue du cycle de métamorphose, des navires inconnus insensibles aux armes conventionnelles viennent récupérer les Annélicères et le molkex sur les mondes dévastés.

Mi-décembre 2326, sur la planète aquatique Euhja (Euthet III), quatre agents de l'O.M.U. parviennent à entrer en contact avec un Annélicère qu'ils baptisent Petit-Pierre. Celui-ci leur révèle l'existence des Bienveillants, des êtres bons envers les Annélicères puisqu'ils leur permettent de voyager et d'essaimer sur de nouveaux mondes en les transportant à bord de leurs vaisseaux. En fait, ils les exploitent de la plus odieuse manière, mais on ne l'apprendra que plus tard... Petit-Pierre, lui, a décidé de se rebeller contre les Bienveillants et accepte que les Terraniens l'emmènent avec eux.

Malgré leur apparence, leur longueur pouvant aller jusqu'à plus de vingt mètres et leurs armes naturelles, les Annélicères sont des créatures au départ pacifiques et à l'intelligence très développée. Ils communiquent entre eux par émission d'hypersymboles et leur corps possède la capacité de transformer puis d'emmagasiner toute énergie qu'il reçoit. Ils peuvent vivre jusqu'à neuf cents ans. Peu avant de mourir, l'Annélicère creuse un système de galeries tout au long desquelles il pond jusqu'à cent cinquante mille œufs.

Presque simultanément avec cette prise de contact, début janvier 2327, des découvertes essentielles sont faites sur Majestas, la troisième lune de la planète géante Hercule. Dans l'impressionnant planétarium jadis édifié par la race mystérieuse et disparue des Grands Anciens, Tyll Leyden, un astrophysicien terranien excentrique, perce le secret de ces temps très lointains où une entité gigantesque, multidimensionnelle et qualifiée de suprahétérodynamique, d'où son nom de Suprahet, est apparu puis a traversé la Voie Lactée en engloutissant tous les systèmes stellaires qui se trouvaient sur sa trajectoire. Seuls les Grands Anciens, habitants de Majestas, surent lui opposer résistance lorsqu'il approcha de leur monde. Ils réussirent à créer une zone de saturation que le Suprahet absorba sans retenue, jusqu'à en exploser. La plus grande partie de sa substance matérielle stable se recondensa alors et donna naissance à deux planètes, Hercule et Sépulcre (deuxième satellite de l'étoile de Leyden). C'était il y a un peu plus d'un million d'années. Le problème actuel vient du fait que le cœur d'Hercule est constitué d'une accumulation de molkex qui, depuis les chocs gravitationnels survenus en août 2326, est en train de se métamorphoser en un avatar de ce même Suprahet. Il est donc décidé de détruire sans tarder l'astre géant à l'aide de bombes gravitationnelles. Tout danger de voir réapparaître l'entité est ainsi écarté.

Quant à Sépulcre, c'est le monde sur lequel les Annélicères sont apparus à l'origine et se sont développés. Du fait du cycle vital de ces êtres et de la frénésie boulimique des Acridocères, la planète a très vite été désertifiée puis c'est sa masse même qui a été attaquée : il n'en subsiste plus aujourd'hui que dix pour cent... Après avoir végété pendant près de trois mille ans, les Annélicères ont reçu la visite d'un astronef des fameux Bienveillants qui, très vite, se sont déclarés prêts à emmener sur d'autres mondes les plus vieux représentants de la race, précisément ceux sur le point de pondre puis de mourir. En échange, ils ont exigé que les Annélicères leur cèdent la presque totalité de leur production de molkex – puis en sont plus tard venus à imposer aux êtres de Sépulcre de leur servir de force spéciale en cas de guerre : un moyen imparable de raser intégralement la surface des planètes occupées par l'adversaire.

Une mission des Terraniens sur Sépulcre, dont fait partie Tyll Leyden, scelle en février 2327 un pacte avec les Annélicères qui acceptent de rester neutres sous réserve que les humains fassent en sorte de les libérer de l'esclavage imposé par les Bienveillants. Lesquels sont effectivement responsables du fléau qui ravage la Galaxie, car ils sont allés jusqu'à provoquer artificiellement l'éclosion des œufs grâce à des générateurs d'ondes gravitationnelles – comme celui implanté sur Eysal – de manière à accroître encore la production de molkex : cette matière, utilisée comme revêtement de blindage de leurs astronefs, les rend en effet invincibles.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

En parallèle, sur Eysal, une expédition terranienne entre en contact avec les Bienveillants. Il s'agit des Bleus, des êtres humanoïdes bizarres dont la tête, perchée sur un cou long et gracile, évoque deux assiettes posées bord à bord l'une sur l'autre et porte quatre yeux – deux devant, deux derrière. Vivant sur des mondes à atmosphère oxygénée, cette race est très fertile et sa cadence de reproduction lui impose sans cesse de chercher à étendre son espace vital, situé dans la région Est de la Voie Lactée et constituant maintenant un immense empire stellaire. Les diverses ethnies des Bleus, comme par exemple les Gatasiens dont la planète-capitale est Gatas (Verth V) et les Apasos basés sur Apas (Pahl IV), se supportent mal et se livrent fréquemment à des conflits fratricides. Élément important, seuls les Bleus de Gatas maîtrisent la technologie des blindages de molkex.

Toute l'affaire des Acridocères et des Annélicères leur incombe donc, au nom de leur volonté d'expansion qui les a conduits à atteindre les marches de la sphère d'influence humaine... Terraniens et Bleus se lancent sans tarder dans une guerre impitoyable, et il apparaît très vite que seule la possession d'une parade contre l'invincibilité des vaisseaux bardés de molkex pourra éviter la sévère défaite de l'Alliance Galactique.

Après une première tentative infructueuse d'espionnage en territoire ennemi où les agents terraniens, magnifiquement déguisés en Bleus, se font repérer et éliminer uniquement parce qu'ils tournent la tête pour regarder derrière eux, un second essai, en juin 2327, se solde par un autre échec. Un détachement solaire prend pied sur Verth XIV, un monde glacé du système où se trouve Gatas (Verth V), la planète principale des Bleus, mais ceux-ci démasquent les intrus et font cinquante prisonniers. Un mois plus tard, une expédition « miniature » menée par le Sigan Lemy Danger va permettre aux Terraniens de délivrer les cinq captifs survivants et de percer le secret de la mise en forme du molkex : après addition d'eau oxygénée, une hormone spéciale exclusivement produite par les nourrissons des Bleus de Gatas permet de rendre le matériau suffisamment malléable pour lui faire épouser le profil des astronefs.

Décembre 2327 : tandis que Tyll Leyden et des chercheurs arras tentent désespérément de mettre au point un ersatz synthétique de l'hormone B, les escadres des Bleus attaquent les principales planètes de l'Empire Uni. Les Akonides, rompant l'alliance signée en 2113, n'hésitent pas à fournir aux Bleus des renseignements stratégiques essentiels.

En mai 2328, le stabilisateur de l'eau oxygénée a enfin été élaboré avec la collaboration des Sigans et des Swoons. Les Terraniens ont donc trouvé le moyen de détruire les blindages : les bombes anti-molkex sont expérimentées et s'avèrent parfaitement efficaces. Mais si cette arme confère un avantage à Rhodan et à ses astronefs, elle ne suffira pas à faire capituler les Bleus : pour cela, des mutants terraniens devront s'infiltrer dans les arsenaux secrets de Gatas et y mener des actions de sabotage qui permettent non seulement de liquéfier toutes les réserves de molkex, mais aussi de déstabiliser le régime militaire en place. Privés de la substance qui leur assurait l'invincibilité, les Bleus finissent par se rendre et par sceller un traité de paix avec les Terraniens.

Quant aux énormes quantités de molkex partiellement dissoutes par les impacts des bombes et par les actions de sabotage, elles ont muté en une nouvelle substance baptisée faute de mieux le néo-molkex, qui semble dotée de la faculté de se regrouper pour s'agglomérer avant de prendre de l'accélération et de disparaître dans une direction unique, celle du Centre de la Voie Lactée. C'est l'effet de *drive* pour lequel aucune explication ne sera fournie.

3 – Parenthèse (résumé de l'épisode allemand 178 non traduit en français)

Enfin, alors que la situation commence à se détendre et que les Annélicères ont retrouvé leur liberté, les Akonides apportent leur contribution néfaste à la partie qui vient de se jouer : ils détruisent la planète Sépulcre et ses malheureux habitants.

4 – Volumes français 78 à 87

78 L'OFFENSIVE DE CRÉTINISATION 1988

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

79	**LA SYLVE SANGUINAIRE**	**1988**
80	**GUÉRILLA SUR GREENDOR**	**1989**
81	**PAS DE RETOUR POUR RHODAN**	**1989**
82	**LES SOLDATS STELLAIRES**	**1989**
83	**MULOTS EN MISSION**	**1989**
84	**LA FIN DE LA FUITE**	**1989**
85	**PÉRIL SUR PLOPHOS**	**1990**
86	**LE DÉCLIN DU DICTATEUR**	**1990**
87	**ARKONIS ASSASSINÉ**	**1990**

À la même époque, la colonie terranienne de la planète Plophos (Eugal III), entre en dissidence sous l'égide de son dictateur militariste Iratio Hondro qui, sans plus tarder, décide de passer à l'action alors que l'Empire Uni, dirigé de fait par les Terraniens, fête sa victoire contre les Bleus. Au cours d'un voyage d'exploration servant de couverture à une conférence stratégique secrète, la nouvelle nef amirale du Stellarque, le *Krest*, subit une agression inexplicable qui l'oblige à se poser en catastrophe sur la planète Beauly II. Excepté Atlan, tous les autres passagers – parmi lesquels Perry Rhodan, Reginald Bull, l'Étrusien Melbar Kasom et le mutant André Lenoir – tombent victimes d'un rayonnement « crétinisant » qui ralentit considérablement les processus intellectuels, et dont la source est une station plophosienne cachée sur un satellite naturel de Beauly II. L'Arkonide réussit à la neutraliser, mais les hommes de Hondro attaquent le *Krest* qui prend la fuite et, endommagé, s'écrase sur un monde inconnu. Tous les survivants sont abattus au sol par l'adversaire, sauf Rhodan, Atlan, Bully, Kasom et Lenoir qui sont conduits en détention sur Plophos. Dès lors, le dictateur fait répandre l'information selon laquelle la nef amirale de l'Empire Solaire a été abattue, et le Stellarque est mort. Par sécurité, Iratio Hondro fait administrer à ses prisonniers une dose d'un virus redoutable, un poison à retardement pour lequel lui seul dispose de l'antidote.

Sans succès, la Défense Galactique et des mutants de la Milice se lancent sur les traces des disparus jusqu'au moment où des agents en place sur Plophos annoncent que les disparus sont vivants. Parvenant à contacter Harno, la sphère télévisuelle, L'Émir finit par localiser la planète où ils sont séquestrés. La créature intemporelle indique à cette occasion que Rhodan et ses amis seront sauvés, étant donné qu'il leur faudra bientôt prendre à tout prix la route de la Nébuleuse d'Andromède.

Transportés sur Greendor, un monde hostile recouvert de jungles, les séquestrés sont délivrés grâce à l'action audacieuse de Melbar Kasom, qui a réussi à s'évader, et à l'intervention des opposants au dictateur, les Neutralistes, qui se cachent dans les sylves impénétrables. De Greendor, le petit groupe est ensuite emmené sur Badun, le plus gros des cinq satellites de la planète géante Bell, dans le système de Thomis. Alerté par ses espions, le dictateur lance ses escadres à l'assaut tout autant pour anéantir les Neutralistes que pour abattre le « tyran », maître de l'Empire Galactique. Lord Kositch Abro, le chef des Neutralistes, est tué lors de l'attaque-surprise. Sa fille Mory, aussi séduisante que calculatrice et ambitieuse, s'échappe avec Rhodan et ses compagnons. Alors que Badun est ravagée par un incendie nucléaire et que l'expédition de sauvetage terranienne survient enfin, une nef mystérieuse surgit et prend les fugitifs à son bord. L'engin, qui s'avère automatique, les dépose quelque temps plus tard sur Ravissante, une planète en apparence idyllique mais rassemblant une foule d'espèces intelligentes toutes plus variées les unes que les autres, et qui se livrent à des combats aussi cruels que sans raison.

Une fois éliminé l'être doté de facultés hypnotiques qui les poussait à s'entretuer afin de tester leur aptitude à la survie, la nef automatique réapparaît et emmène ses passagers forcés vers Kahalo (Orbone II), une planète assez proche du Centre galactique, en un lieu sacré de laquelle se dressent six gigantesques pyramides pourpres disposées sur un cercle – le mystérieux Grand Kahal. Les autochtones de Kahalo, de pacifiques nains macrocéphales, se révèlent les auteurs du kidnapping et ils demandent aux Terraniens de les appuyer dans leur lutte pour la survie contre les Flooths, des êtres insectiformes et belliqueux habitant un monde voisin. Les Macrocéphales sont en effet incapables de concevoir comment utiliser les moyens

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

techniques que leur race, jadis puissante, leur a laissés en héritage et ils ne peuvent pas se défendre. Les Terraniens les aident et éliminent les Flooths en les attirant au-dessus du cercle du Grand Kahal, où leurs vaisseaux sont mystérieusement désintégrés. Reconnaissants, les nains offrent à leurs sauveurs la nef automatique qui pourra les ramener chez eux. Au cours de toutes ces épreuves, Mory Abro et Perry Rhodan se rapprochent l'un de l'autre.

Déjà inquiets de constater que des armadas spatiales des Bleus se livrent des combats fratricides dans le secteur, les voyageurs forcés le sont encore plus lorsque la nef les abandonne sur une planète sinistre dans la direction de l'Est galactique, Roost (Simban II), avant de repartir définitivement... Roost, monde irradié suite à un très ancien conflit nucléaire, possède trois pyramides pourpres au fond desquelles se terrent des « Hommes en Noir », une poignée de survivants du cataclysme. Il y a aussi des Francs-Passeurs naufragés séparés en deux clans qui se font la guerre tout en servant les « Hommes en Noir ». Il s'avère que ceux-ci règnent en tyrans grâce à leur emprise psychique et qu'il faut les éliminer au plus vite. Pour ce faire, Atlan détruit les installations situées sous les pyramides et son action déclenche une émission énergétique surpuissante qui, sans qu'il s'en doute, va attirer les secours.

C'est une expédition stupéfiante et haute en couleur montée par les mulots-castors réinstallés sur Mars en 2104 qui, début 2329 et grâce à l'interception du signal énergétique, découvrent enfin le monde sur lequel se trouvent Rhodan et ses compagnons. Les Ilts envoient sur Roost un engin blindé polyvalent, amphibie et apte au vol, mais les armadas des Bleus bloquent la planète.

Le colonel Nome Tschato, commandant du *Lion*, tente alors de récupérer les naufragés. Hélas, l'intervention surprise d'un commando akonide l'en empêche. Peu après, une flotte de six cents croiseurs terraniens, sous le commandement de Julian Tifflor, y arrive enfin, et les disparus regagnent le Système Solaire.

Le 27 mars 2329, Perry Rhodan proclame la dissolution de l'Alliance Galactique. L'Empire Solaire renonce à tous les traités qui le liaient à d'autres puissances. Tandis que les Akonides font main basse sur les restes du Grand Empire arkonide, l'O.M.U., dirigée par Atlan, poursuit ses activités sous une autre forme.

Hondro, qui bénéficie apparemment de l'appui des Antis, constitue toujours une menace pour l'Empire Solaire. Les médecins arras découvrent alors la biocompensine, l'antidote au virus mortel dont le dictateur usait pour s'assurer de la fidélité de ses collaborateurs.Pour Rhodan, l'heure de la contre-attaque a enfin sonné : il envoie un commando secret qui établit une base sur Sicos (Eugal VI) puis gagne Plophos et déstabilise la situation en révélant la mise au point de l'antidote. Le tyran est contraint de fuir tandis que Mory Abro prend le pouvoir à sa place.

Destitué début juillet 2329, Hondro se réfugie sur un monde de feu et de glace appelé Dernière Chance où se trouve l'une de ses bases secrètes – mais où l'opposition éclate au grand jour lorsqu'on apprend que Rhodan est revenu au pouvoir. Hondro s'échappe à nouveau et gagne Inversia, troisième planète d'un énorme soleil vert dénommé Green Slime, où se dissimule un autre de ses bastions.

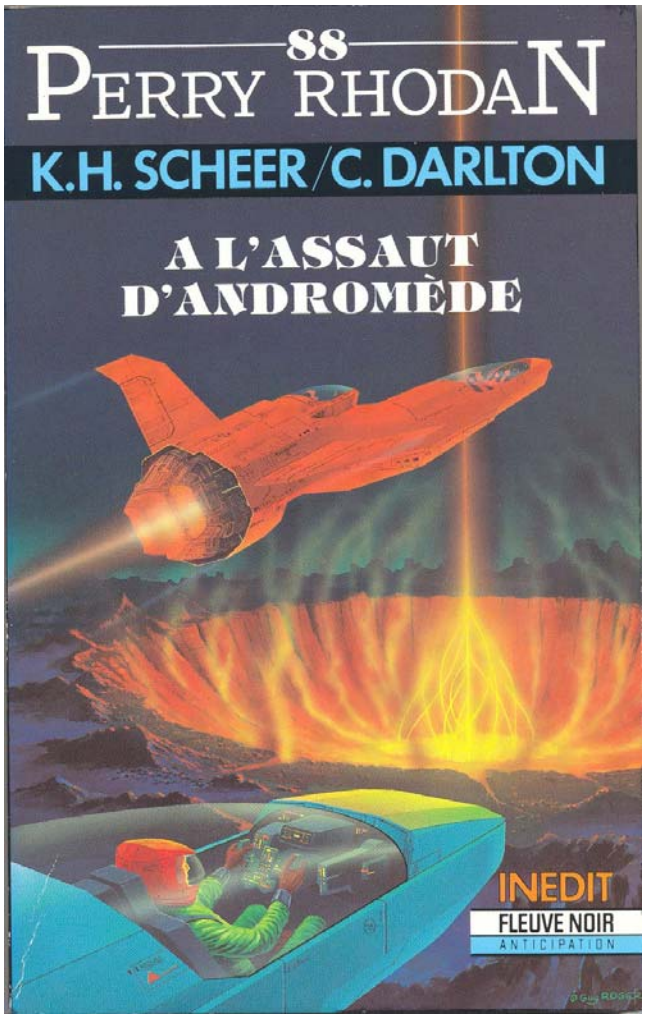
Tout à fait par hasard, Nome Tschato a lui aussi atteint le système de Green Slime alors qu'il effectuait une mission de recherche du néo-molkex disparu dans les parages du Centre galactique. Green Slime et sa quatrième planète, la géante Pouls, émettent en effet des torrents intermittents d'hyperénergie qui attirent les masses de néo-molkex, lesquelles viennent s'écraser à la surface de Pouls en générant des flux colossaux qui nourrissent une étrange forme de vie arachniforme et multidimensionnelle, les Danseurs. Ceux-ci, grandissant et bondissant de plus en plus haut au fil des jours, finissent par plonger dans l'hyperespace...

Pour se protéger des Danseurs qui seraient une autre forme de manifestation du mystérieux Suprahet, Tschato gagne un secteur plus paisible et se met en orbite autour de la troisième planète de Green Slime – en l'occurrence Inversia. Il y découvre la présence des Plophosiens et donne l'alerte au reste de la flotte terranienne.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Sur Inversia, les ultimes fidèles du dictateur travaillent d'arrache-pied à la mise au point d'un explosif surpuissant à base de molkex. Mais la chute du dernier bastion d'Iratio Hondro est imminente. Sa défense désespérée n'y changera rien, les Terraniens investissent Inversia et les dernières forces de soutien de Hondro sont balayées. Blessé, celui-ci meurt en présence de Perry Rhodan et Atlan, non sans s'être permis un dernier geste surprenant : il fait don au Stellarque de l'activateur cellulaire qu'il portait et lui demande de le remettre à Mory Abro.

Laquelle, le 23 novembre 2329, devient la seconde épouse de Perry Rhodan au cours de somptueuses cérémonies « galactiques » qui ont lieu sur Plophos. Profitant de cet événement qui focalise toutes les attentions, une coalition des Bleus et des Akonides lance un assaut dévastateur contre Arkonis III, le monde-arsenal des Trois-Planètes. Les Arkonides n'ont aucune force à opposer et, avant que toute contre-attaque extérieure ne soit possible, la planète est totalement détruite. Une vague de solidarité soulève alors les autres puissances de la Galaxie : Terraniens, Plophosiens, Francs-Passeurs, Lourds, Arras se coalisent et envoient des secours. Le Monde de Cristal et Arkonis II sont évacués. Atlan se résigne enfin à admettre la réalité des faits : le Grand Empire n'est plus qu'un souvenir, une page de l'Histoire galactique vient de se tourner, et l'avenir appartient désormais aux seuls Terraniens.



© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

CINQUIÈME CYCLE : 2400 – 2406 : « ANDROMÈDE ou LES MAÎTRES INSULAIRES »

Première parution française 1990 à 1999, volumes 88 à 137

Première parution hebdomadaire allemande : juillet 1965 à juin 1967, fascicules 200 à 299

1 – Volumes français 88 et 89

88 À L'ASSAUT D'ANDROMÈDE 1990
89 PLANÈTE DE PÉNITENCE 1990

Jusqu'à l'année 2400, l'Empire Solaire, noyau de l'Alliance Galactique, se développe comme l'une des puissances prépondérantes de la Voie Lactée en matière politique, commerciale, économique et militaire. Il s'est cependant replié sur son espace vital et a limité ses visées d'expansion à un rayon de trois mille années-lumière autour de la Terre. Mille cent douze planètes, situées dans mille dix-sept systèmes solaires, sont des colonies humaines. Mille deux cents autres mondes, d'innombrables lunes et diverses stations spatiales répartis dans tous les secteurs de la Galaxie servent de points d'appui à l'Astromarine Solaire ou constituent des nœuds d'échanges commerciaux. Suite à l'annexion de l'amas ouvert de Praesepe (constellation du Crabe) et à l'adjonction des Pléiades (constellation du Taureau), l'Empire s'est fait plus compact et plus fort. Les Akonides, de leur côté, ont mis à profit cette période pour développer une importante flotte spatiale.

À bord de son nouveau vaisseau amiral, le *Krest II* (un supercroiseur de classe Empire, de mille cinq cents mètres de diamètre), Perry Rhodan part mi-2400 à la recherche de la planète Kahalo, dont la position au cœur de la concentration stellaire formant le noyau de la Voie Lactée n'a pas encore pu être déterminée avec précision. Lors de l'escale du *Krest II* sur Inversia, un être monstrueux fait son apparition : Icho Tolot, un Halutien qui transporte avec lui deux Terraniens blessés appartenant à l'équipage du croiseur *Omaron*, disparu dans le Centre galactique. Icho Tolot se déclare spontanément prêt à soutenir les Terraniens.

Haluta, planète inconnue située près du cœur de la Voie Lactée, est peuplée d'êtres impressionnants qui furent autrefois les plus belliqueux de la Galaxie avant de renoncer soudain au pouvoir et à la guerre. Trois mètres cinquante de haut, deux mètres cinquante de carrure, six membres, trois yeux, un cerveau qui se double d'un planicerveau analogue à un ordinateur positronique, les Halutiens sont invincibles et peuvent conférer à leur corps, si nécessaire, une structure cristalline inaltérable. Monosexués et d'une longévité exceptionnelle, ils éprouvent tous un jour ou l'autre le besoin irrépressible de quitter leur monde pour partir à l'aventure : c'est le Désir d'Évasion. Ainsi Icho Tolot se sent-il poussé à aller vers les Terraniens et, pour quelques millénaires, il va devenir l'ami inconditionnel de Perry Rhodan.

Sur les traces de l'*Omaron*, le *Krest II* atteint le cœur de la Voie Lactée et aborde par hasard la zone d'attraction d'un ensemble de six géantes bleues qui forment un gigantesque hexagone régulier. Ce groupement d'étoiles de toute évidence artificiel, baptisé les Sextuplées, se révèle être un transmetteur de matière géant qui expédie le *Krest II* jusqu'à un système stellaire perdu en plein vide intergalactique entre la Voie Lactée et la Nébuleuse d'Andromède, à neuf cent mille années-lumière de la Terre.

Les Terraniens, qu'accompagne Icho Tolot, se retrouvent prisonniers dans ce système composé de deux soleils jaunes normaux, les Jumeaux, autour desquels gravitent huit planètes toutes situées sur la même orbite. Ici encore, l'assemblage paraît bel et bien artificiel. Fin août 2400, Icho Tolot sauve le *Krest II* que menacent les installations de défense automatique de Cauchemar, la première visitée des planètes des Jumeaux, sur laquelle l'épave de l'*Omaron* a été identifiée. Les Terraniens sont le jouet de puissances qui les dépassent : leurs réserves d'eau disparaissent mystérieusement du fait d'une mutation atomique de l'hydrogène. Une nef composite des Bioposis arrive elle aussi via le transmetteur, en provenance de la Voie Lactée,

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

et permet de résoudre ce problème. En parallèle, Cauchemar commence à se déliter et s'anéantit complètement alors que toute sa matière gagne le point focal du transmetteur des Jumeaux.

Espoir, la suivante des planètes approchées, dissimule sous une apparence terramorphe un enfer où la pesanteur est énorme et l'atmosphère toxique. L'illusion manque de peu d'être fatale aux Terraniens. Sur Thora, la quatrième planète du système, les Terraniens rencontrent les habitants de Mégapolis, une cité peuplée de cinquante millions de proscrits et de bannis ressortissant des innombrables races qui occupent la Nébuleuse d'Andromède. En définitive, ce monde n'est autre qu'un gigantesque pénitencier.

2 – Volumes français 90 à 97

90	**LES GARDIENS DES GALAXIES**	**1990**	
91	**LA GUERRE DU GEL**	**1991**	
92	**HÉROS DE L'HORREUR**	**1991**	
93	**MICROCOSME ET MACROCOSME**	**1991**	
94	**LES PYRAMIDES POURPRES**	**1991**	
95	**LE TRISCAPHE TITANESQUE**		**1991**
96	**LE PÉRIL SURGI DU PASSÉ**	**1992**	
97	**TÉLÉPORTEURS DANS LES TÉNÈBRES**	**1992**	

Octobre 2400 : sur Chaos (Jumeaux III), l'expédition terranienne a découvert des rouleaux métalliques qui font état d'une mystérieuse forme de vie ayant existé sur cette planète, le Drung, et qui mentionnent surtout d'énigmatiques Maîtres Insulaires comme étant les bâtisseurs des transmetteurs géants. Ces Maîtres régneraient en tyrans absolus sur la Nébuleuse d'Andromède.

Sur Raum, la cinquième planète des Jumeaux, se trouve la station de régulation du transmetteur. Malgré un barrage temporel, Icho Tolot et trois mutants réussissent à pénétrer dans les installations de contrôle et inversent les polarités du transmetteur. Le retour vers la Voie Lactée va être possible. Mais tandis que les deux soleils commencent à s'embraser, signe de l'activation du dispositif, et que les passagers du *Krest II* plongent dans la narcose hypnotique qui seule permet de supporter la dématérialisation, un navire noir étranger émerge du transmetteur et en bouleverse le réglage juste avant d'être abattu par la nef amirale de Rhodan.

Au lieu de leur Galaxie, les Terraniens se réveillent au cœur d'une énorme planète creuse et artificielle qui constitue en réalité un nouveau traquenard sur la route vers Andromède. Le Monde de l'Horreur se situe au centre gravitationnel d'un système de trois soleils jaunes ordonnés en triangle équilatéral et formant un autre transmetteur solaire. C'est un gigantesque piège lui aussi agencé par les Maîtres Insulaires. La croûte planétaire se compose de plusieurs étages consécutifs ; au milieu de la cavité centrale flotte un petit soleil artificiel qui fournit l'énergie nécessaire à la planète. La station de réglage du transmetteur se dissimule, elle, quelque part sur la surface la plus intérieure de ce monde insensé.

Lors de la traversée des divers étages, les Terraniens se voient confrontés à d'innombrables dangers comme par exemple les Trois Tyrans, des stations robotisées dotées de cerveaux organiques qui sévissent en maîtres absolus sur les populations de l'Étage Rouge. Puis ce sont les Illusionnistes de l'Étage Jaune, de petites créatures dotées de pouvoirs parapsychiques, dont il faut venir à bout. La mobilisation de toutes les ressources des naufragés et l'intervention très précisément orientée des mutants leur permettent toutefois d'atteindre tant bien que mal la surface extérieure.

Lorsque le *Krest II* traverse la dernière croûte rocheuse, il s'avère qu'un autre vaisseau s'est entre-temps placé en orbite autour de la planète : le *Prométhée I*, un astronef terranien doté d'une propulsion à étages largables grâce à laquelle il a pu franchir le gouffre intergalactique, et dont la mission est de ravitailler la nef amirale en matériel de toutes espèces. Dès que le *Prométhée I* est reparti pour son voyage de retour, avec les deux nefs composites qui l'escortaient, le *Krest II* entame l'exploration de surface du Monde de

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

l'Horreur, où d'importantes masses métalliques ont été détectées aux pôles. Juste après avoir détruit la station boréale, le navire géant se trouve plongé dans le champ d'action d'une arme étrange, le compresseur de potentiel, qui réduit ses dimensions au millième... Les Terraniens entreprennent alors de chercher à atteindre le pôle sud de la planète, où se dresse la station émettrice du rayonnement réducteur. Les seuls moyens matériels dont ils disposent sont quelques avions à réaction copiés sur des modèles du XX^{e} siècle. Autre problème grave, une énorme forteresse spatiale – toutefois à la même échelle que le *Krest II* – fait alors son apparition et se satellise autour du monde creux.

Dans la Voie Lactée, début novembre 2400, Kahalo a enfin été localisée et retrouvée. Il y a bien à sa surface six pyramides pourpres géantes disposées en hexagone, constituant un système de transmetteur grâce auquel des astronefs peuvent être expédiés jusqu'à l'Hexagone des Géantes Bleues distant de mille cent vingt-quatre années-lumière. Kahalo est donc le point de départ de cette chaîne de transmetteurs aboutissant à la Nébuleuse d'Andromède, et c'est sur cette planète que se situe la station de régulation du transmetteur des Sextuplées. Mais des nefs spatiales ont déjà entrepris de donner l'assaut à Kahalo : des navires noirs venus d'Andromède, dont les écrans protecteurs verts ne sont vulnérables qu'aux radiants transformateurs. Leur but est de bloquer l'accès aux transmetteurs. Une escadre commandée par Reginald Bull leur oppose résistance, puis ils s'enfuient dès que les Terraniens prennent le contrôle de la station régulatrice du transmetteur. Grâce au professeur Arno Kalup, la maîtrise de ce formidable dispositif va être rapidement acquise. Le 20 décembre 2400, une flotte spatiale de huit mille unités, sous les ordres de Julian Tifflor, peut l'emprunter pour aller occuper le Système des Jumeaux.

L'année 2401 débute fort mal : un commando dirigé par Perry Rhodan atteint la station du pôle sud du Monde de l'Horreur, mais cette seconde tentative est un nouvel échec. Peu après, le *Prométhée II* qui vient de rallier les abords de la planète creuse est lui aussi réduit par le compresseur de potentiel puis abattu par la forteresse spatiale. Les survivants partagent le sort de Rhodan et de ses compagnons.

Une expédition de la dernière chance se monte alors en vue de récupérer un triscaphe abandonné à l'Étage Rouge. Au prix d'énormes efforts, les micronautes parviennent à amener l'engin blindé – qui mesure dix kilomètres de long à leur échelle – à l'orée du puits qui conduit à la surface du Monde de l'Horreur.

Février 2401 : pour avertir le *Prométhée III* du danger, Perry Rhodan lance une mise en garde grâce à l'hyperémetteur du triscaphe. Alertée, la forteresse spatiale riposte et embarque le *Krest II* dans l'une de ses soutes colossales. Atlan, pétrifié d'effroi, découvre que ses occupants sont des Maahks – ces Méthaniens qui, dans un lointain passé, ont mené une guerre terrible contre le Grand Empire et l'ont conduit à deux doigts de l'effondrement. Enfin vaincus, ces êtres redoutables se seraient réfugiés dans la Nébuleuse d'Andromède et y bénéficieraient du soutien des Maîtres Insulaires.

En empruntant le transmetteur à destination du Système des Jumeaux, la forteresse retrouve sa taille normale, de même que le *Krest II*, toujours immobilisé dans l'un de ses hangars. Les Maahks se heurtent à la résistance farouche que leur oppose la flotte de surveillance terranienne basée en ce point stratégique, appuyée par la nef amirale de Rhodan dès qu'elle a réussi à se libérer. Incapables de reprendre la station régulatrice de Raum, défendue par Tifflor, les Méthaniens plongent dans le transmetteur qui les amène à l'intérieur de la Voie Lactée. Leur but est évidemment de s'emparer de Kahalo. Trois téléporteurs parviennent *in extremis* à déposer une bombe arkonide à bord de l'astronef géant et déjouent les plans machiavéliques des Akonides qui, toujours à l'affût, viennent en aide aux Maahks rescapés.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

3 – Volumes français 98 à 103

98	**LES CONDAMNÉS DU CENTRE**	**1992**
99	**LA CINQUIÈME COLONNE**	**1992**
100	**LES COUREURS D'ONDES DE CHRYSTAL**	**1992**
101	**INVASION INTERDITE**	**1993**
102	**L'ARMADA AKONIDE**	**1993**
103	**LES ASTÉROÏDES D'ANDROBÉTA**	**1993**

Sur Terre, Allan D. Mercant, chef de la Défense Galactique, a été informé des événements et envoie cinq malades atteints de l'incurable Peste du Centre en mission chez les Maahks. En effet, ceux-ci projettent d'envahir la Galaxie et, pour cela, massent leurs armadas spatiales autour du Monde de l'Horreur. Le 1er avril 2401, les désespérés atteignent la galaxie naine Andro-Alpha, située à proximité d'Andromède, face à la Voie Lactée, mais ils sont capturés et tués par les Méthaniens dont le chef, Grek-1, retourne la situation à son avantage.

En effet, juste avant leur exécution, les espions terraniens ont été soumis au multiduplicateur, un appareil permettant de reproduire à volonté des copies d'objets inertes ou d'êtres vivants à partir de leur empreinte moléculaire. Les doublons ainsi obtenus ont subi un reconditionnement mental et pensent maintenant comme d'authentiques Méthaniens. Grek-1 a prévu de les utiliser pour entreprendre une invasion secrète de la Voie Lactée grâce à l'installation d'un disrupteur d'impulsions, qui permet de dévier le flux d'un transmetteur vers n'importe quel point d'émersion désiré. Les Terraniens, grâce à Atlan, comprennent vite que les hommes du commando ne sont plus les mêmes – entre autres, ils ne manifestent plus les symptômes de leur maladie pourtant incurable. Mais ils réussissent à échapper aux forces solaires et à mettre en place le disrupteur.

Début mai 2401, alors que le navire amiral des Maahks s'embusque quelque part dans la Voie Lactée, Atlan s'insurge contre la prudence et le scepticisme de Perry Rhodan et lance la contre-attaque. Il expédie en mission deux membres de l'O.M.U., les jumeaux Rakar et Tronar Woolver, originaires de la colonie Chrystal (Gator II), des mutants capables de se dématérialiser pour emprunter tout flux énergétique, soit vers son point d'arrivée, soit à rebours jusqu'à sa source, de manière à infiltrer les Maahks et à empêcher l'invasion qu'ils projettent. Seul Rakar Woolver revient de l'expédition, qui débouche sur un demi-échec mais permet d'informer les Terraniens de l'existence du multiduplicateur. Tronar, lui, a été tué juste après que les Méthaniens ont établi son empreinte moléculaire. Son esprit, à ce moment, s'est trouvé expédié dans le passé et revit tout le processus de l'évolution animale sur un monde oublié de la Voie Lactée.

Le doublon qui le remplace, renvoyé peu après par les Maahks chez les Terraniens, est vite démasqué car Rakar ne trouve plus en lui le lien psychique qui unissait auparavant les jumeaux. Il est mis hors d'état de nuire et c'est Rakar qui, à sa place, regagne le vaisseau amiral des Méthaniens. Utilisant ses facultés parapsychiques spéciales pour atteindre le disrupteur d'impulsions, le Chrystallien le détruit grâce à des bombes conventionnelles et fait ainsi échec à l'invasion massive des Maahks dont toutes les unités se rematérialisent au cœur de l'Hexagone des Sextuplées, sans s'y être préparées. Incapables de résister à l'attraction gravitationnelle démente qui règne dans cette zone, les escadres ennemies s'engloutissent dans les géantes bleues. Grek-1, face à la catastrophe, renonce à servir plus avant les intérêts de ses commanditaires.

Peu après, à la mort de son doublon, Tronar Woolver se rematérialise à l'intérieur du multiduplicateur des Maahks lorsque son esprit réintègre l'époque présente. Rakar le récupère à bord de la nef amirale des Méthaniens et tous deux, via un flux énergétique, retournent au *Krest II*.

Grâce à une ruse audacieuse, L'Émir capture le chef maahk avant qu'il ne se suicide et le met en présence de Perry Rhodan. Celui-ci, avec le *Krest II*, a entre-temps regagné la Terre tandis que les combats font rage, dans le Système des Jumeaux, entre les flottes spatiales des Maahks... et les armadas des Akonides qui n'ont pas réussi à s'allier aux Méthaniens.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Conséquence directe, la station régulatrice du transmetteur des Jumeaux a été détruite et seule la réception d'objets dématérialisés reste possible.

À partir de toutes les informations accumulées au cours des mois précédents, il se confirme que la Nébuleuse d'Andromède est sous la coupe d'une puissance mystérieuse et redoutable, les Maîtres Insulaires. Grek-1 qui, en réalité, est hostile à ces tyrans oppresseurs sans scrupules, s'allie aux Terraniens et propose à Rhodan d'utiliser le transmetteur de Kahalo pour atteindre un système isolé dont les Maîtres ont depuis fort longtemps abandonné la surveillance. Le 18 décembre 2401, le *Krest II* se rematérialise donc au sein du Système Perdu, situé à cinq cent mille années-lumière d'Andromède. Les deux soleils géants qui le constituent sont entourés par les débris nés de l'explosion d'une planète géante, Kulloch, détruite quelques millénaires plus tôt par une attaque des Maîtres contre les Maahks qui y habitaient. La station de régulation se trouve sur un astéroïde de la taille d'une petite planète, où se terrent encore quelques survivants méthaniens dégénérés qui prennent les armes contre les Terraniens, croyant voir en eux des émissaires des Maîtres... L'Émir, projeté dans une curieuse boucle temporelle, apparaît soudain comme l'être légendaire qui a autrefois tenté d'aider les autochtones contre leurs assaillants, et les descendants des Maahks de Kulloch s'allient sans condition aux Terraniens. Reginald Bull, à la tête d'une flotte d'intervention, rejoint peu après le *Krest II* et le Système Perdu devient pour les humains une tête de pont indispensable dans leur future avancée jusqu'à la Nébuleuse.

4 – Volumes français 104 à 112/première partie

104	**LE SATELLITE SECRET**	**1993**	
105	**LA DÉBÂCLE DES DEUX-NEZ**		**1993**
106	**LES SŒURS STELLAIRES**	**1993**	
107	**LA VILLE VITRIFIÉE**	**1994**	
108	**LE MONDE DES MARAIS**	**1994**	
109	**LA SPHÈRE SPATIOTEMPORELLE**	**1994**	
110	**LA STATION DE SAAR LUN**	**1994**	
111	**LE MESSAGER DES MAÎTRES**	**1994**	
112	**L'INGÉNIEUR INTERGALACTIQUE**	**1994**	

Selon les conseils de Grek-1, mieux vaut cependant passer d'abord par l'autre galaxie naine proche de la Nébuleuse, Androbéta, et y établir un autre avant-poste. Pour cette opération, les Terraniens utilisent un astéroïde creux aménagé en un temps record en une forteresse spatiale indétectable. À l'intérieur de ce Cheval de Troie nouvelle version appelé Troya, se cacheront cinq ultracroiseurs et le nouvel astronef à étages propulsifs largables, *Prométhée III* ainsi que tous les systèmes de défense et de guidage nécessaires. Le 2 juillet 2402, depuis le Système Perdu, Troya est expédié vers le transmetteur central d'Androbéta au milieu de débris célestes de toutes sortes. Et personne ne remarque son arrivée...

Les Terraniens rencontrent tout d'abord les gardiens d'origine de la micronébuleuse, d'énormes créatures organiques à la structure cristalline qui se nourrissent de pure énergie et peuvent en restituer une partie suffisante pour anéantir des systèmes planétaires entiers. Du fait de leur ressemblance vague avec de gigantesques baleines, ces êtres sont surnommés Mobys. À l'intérieur de l'un d'entre eux, mort et réduit à une masse minérale inerte, vivent des représentants d'une autre race autochtone elle aussi chargée de garder Androbéta : les Deux-Nez, des humanoïdes dotés de deux trompes préhensiles et divisés en castes hermétiques. Le *Krest II*, arraisonné par ces êtres qui ont repéré son approche, se retrouve coincé à l'intérieur de leur Moby. Les Terraniens, semant des troubles et fomentant un affrontement des castes, parviennent peu après à quitter cette prison hors du commun. Ils promettent à la faction des Deux-Nez qui les a aidés de chercher un remède contre les bioparasites responsables non seulement de la minéralisation, mais aussi de la lente désagrégation du Moby.

En août 2402, le croiseur *Bagalo*, qui escorte un convoi de cargos ralliant Androbéta depuis le Système Perdu, croise la route d'un autre Moby dont la conscience originelle s'est scindée en trois unités séparées, les Sœurs Stellaires, suite à l'attaque des bioparasites. Il

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

s'avère impossible de composer avec ces entités antagonistes qui ont réussi à immobiliser le croiseur. Dans la lutte qu'ils mènent pour se libérer, les Terraniens compromettent tant et si bien l'équilibre énergétique des trois Sœurs que le Moby explose.

L'activité hostile des Deux-Nez d'Androbéta s'intensifie soudain à un tel point que les vaisseaux-cargos ne peuvent plus s'approcher de Troya sans être menacés. Transformé pour avoir l'apparence extérieure d'un astronef des Deux-Nez, l'*Imperator*, un croiseur de l'O.M.U. placé sous l'autorité du commandant Eske A'lurin, quitte l'astéroïde et part à la recherche d'un possible avant-poste. Un système stellaire dont l'étoile sera justement dénommée A'lurin fournit les potentialités espérées. Si la première planète, baptisée Destroy, porte les terribles marques d'un ancien conflit nucléaire, Arctis, la seconde, est un monde glacé qui offre la sécurité nécessaire. L'édification de Station Louvre commence.

À la surprise générale, il subsiste sur Destroy quelques survivants dégénérés, cachés sous la surface, et ce sont des êtres semblables aux invisibles Laurins. À bord d'une chaloupe, Rhodan, L'Émir, Icho Tolot et un groupe de Terraniens débarquent sur Destroy. Les autochtones sont bien des Laurins, mais ils ont perdu la faculté de se rendre invisibles. Outre le fait qu'ils sont originaires d'Andromède, la révélation est une véritable bombe : des millénaires plus tôt, les Laurins étaient inféodés aux Maîtres Insulaires et ont été chargés par les tyrans, à partir du Plasma Originel d'une planète de la Nébuleuse, de concevoir des êtres biopositroniques programmés pour haïr toute forme de vie organique rencontrée sur leur route, excepté leurs créateurs... Il s'agissait évidemment des Bioposis, qui ont fini par se rebeller contre leurs maîtres de sorte que le plan a tourné à l'échec. Les tyrans d'Andromède, apparemment très soucieux de se prémunir du danger potentiel couvant dans la Voie Lactée, ont aussi expédié vers la Voie Lactée des planétoïdes creux remplis d'êtres photoniques avides d'énergie, les Luxides, dans le but d'en éteindre les étoiles possédant des planètes habitées. Plus tard, les Maîtres Insulaires ont également enjoint les Laurins de détruire le Protoplasme Central du Monde-aux-Cent-Soleils, autre mission qui a échoué et motivé la naissance d'une opposition des Invisibles contre leurs oppresseurs. Se révoltant, les Laurins ont ensuite tenté de gagner la Voie Lactée en empruntant les transmetteurs tandis qu'un commando de Maahks, sur ordre des Maîtres, châtiait les Invisibles en rendant inhabitable leur planète d'origine.

Les Terraniens ne peuvent hélas apporter aux survivants l'aide proposée : mystérieusement alerté, un Moby attaque et Destroy est cette fois irrémédiablement anéantie. Peu après, les malheureux Deux-Nez sont eux aussi éliminés par une offensive du même type. À cause des hyperénergies libérées pour ce faire par les Mobys assaillants et de l'activité frénétique dont ces monstres semblent pris, Perry Rhodan fait sortir Troya de la micronébuleuse et rassemble à sa proximité toutes les unités de sa flotte. La base d'Arctis est abandonnée. Il s'agit maintenant de trouver où se cache l'hyperémetteur qui active les Mobys et les guide vers leurs objectifs.

Fin août 2402, un commando d'exploration découvre le Système des Triades, trois soleils rigoureusement alignés qu'escorte une planète de forme aplatie, à l'éclat particulier – d'où le nom de Gleam – et dotée d'une lune qui sera appelée Sirène. C'est en effet sur ce petit astre que se situe l'hyperémetteur. Gleam, le monde des marais, est vite identifié comme d'une future importance stratégique et il est décidé d'y édifier une tête de pont, une fois l'hyperémetteur détruit. Or, Sirène est habitée par des créatures monstrueuses, de toute évidence non naturelles car elles semblent être nées de manipulations génétiques et de croisements impossibles. Elles seront éliminées en même temps que l'hyperémetteur par des mutants qui ont réussi à atteindre Sirène et, malgré ses redoutables occupants, à y allumer un incendie nucléaire. Les Mobys, incontrôlés, se mettent à errer sans but à travers l'espace. Quant à Gleam, où la tête de pont s'établit sans difficulté, elle abrite aussi des indigènes capables d'asservir n'importe quelle autre race vivante grâce à leur chant. Mais ces Gleamors, fort peu nombreux, se révèlent dégénérés et faibles.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

C’est sur Gleam, en octobre 2402, que l’Immortel et la sphère télévisuelle Harno se manifestent tout à coup pour délivrer à Rhodan des informations capitales et surtout insister sur l’effroyable danger qui se tapit au cœur d’Andromède.

Peu après, d’étranges signaux psychiques de détresse bouleversent les mutants réceptifs et la recherche de leur source conduit les Terraniens vers un monde de bordure orbitant autour d’un soleil isolé. Surprise totale : la planète, baptisée Margin-1, est entièrement recouverte d’un océan de protoplasme intelligent, d’où est issu celui qui gouverne aujourd’hui le Monde-aux-Cent-Soleils. C’est lui qui a appelé à l’aide. Dans la nuit des temps, il s’est développé à partir d’une cellule primordiale jusqu’à envelopper d’un manteau d’épaisseur colossale la totalité de la surface planétaire, et ses problèmes ont commencé lorsque les premiers étrangers sont venus prélever une partie de sa masse pour l’emmener très loin. Il s’agissait des Laurins qui récupéraient de quoi constituer la composante organique des Bioposis... Maintenant, « on » a repris ces mutilations dans des buts mystérieux. C’est une torture infinie, et la créature en a assez. Les Terraniens et le Plasma Originel concluent donc une alliance : Rhodan et ses hommes devront détruire la station-robot située sur le « fond » rocheux de l’océan protoplasmique, dont la fonction est de réguler la croissance de l’être pour le compte exclusif des Maîtres Insulaires. Hélas, dès cette libération accomplie, Margin-1 est anéantie par des bombes nucléaires téléguidées envoyées par les tyrans.

Un nouveau danger surgit peu après, le 1er novembre 2402 : des sphères énergétiques énormes, au terrible pouvoir destructeur puisqu’elles sont capables d’annihiler jusqu’à des planètes. L’on découvre par hasard que chacune est habitée par un androïde monstrueux qui la pilote vers son objectif. Le point d’origine de ces sphères est un monde obscur, Ténébria, où les Terraniens vont trouver un allié inattendu : Saar Lun, un représentant de la race des Moduls, les Modulateurs Géniques. Saar Lun travaille bien à contrecœur pour les Maîtres et fabrique les androïdes à partir des prélèvements effectués sur le Plasma Originel, puis produit les sphères énergétiques dans sa station située sur la planète obscure... Les tyrans lui ont autrefois promis d’épargner son peuple s’il acceptait cette mission, mais ils n’ont pas tenu parole puisqu’en dehors de lui, tous les autres ont disparu : il ne reste de ses semblables maintes fois déplacés qu’une poignée de descendants dégénérés, en l’occurrence les Gleamors. Apprenant que les Terraniens sont les adversaires des Maîtres Insulaires, Saar Lun se range à leurs côtés et sera un allié précieux car il dispose de la faculté de générer n’importe quelle forme de matière à partir d’énergie.

Fin novembre 2402, les Maîtres semblent avoir entrepris d’énigmatiques affaires chez les Maahks établis en dominateurs dans la micronébuleuse Andro-Alpha. Le *Krest II* se rend sur les lieux et il s’avère que de gigantesques flottes spatiales s’y regroupent. Une offensive sans égale se prépare donc. Grek-1, le Méthanien allié de Rhodan, identifie que deux factions existent cependant chez ses frères de race ; d’une part les esclaves des Maîtres, d’autre part des opposants prêts à entrer en dissidence contre leur tyrannie. Se sacrifiant pour la cause des Terraniens, il fomente des troubles graves en présence d’un Auritrans, un Maahk doré émissaire des souverains d’Andromède, et les deux camps commencent à se battre l’un contre l’autre. Néanmoins, une énorme armada de guerre méthanienne est partie donner l’assaut au Système Perdu : Reginald Bull, chef des forces qui y sont stationnées, lui fait cependant échec.

5 – Volumes français 112/deuxième partie à 118

112	**L’INGÉNIEUR INTERGALACTIQUE**	**1994**
113	**LA REVANCHE DES RÉGÉNÉRÉS**	**1995**
114	**L’ÊTRE D’ÉMERAUDE**	**1995**
115	**TEMPÊTE SUR TÉFROD**	**1995**
116	**LES MERCENAIRES DES MAÎTRES**	**1995**
117	**LE ROBOT QUI RIT**	**1995**
118	**LA MACHINE DE MULTIKA**	**1995**

Au tout début de l’année 2404, depuis la base de Gleam qui est devenue un très grand centre stratégique, Perry Rhodan tente enfin une percée vers Andromède à bord de sa

© 2008 Fleuve Noir, département d’Univers Poche.

nouvelle nef amirale, le *Krest III*, un supergéant de la classe Galaxie, de deux mille cinq cents mètres de diamètre. Survient d'abord la rencontre avec l'Ingénieur Intergalactique Kalak, l'un des derniers représentants du peuple des Paddlers. Il était en sommeil depuis huit cents ans au cœur d'une immense plate-forme spatiale, son île-chantier *KA-Supertarif*, lorsque l'approche du *Krest III* a été détectée. Les Paddlers sont des Recombinants Moléculaires, des humanoïdes très trapus ayant la faculté de traverser toute substance matérielle – avantage précieux pour, par exemple, aller réparer de l'intérieur une machine complexe sans avoir à la démonter. Hauts en couleur et très amateurs de mises en scène à couper le souffle, ils sont avant tout motivés par le sens du commerce. Ainsi l'accueil premier du *Krest III* sur *KA-Supertarif* se déroule-t-il comme une hallucinante superproduction théâtrale et musicale.

Pendant environ sept mille ans, les Paddlers ont sillonné la Nébuleuse à bord de leurs gigantesques chantiers spatiaux, jusqu'au jour où les Maîtres Insulaires ont considéré qu'ils représentaient une menace et ont donc entrepris d'exterminer leur race. Kalak est l'un des rares survivants. Dès qu'il a compris que ses visiteurs sont ennemis des tyrans, il s'allie à eux à une condition expresse : que les Terraniens l'aident à retrouver d'autres Paddlers rescapés du génocide.

Auxiliaire précieux, Kalak tire ses nouveaux alliés d'un redoutable piège que leur tendent des gnomes en apparence inoffensifs, les Régénérés, auxquels Perry Rhodan a eu tort d'accorder sa confiance et son aide malgré les conseils de prudence d'Atlan.

Fin janvier 2404, le Paddler indique le chemin d'un nuage sombre au sein duquel, croit-il, une autre île spatiale aurait fait naufrage. Ce qui s'avère vrai : sur Bengale, seconde planète du très beau soleil vert Émeraude, des descendants d'Ingénieurs Intergalactiques luttent depuis huit cents ans contre l'intelligence collective végétale qui règne en maîtresse absolue. Le *Krest III* et *KA-Supertarif* récupèrent les survivants et, peu après, une vérité étonnante se révèle : l'être collectif est le fruit d'une vieille expérience accomplie jadis par un autre groupe de Paddlers, ceux-ci spécialisés dans les manipulations génétiques. Les Maîtres avaient exigé d'eux qu'ils transforment les races humanoïdes intelligentes peuplant divers mondes en êtres végétaux doués de pensée...

Début mars 2404, pendant la suite de leur percée vers l'intérieur d'Andromède, les Terraniens rencontrent pour la première fois les Gardiens du Centre, les Téfrodiens. Ceux-ci sont d'apparence rigoureusement humaine et ont un niveau de civilisation comparable à celui de leurs semblables de la Voie Lactée. Cependant, leur réaction de terreur panique, allant jusqu'au suicide, lorsqu'ils aperçoivent le Halutien Icho Tolot est aussi surprenante qu'inexplicable. De plus, lorsque l'un de leurs astronefs sphériques est sur le point d'être arraisonné, son équipage reçoit une hyperimpulsion qui entraîne une mort immédiate. Il s'avère peu après qu'à la différence des humains, les Téfrodiens possèdent dans le crâne une paraglande sur laquelle a été greffé un petit implant. Celui-ci peut exciter la glande en retransmettant des ondes quintidimensionnelles dont l'effet varie, selon leur intensité, de la prise de contrôle totale de la volonté à l'explosion pure et simple de l'encéphale... Les Maîtres s'assurent ainsi une obéissance inconditionnelle et suppriment tout risque de trahison ou de faiblesse chez leurs « chiens de garde ». Les équipages, quant à eux, sont constitués de doublons produits en masse par des multiduplicateurs.

La première incursion des Terraniens sur Téfrod (Téfa III), planète-capitale des Gardiens du Centre, manque de tourner à la catastrophe. Les Téfrodiens disposent en effet de pièges parapsychiques qui inhibent totalement les facultés des mutants, en particulier les dons de téléportation. Au cours des semaines suivantes, les hommes de Rhodan découvrent d'autres éléments de la puissance des Téfrodiens et des Maîtres, comme par exemple des planètes abritant des installations industrielles automatisées dans lesquelles sont produits en masse des microrécepteurs cérébraux. Sous la surface d'un astéroïde errant, Runaway, Perry Rhodan et Icho Tolot rencontrent fin mars 2404 le robopsi Log, un petit androïde à l'apparence amusante qui s'avère posséder tout un arsenal de facultés parapsychiques. Log a été construit

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

par des Modulateurs Géniques, il y a fort longtemps. Sans que l'on puisse comprendre tous ses secrets ni ses motivations, le robopsi se joint aux Terraniens pour la suite de leur périple.

Le 5 avril 2404, les jumeaux Woolver visitent History, un monde sur lequel vivent des humains de la Terre provenant de diverses époques. Preuve est donc faite que les Maîtres observent la Voie Lactée depuis des millénaires et y ont accompli nombre d'enlèvements. History est entourée d'un écran protecteur spécial, un champ d'activation cellulaire qui empêche tout vieillissement des hôtes forcés de la planète. Quatre jours plus tard, lorsque les Maîtres sont informés que les « étrangers » entrés dans leur galaxie ont mis le pied sur History, ils font déconnecter le champ et tous les spécimens du « zoo temporel » meurent.

Sur la planète Multika, un commando terranien tombe sur plusieurs sites de fabrication de multiduplicateurs ainsi que de production de millions de doublons. Le *Krest III* est alors attaqué par une nef téfrodienne à bord de laquelle L'Émir, accompagné du mutant André Lenoir et d'Icho Tolot qu'il y téléporte avec lui, tombent entre les mains de l'ennemi. Ce piège diabolique permet aux Téfrodiens de prendre les empreintes moléculaires de leurs trois prisonniers, de les passer au multiduplicateur pour en tirer des doublons qui sont ensuite conditionnés puis de faire envahir le *Krest III* par une foule de chacun des trois, évidemment hostiles aux Terraniens... Un coup très dur, compte tenu des facultés dont ils disposent, mais on en viendra à bout avec l'aide précieuse des originaux qui se sont entre-temps libérés. En revanche, lors du conditionnement des doublons, les Téfrodiens, et par voie de conséquence les Maîtres Insulaires, ont eu accès au contenu du cerveau de leurs prisonniers : tout le monde sait désormais que l'« envahisseur » qui a pénétré dans la Nébuleuse vient de la Voie Lactée. Heureusement, la nef téfrodienne est enfin abattue et les empreintes moléculaires détruites.

6 – Volumes français 119 à 127/première partie

119	**LE TRANSMETTEUR TEMPOREL**	**1996**
120	**LES TEMPLES DE TARAK**	**1996**
121	**L'AGENT ATEMPOREL**	**1996**
122	**L'ÉMIR ET L'ÉTERNITÉ**	**1996**
123	**LES TRANSMUTEURS DE TANOS**	**1996**
124	**LE SEIGNEUR DE SADLOR**	**1996**
125	**LE SARCOPHAGE STELLAIRE**	**1997**
126	**LA PISTE PARAPSYCHIQUE**	**1997**
127	**LA FACTURE DES FAUSSAIRES**	**1997**

26 avril 2404 : ce n'est pas vraiment un hasard si l'affaire a conduit le *Krest III* dans les parages d'une géante bleue, Big Blue, dotée d'une planète unique, Vario, dont la surface change perpétuellement d'apparence. Il s'agit en effet d'un autre piège manigancé par les Maîtres via les Téfrodiens, et bien plus terrible encore : Big Blue et Vario, une fois « couplés », constituent un transmetteur qui expédie le *Krest III* vers le centre d'Andromède – où se trouve aussi un Hexagone de Géantes Bleues dénommé Androcentre – et de là vers la Voie Lactée où la nef amirale ressort du transmetteur solaire central. Un seul problème : Vario est aussi un transmetteur temporel, et le *Krest III* a reculé de 52392 ans dans le passé...

Atlan empêche de justesse que le vaisseau ne soit détruit par la flotte de surveillance du transmetteur, qui bloque les abords de Kahalo. Le contact s'établit avec le commandant de l'escadre – désormais convaincu que les arrivants sont des Téfrodiens – et il s'avère que ces humains qui font face aux Terraniens sont des Lémuriens, leurs lointains ancêtres... À cette époque, la Terre porte le nom de Lémur et est le cœur d'un immense empire stellaire comportant cent onze provinces ou Tamania (chacune administrée par un souverain appelé Tamrat), mais qui est en train de succomber sous les attaques des Halutiens d'alors. À la différence de ce qu'ils deviendront plus tard, les colosses noirs ne songent encore qu'à faire la guerre et à tout balayer sur leur passage.

Pour l'heure, le Système Solaire subit les assauts répétés des flottes adverses qui ont fait exploser Zeut, une planète que son orbite elliptique très allongée ramenait régulièrement entre Mars et Jupiter et qui, en se fragmentant, a donné naissance à la ceinture d'astéroïdes. Lémur, que les exilés du temps découvrent bientôt, leur offre le spectacle d'un monde ravagé et

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

assiégé dont le principal continent habité, Lémuria, ne tardera plus à sombrer dans les flots de l'océan.

Sur la Lune, des savants lémuriens travaillent en secret à la construction d'un système d'observation intertemporel, l'Œil du Temps. Le mystérieux robopsi Log, qui accompagne toujours les Terraniens, fusionne avec l'étonnant artéfact et entame un voyage fantastique à travers l'espace et le temps. Des indices clairs désignent alors les scientifiques en question comme les « manipulateurs de temps » punis d'exil par les Maîtres et qui, par mutation, sont plus tard devenus les premiers Moduls.

Les Terraniens finissent par trouver un appui solide grâce aux Paddlers de la plate-forme *MA-Génial*, elle aussi projetée dans le passé. Mais le retour au temps réel est empêché par le Tamrat Frasbur qui, en réalité, est un Téfrodien venu du futur et un agent temporel des Maîtres Insulaires. Les jumeaux Woolver, les Coureurs d'Ondes, surprennent Frasbur par ruse alors qu'il est en liaison intertemporelle avec le Maître Insulaire Regnal-Orton, réussissent à capturer ce dernier et rallient avec lui les parages de Vario. Par une brève incursion dans le temps réel, les Chrystalliens informent enfin Reginald Bull de ce qui est advenu à Rhodan et lui font cesser l'attaque de Vario, pour ne pas couper la voie de retour du *Krest*. L'interrogatoire du Maître, dont l'apparence est banalement humaine et n'affiche aucune caractéristique particulière, se solde par un échec car Regnal-Orton meurt dès que son activateur cellulaire lui a été enlevé.

Fait prisonnier à son tour, Frasbur va lancer le *Krest III* sur une piste pleine de risques, dans le système de Véga et plus précisément sur sa sixième planète, Pigell, alors appelée Tanos VI. Il s'y trouve un transmetteur temporel dit intermédiaire, à savoir qu'il permet seulement de faire un bond de cinq cents ans vers le futur. Ce qui sera peut-être suffisant pour accéder librement à Kahalo et à l'Hexagone Solaire dont, entre-temps, les Lémuriens auront sûrement abandonné la surveillance. Le *Krest* effectue le saut mais doit se poser sur Pigell, un monde-jungle où les Terraniens affrontent des êtres désincarnés, les nuages-esprits, et des créatures nées de manipulations génétiques encore une fois commanditées par les Maîtres. Pénétrant à l'intérieur de la station, un petit commando est attaqué par les monstres de Tanos VI et ne peut fuir qu'en empruntant un transmetteur mixte. Le groupe resurgit sur Terre en un point de ce qui sera ultérieurement le Nevada mais qui, à l'époque, est recouvert par les glaces puisque la planète a basculé sur son axe du fait de l'engloutissement de Lémuria et des bombardements halutiens.

L'équipe se heurte d'abord aux survivants lémuriens qui peuplent Sadlor, une cité fortifiée enfouie dans des cavernes subglaciaires, siège d'un bizarre régime basé sur l'existence fallacieuse d'un adversaire mortel, puis à des mutants monstrueux nés de l'irradiation causée cinq siècles plus tôt par les charges nucléaires explosives des assaillants. Un groupe de doublons téfrodiens surgit lui aussi du futur et donne la chasse aux Terraniens. Monira, une jeune « réplique », n'hésite pas à trahir son camp mais elle meurt en aidant les égarés du temps. Le commando parvient enfin à émettre un signal hypercom, et le *Krest III* rallie la Terre pour récupérer les aventuriers.

Le Maître Insulaire Toser-Ban, également venu du temps réel pour orchestrer la perte de l'ultracroiseur, se démasque soudain en la personne d'un individu qui a appuyé les Terraniens durant leur périple dans le seul but de mieux les piéger par la suite. Il est tué par Atlan et L'Émir au cours des affrontements entre les hommes de Rhodan et les survivants lémuriens. Le *Krest III* prend enfin la fuite en échappant à l'attaque-surprise d'une forteresse de défense cachée sur la Lune.

Dans le futur relatif, en juin 2404, Mory Abro-Rhodan, l'épouse du Stellarque, se lance dans une très utopique expédition de secours aux naufragés du temps et elle se rend sur Barkonis, la planète errante qui se trouve quelque part dans le Grand Vide intergalactique entre la Voie Lactée et Andromède. Elle espère y obtenir de l'aide pour porter assistance à Perry Rhodan. Sur le trajet depuis le Système Perdu, son vaisseau croise la route d'un astéroïde qui s'avère être creux et contenir les restes de Luxides. Hélas pour Mory, Barkonis a

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

déjà été abordée par des commandos téfrodiens qui ont acquis la confiance de sa population : en effet, les Andromédans sont en train de doter la planète d'un soleil artificiel qui rendra sa surface à nouveau habitable et, surtout, rechargera suffisamment ses réserves énergétiques pour qu'elle gagne la Galaxie grâce au dispositif de transition quintidimensionnelle lui aussi installé par leurs soins. Mory et ses compagnons découvrent alors que les Téfrodiens, menant une attaque sournoise pour le compte des Maîtres, ont ensemencé Barkonis de virus artificiels destinés à déclencher une épidémie galactique incontrôlable dès l'instant où la planète errante resurgira dans la Voie Lactée. Après une victoire sur les Andromédans, l'expédition de Mory doit repartir sans aucun élément supplémentaire à propos du sauvetage du *Krest III*. Quant aux Barkonides, à peine ont-ils connaissance de l'affaire des virus qu'ils décident de contrecarrer ce plan machiavélique en précipitant leur patrie dans le brasier du soleil récemment formé.

Juillet 2404 : depuis le Système Perdu, Reginald Bull conçoit de son côté un autre plan pour prêter main forte à Rhodan. L'énorme barge spatiale *Dino-3* doit faire le plongeon dans le passé, y rejoindre le *Krest III* et lui apporter, entre autres, des propulseurs d'appoint qui lui permettront au minimum de regagner Andromède sans passer par les Hexagones Solaires âprement gardés. En effet, il est indispensable que l'ultracroiseur tente de réemprunter le transmetteur temporel de Vario. Une belle ruse permet donc au *Dino-3*, escorté jusqu'à Vario, de remonter les 52392 ans nécessaires puis de rallier la Voie Lactée. Mais le *Krest III* n'est hélas pas au rendez-vous, et pour cause : le transmetteur temporel de Pigell l'a déjà projeté de cinq cents ans vers l'avenir... Résignés, Rog Fanther, Gus Barnard et les autres membres d'équipage du *Dino-3* laissent sur leur passage des mémobalises dont seuls des mutants pourront percevoir les signaux destinés à mettre le *Krest III* sur la bonne voie, à savoir : les coordonnées du point secret où la barge aura été abandonnée avec, à son bord, les propulseurs destinés à la nef amirale. Perdu pour perdu, les hommes du *Dino-3* partiront ensuite à bord d'une chaloupe vers un monde où ils pourront tranquillement finir leurs jours dans ce temps qui n'est pas le leur.

Grâce aux mémobalises dont l'une a été cachée sur Lémur et dont L'Émir a capté le signal pendant son combat contre Toser-Ban, le *Krest III* remonte la piste parapsychique et trouve effectivement le *Dino-3*. Des enregistrements récupérés sur la barge laissent penser que certains de ses membres d'équipage ont embarqué sur une corvette pour tenter un vol relativiste au terme duquel ils rejoindraient leur présent réel. Leur sort restera cependant une énigme provisoirement non résolue. Dotée des propulseurs d'appoint, la nef amirale de Rhodan rallie Andromède et le système de Big Blue, toujours en l'an 49488 avant J.-C. En chemin, elle passe à proximité d'une énorme construction artificielle immobile en plein milieu du Grand Abîme intergalactique : une gare spatiale jadis édifiée par les Maahks.

Sous le déguisement parfait de vagabonds de l'espace venus de la planète Alara, Rhodan, Atlan et un commando du *Krest III* se rendent sur Vario qui, à cette époque, se dénomme Lémuria en souvenir de la planète originelle de ses habitants. Au terme de nombreuses mésaventures, ils réussissent à s'assurer de la personne du Maître Insulaire Nevis-Latan et le contraignent à faire ramener l'ultracroiseur terranien dans le temps réel. Le bizarre personnage ne livrera cependant qu'un seul indice avant de mourir par suicide cérébral lors d'un interrogatoire sous psychodélieur : les Maîtres Insulaires seraient au nombre de sept...

7 – Volumes français 127/deuxième partie à 130/première partie

127	**LA FACTURE DES FAUSSAIRES**	**1997**
128	**IAGO L'INNOCENTE**	**1998**
129	**MIRAS LE MALÉFIQUE**	**1998**
130	**NAUFRAGE DANS LE NÉANT**	**1998**

Pour Perry Rhodan qui, en novembre 2404, regagne la Voie Lactée après une très longue absence, l'heure a sonné de faire le point sur tout ce qui s'est révélé lors du séjour forcé dans le passé. À savoir d'abord que les Lémuriens, la « Première Humanité » terrestre, ont tout de même eu le temps d'essaimer largement dans la Galaxie avant que les Halutiens ne dévastent

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

presque complètement leur planète-mère. Deuxième constat : sur cette Terre ravagée, il restait çà et là quelques survivants qui, retombés dans la barbarie, ont ensuite refait tout le chemin de l'évolution pour aboutir enfin à la « Seconde Humanité », celle du Stellarque et de ses compatriotes. Troisième point : les émigrés lémuriens sont les ancêtres de tous les peuples du rameau humain présents dans la Voie Lactée comme les Akonides, les Arkonides, les Ferroliens de Véga, etc. Et les Téfrodiens d'Andromède sont eux aussi des descendants de Lémuriens, précisément de ceux qui ont fui vers la Nébuleuse par la route des transmetteurs. Également de même origine, les Barkonides auraient ultérieurement tenté de retourner vers la Galaxie, pour des raisons obscures, en utilisant leur planète reconvertie en nef géante.

Pour terminer, et cette dernière découverte est la plus sensible, des Lémuriens du lointain passé ont aussi été expédiés vers Andromède, mais dans le temps présent, et utilisés pour régénérer les stocks d'empreintes moléculaires permettant de réaliser des doublons. Quant aux Maîtres Insulaires, de surcroît porteurs d'activateurs cellulaires donc immortels, le mystère reste entier. Ils n'auraient été que sept – en comptant les deux qui sont morts – et l'on a acquis la preuve que leur suprématie machiavélique ne connaît aucune limite, ni spatiale ni temporelle. On n'apprendra que bien plus tard la vérité à leur sujet : à l'origine, il s'agissait de treize membres de l'élite dirigeante scientifique et technique téfrodienne des premiers temps qui, ayant accédé à l'immortalité relative et disposant d'énormes moyens, ont pu bâtir leur puissance absolue au cours des millénaires et prendre le contrôle de toute la Nébuleuse... Six d'entre eux, en diverses occasions, ont déjà été froidement éliminés par leurs pairs pour de sombres raisons d'opposition ou de jalousie.

Les Maîtres restants vont maintenant adopter de nouvelles voies afin de faire plier l'Empire de la Nouvelle Humanité. À commencer par une attaque directe contre la Terre et ses colonies : ils introduisent dans le circuit économique de l'argent faux mais parfait ; le solar perd toute valeur et une crise financière sans précédent éclate. Le 23 novembre 2404, Homer G. Adams met en évidence l'affaire de la fausse monnaie. Après une première partie d'enquête sur Oyun (système de Kepha), deux détectives interstellaires découvrent sur Terre une forteresse cachée dans les profondeurs de l'Océan Pacifique, abritant un multiduplicateur et des quantités phénoménales de faux solars. Ils parviennent ainsi à prouver que le Ministre des Finances, Homer G. Adams, a été remplacé par une copie. Une fois l'imposteur démasqué, la stabilité économique commence à se restaurer à grand-peine mais la situation politique est instable, et la suprématie de Rhodan contestée. Peu après, au tout début de l'année 2405, la présence d'une base téfrodienne sur Iago, troisième planète de l'étoile de même nom, est établie. L'Émir et un commando terranien y trouvent aussi un multiduplicateur qui a entre autres servi à dupliquer des solars. L'assaut est donné à cet avant-poste ennemi, mais le Maître Insulaire Miras-Etrin parvient à s'enfuir en empruntant un transmetteur.

Peu après, sur Grahat, une énorme planète à biosphère ammoniac-méthane, d'éminentes personnalités politiques, économiques et militaires de l'Empire, retenues prisonnières par Miras-Etrin après avoir été dupliquées, réussissent à s'évader. Parmi eux figure le vrai Homer G. Adams.

Fin mars 2405, le gouvernement de Perry Rhodan lutte toujours contre les conséquences de la crise économique. Le Stellarque décide d'organiser à Terrania une conférence au sommet réunissant les mille trente-neuf administrateurs des colonies de l'Empire Solaire. Miras-Etrin, qui espère porter le coup de grâce aux Terraniens et se placer ainsi en situation pour destituer Faktor I, le Maître Insulaire suprême, est arrivé à introduire des doublons dans l'entourage de certains des administrateurs, dans les bagages desquels chacune de ces « répliques » a caché un fragment d'une arme redoutable. Mais Atlan, aiguillé par des agents de la Défense Solaire, veille et intervient à temps. Le complot est éventé par miracle et les divers éléments, récupérés, sont transportés au-delà de Pluton où ils s'assemblent en une bombe dévastatrice qui explose toutefois sans faire de victimes.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Début avril 2405, Miras-Etrin subit une nouvelle défaite : un satellite de retransmissions holovisuelles, à bord duquel il a fait déposer un système qui initiera la détonation en chaîne de tous les atomes d'oxygène de l'atmosphère terrestre, est identifié comme défaillant et neutralisé juste avant la catastrophe. Enfin, le 3 avril, dès les premiers instants de la conférence au sommet, les fragments de la « troisième arme » s'extraient des corps de vingt-trois des administrateurs et se regroupent au centre de la Grande Salle Solaire. Mais Rhodan et ses proches ont tout prévu : sitôt reconstituée, la bombe est isolée et dématérialisée dans l'espace. Impressionnés, les politiciens présents renouvellent leur confiance au Stellarque avec une très forte majorité. La crise est passée. Peu après, un astucieux moyen d'identification des faux solars met également fin au problème économique.

8 – Volumes français 130/deuxième partie à 135

130	**NAUFRAGE DANS LE NÉANT**	**1998**
131	**LE PACTE DE PAIX**	**1998**
132	**L'ESCAPADE DE L'ÉMIR**	**1998**
133	**ILLUSIONS INTERSTELLAIRES**	**1998**
134	**LA FAILLITE DE FAKTOR IV**	**1999**
135	**MULTIDON LA MAUDITE**	**1999**

Perry Rhodan peut à nouveau se consacrer totalement aux dangers qui couvent dans la Nébuleuse d'Andromède et à proximité. En juin 2405, alors qu'il échafaude un plan pour entrer en contact avec les Maahks d'Andro-Alpha qu'une terrible guerre oppose aux Téfrodiens, un engin volant inconnu émerge du transmetteur de Kahalo, en provenance d'Andromède. Au terme d'une course-poursuite échevelée, il s'avère que ce petit vaisseau sphérique appartient aux Ingénieurs Solaires, des êtres anorganiques ayant l'apparence de bulles scintillantes, supérieurement intelligents et dotés de facultés de téléportation. Les trois occupants de l'objet, contactés par le mulot-castor L'Émir, reconnaissent combien ils ont été exploités à tort par les Maîtres Insulaires – qui les ont contraints à construire la route des transmetteurs – et décident de s'affranchir une fois pour toutes de leur emprise en se précipitant dans un soleil. Par cette action ils regagneront « le Sein de la Grande Mère » et y poursuivront leur inconcevable existence.

Le 16 juin 2405, Atlan se lance à la recherche des Maahks d'Andro-Alpha et en arrive enfin à conclure un pacte d'alliance avec ces êtres redoutables, jadis ennemis mortels de son peuple. Cela ne se fait pas sans mal : il faut d'abord que les mutants qui l'ont accompagné sur Tatrun (Uhrak III), la planète principale des Maahks, démasquent des doublons parmi les Neuf-Patriarches qui président aux destinées de ce peuple pour que les Méthaniens voient enfin les choses en face et deviennent les alliés des Terraniens. Ils exigent cependant deux contreparties : que les humains se retirent d'Andromède une fois les Maîtres Insulaires éliminés, et que les transmetteurs solaires de la route qui mène de la Voie Lactée à la Nébuleuse soient tous détruits. Dans la Salle des Invincibles, haut lieu de l'Histoire des Méthaniens, le pacte de paix le plus inespéré est signé entre les Maahks et, paradoxalement, cet amiral arkonide qui les a combattus de toutes ses forces quelques millénaires plus tôt.

Afin d'anéantir le transmetteur d'Androcentre, Perry Rhodan et ses équipes scientifiques – sous la férule du génial Arno Kalup, une fois encore – échafaudent un plan qui défie tout entendement. Le *Rawana*, un croiseur spécialement aménagé, est conduit jusqu'aux abords de l'Hexagone d'Androcentre et l'appareil qu'il emmène à son bord, l'hyperinmestron, génère au moment voulu un soleil d'antimatière. Celui-ci, précipité à la rencontre de l'une des six géantes bleues, amorce un infernal incendie cosmique qui gagne vite les autres étoiles de l'Hexagone. La réaction est d'une brutalité inouïe et les hommes ne peuvent que prendre la fuite devant les énergies dantesques qu'ils ont ainsi déchaînées. Le pont édifié entre les galaxies devient presque immédiatement instable suite à la destruction d'Androcentre, et il s'anéantira irrémédiablement au bout de quelques semaines.

En un lieu secret de la Nébuleuse, les Maîtres Insulaires survivants se rassemblent tous sauf un : si Trinar Molat (Faktor II), Proht Meyhet (Faktor III) et Miras-Etrin (Faktor IV) sont

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

présents, Faktor I n'apparaît que comme une projection sous la forme d'un symbole et parle avec la voix d'un robot. Unanimes, les tyrans décident de lancer les actions terminales qui viendront à bout des Terraniens et des Maahks.

Peu après l'opération contre Androcentre, alors que la Nébuleuse est secouée par les vagues d'énergie nées de la catastrophe, L'Émir et un commando terranien secourent par hasard un vaisseau des Ingénieurs Solaires et découvrent la planète d'origine de ces êtres énigmatiques, Hoel, qui orbite à l'intérieur du triangle formé par trois géantes bleues. Des Téfrodiens y ont édifié une base, asseyant ainsi l'emprise des Maîtres sur les curieuses sphères téléportatrices qui, avec la venue des Terraniens, prennent soudain toute la mesure de l'esclavage auquel elles ont été soumises. Afin de ne plus risquer de nuire à quiconque, le peuple tout entier des Ingénieurs Solaires vote pour sa propre disparition de ce plan d'existence : par milliers, les bulles scintillantes s'élèvent dans le ciel puis filent à travers l'espace pour aller se précipiter vers les Grandes Mères, les trois étoiles tutélaires de leur monde. L'Émir et ses compagnons, ainsi que les derniers Téfrodiens de Hoel, assistent sidérés à cet ultime exode empreint de tristesse.

Perry Rhodan et ses forces armées, en raison de l'instabilité croissante de la route des transmetteurs qui a réduit quelques centaines de vaisseaux terraniens à l'état d'épaves informes, sont bel et bien isolés dans la Nébuleuse et coupés de toute possibilité de retour vers la Voie Lactée. Mais il existe pourtant une autre solution, qui va bientôt s'imposer comme la seule chance de salut : les immenses gares spatiales jadis édifiées par les Maahks en divers points du Grand Vide intergalactique, environ cinquante mille ans plus tôt, lors de leur exode forcé hors d'Andromède.

Originaires de la Nébuleuse, les Méthaniens en avaient alors été chassés par les émigrés lémuriens en pleine expansion – les futurs Téfrodiens – et avaient ainsi tenté la traversée pour se réfugier dans la Voie Lactée. Installés sur les planètes propices de la Galaxie, ils en seraient expulsés près de quarante mille ans plus tard par les Arkonides et, retournant vers Andromède, se verraient alors confinés à l'intérieur d'Andro-Alpha par les Maîtres Insulaires qui les réduiraient ensuite en esclavage. Ainsi s'explique enfin, dans son ensemble, le curieux parcours de la race des Maahks.

Il suffira donc aux Terraniens de passer de gare en gare, en remontant la chaîne de ces énormes stations de soutien, de réparations et de ravitaillement jusqu'à leur propre galaxie. C'est dans la très ancienne Forril-Station, une gare de contournement assez proche d'Andromède, qu'ils vont trouver début septembre 2405 toutes les informations sur ce réseau fantastique. Ce ne sera pas sans mal : pour cela, le commando terranien devra se plier aux mœurs barbares des Forrils, étrange croisement trisexué d'humanoïdes et d'éléphants de mer, qui sont les descendants des anciens gardiens de la station.

Mi-octobre 2405, le croiseur *Imperator* atteint Central-Station, la gare suivante. Mais le Maître Insulaire Miras-Etrin y attend les Terraniens et leur a tendu un piège. Sa ruse échoue et il meurt dans l'explosion qui détruit la gare spatiale. Sur Midway-Station, la gare à mi-chemin où se cachait le Maître Insulaire Proht Meyhet qui prend la fuite peu après l'arrivée des Terraniens, Rhodan est rejoint par Reginald Bull qui, à la tête d'une flotte spatiale, est venu à sa rencontre depuis la Voie Lactée en faisant étape sur Lookout-Station. Là-bas, le commandant téfrodien épargné par les Terraniens s'est rangé à leurs côtés et a péri dès que sa trahison a été connue des Maîtres Insulaires, mais il a fourni des informations essentielles sur le centre névralgique de la puissance des tyrans : la planète Multidon. Dans les entrailles de ce monde caché au sein d'un nuage sombre se trouvent plus de cinq cent mille multiduplicateurs, de gigantesques chantiers spatiaux, d'énormes usines de production de systèmes propulsifs et des arsenaux de tous types. Multidon est aussi la base de toutes les flottes à équipages de doublons assujettis directement aux Maîtres. Rhodan n'hésite pas et repart vers Andromède pour éradiquer cette menace mortelle. Au prix d'âpres combats, ce monde puissamment industriel est néanmoins annihilé par l'incendie nucléaire qu'allument

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

les Terraniens. Proht Meyhet, le Maître Insulaire qui gouverne la planète et la défend de toutes les armes disponibles, périt à son tour.

Le 24 décembre 2405, une chaloupe de l'*Imperator* découvre une épave qui dérive au large de Multidon et récupère à son bord une seule survivante, la belle Mirona Thetin, Tamrat du système andromédien de Sulvy. Elle rapporte qu'elle avait été enlevée par Proht Meyhet et qu'un assaut imminent va sous peu être mené contre la Terre. Des agents des Maîtres Insulaires s'y activent en effet afin de transformer bêtes et hommes en des créatures monstrueuses, meurtrières et furieuses grâce à des psychoémetteurs. Le 6 janvier 2406, alors qu'Atlan et Mirona Thetin débarquent sur Terre, le processus destructeur commence à faire des ravages parmi la population mais il est heureusement enrayé moins d'une semaine plus tard.

9 – Volumes français 136 et 137

136 TERREUR SUR TAMANIUM 1999
137 LE SACRIFICE SUPRÊME 1999

Faktor I, le sinistre chef suprême des Maîtres, se lance alors dans un plan démentiel : voulant bouleverser le cours de l'Histoire, il va tenter de faire détruire le croiseur de Krest et Thora juste après son naufrage sur la Lune, mais avant que les Terriens ne s'y posent. C'est à Trinar-Molat, ou Faktor II, qu'il incombe d'envoyer un astronef téfrodien à destination de la Lune via un transmetteur temporel ajusté sur l'année 1971. Par miracle, cette tentative échoue aussi : le vaisseau étant arrivé trop tôt, son commandant décide de tromper l'ennui en faisant une reconnaissance de Vénus – mais c'est sans compter sur les défenses de l'antique base arkonide qui font feu sur le navire et le détruisent.

Entre-temps, Terraniens, Bioposis et Maahks ont massé leurs forces de combat aux portes du Centre d'Andromède. Découvert par le plus pur hasard, Tamanium (Luum II), le cœur du domaine des Maîtres, depuis lequel ils contrôlent l'ensemble de la Nébuleuse, ressemble à une gigantesque superforteresse. Toutes les tâches subalternes y sont accomplies par des robots le cas échéant hyperspécialisés, la liaison avec n'importe quel point d'Andromède est possible par hyperondes et par des transmetteurs de situation, une mémostation permet le contrôle de tous les doublons. Les systèmes défensifs sont un champ antirematérialisateur et un ralentisseur temporel, les armes offensives comptent plus de cent mille canons antipolaires. La première attaque contre Tamanium se solde bien évidemment par un échec.

Au milieu du combat, le chasseur spatial de L'Émir et du Modul Saar Lun se retrouve projeté dans un secteur inconnu. Il y croise la route d'un étrange astronef sphérique occupé par un humanoïde à l'épiderme vert nuancé de reflets dorés, plongé dans un sommeil artificiel. Tengri Lethos est le dernier représentant du peuple des Hathors qui a régné sur Andromède deux millions cinq cent mille ans plus tôt, et il s'annonce comme le Gardien de la Lumière... À bord du « vaisseau de l'éternité » du Hathor, Saar Lun et L'Émir regagnent le système de Luum où Tengri Lethos, œuvrant dans le sens de la paix, tente d'abord de ramener Trinar Molat à la raison. En vain, car le Maître Insulaire refuse de capituler.

Faktor II, décidé à mobiliser de nouvelles forces, procède au réveil de cinquante mille Lémuriens jusque-là en hibernation. Le processus, trop précipité, conduit les malheureux à la démence et ce sont eux qui causeront la perte de Trinar Molat ainsi que la chute de Tamanium, provoquant l'explosion de tous les vaisseaux à équipages de doublons et la transformation en novae d'innombrables soleils de la Nébuleuse. Le Maître Insulaire tente alors de fuir et de se placer en sommeil cryogénique. Mais il meurt lui aussi, par la faute de l'un de ces Lémuriens qu'il a tirés trop vite de la stase atemporelle.

Les flottes alliées concentrent alors tout leur potentiel contre Tamanium et, cette fois, remportent la victoire. La puissance des Maîtres Insulaires est définitivement écrasée. Saar Lun et l'Oxtornien Omar Hawk, membre de l'O.M.U., se joignent à Tengri Lethos pour tenter de pacifier la Nébuleuse en faisant cesser les combats qui opposent Maahks et Téfrodiens.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Le 24 février 2406, Mirona Thetin fait son apparition dans le système de Luum. Par amour pour elle, Atlan brave les interdits de Rhodan et débarque avec elle sur Tamanium. Séduit par la belle Téfrodienne, Atlan se fait piéger et réduire à l'impuissance. Mirona Thetin lui révèle alors qu'elle n'est autre que Faktor I, et elle se sent suffisamment en position de force pour lui raconter toute l'histoire des Maîtres Insulaires...

Afin de remporter la dernière manche, elle projette de retourner dans le passé et de détruire le croiseur arkonide avarié sur la Lune. Un obstacle inattendu contrecarre ce plan : voyant Atlan en péril mortel, Mirona préfère le sauver plutôt que de tenter son ultime va-tout. L'Arkonide, atterré par la réalité monstrueuse qui vient de se faire jour, est perdu dans un terrible dilemme sentimental. Mais Mirona sera elle-même l'instrument de sa propre perte : refusant de sacrifier le pouvoir absolu à la passion amoureuse, elle affronte Atlan en un duel farouche et y connaît une fin tragique, frappée de la main de celui qu'elle aimait.

Le joug des Maîtres définitivement brisé, une nouvelle ère de calme s'instaure pour la Voie Lactée et l'Empire Solaire. Ayant récupéré Atlan en état de choc, Perry Rhodan regagne la Terre où l'attend son épouse Mory, avec à ses côtés les jumeaux qui sont nés quelques mois auparavant, le 15 août 2405 : Susan Betty et Michael Reginald Rhodan.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

SIXIÈME CYCLE : 2435 – 2437 : « M 87 ou LES CONSTRUCTEURS DU CENTRE »

Première parution française 1999 à 2004, volumes 138 à 187

Première parution hebdomadaire allemande : juin 1967 à mai 1969, fascicules 300 à 499

1 – Volumes français 138 à 148

138	**AU CŒUR DE LA DÉMESURE**	**1999**
139	**L'ÉNIGME DE OLD MAN**	**1999**
140	**SUR LA PISTE DES HYPNOCRISTAUX**	**1999**
141	**CRISTAL-CATASTROPHE**	**1999**
142	**SUR LE FIL DU RASOIR**	**2000**
143	**REMOUS DANS LES NUAGES DE MAGELLAN**	**2000**
144	**DES PERLIANS AUX HOMMES-LIONS**	**2000**
145	**LES PARTISANS DU GRAND NUAGE**	**2000**
146	**ASSAUT SUR DANGER-I**	**2000**
147	**DANS LES GROTTES DES GURRADS**	**2000**
148	**MISSIONS MAGELLANIQUES**	**2000**

À côté de l'accroissement sensible du nombre de colonies terraniennes et de la reconsolidation de l'Empire Solaire, l'émergence d'une nouvelle puissance à demi secrète constitue l'un des faits marquants de la période 2405-2435 : il s'agit des Libres-Marchands de la planète Olympe, sous la férule de l'empereur Lovely Boscyk et surtout de l'énigmatique Roi Danton. Parmi les soutiens occultes dont dispose ce baroque personnage au sein de l'Alliance Galactique se comptent notamment la fille du Stellarque et de Mory Abro, Susan Betty Rhodan, ainsi que son époux Geoffry Abel Waringer, génie scientifique hors pair qui a établi son centre de recherches sur Dernière Chance, un ancien bastion du dictateur Iratio Hondro.

Lors d'une escarmouche entre Terraniens et Libres-Marchands dans le Secteur Aurore, surgit un énorme vaisseau-robot hémisphérique de trois cents kilomètres de diamètre, doté de douze plates-formes parallélépipédiques détachables et portant au total plus de quinze mille ultracroiseurs de combat ! De surcroît, *Old Man* – tel sera le surnom donné à l'artéfact géant – ne tarde pas à intervenir par la manière forte…

Un commando comprenant entre autres Perry Rhodan, Atlan et Roi Danton tente peu après une exploration rapprochée de ce monstre spatial. Trois découvertes majeures y attendent les audacieux : d'une part, *Old Man* a été construit sur une planète industrielle lémurienne dans un lointain passé par des naufragés temporels de la barge *Dino-3*, dont les cerveaux conservés dans des cuves de plasma nutritif commandent la coupole centrale et les douze sections séparables. D'autre part, certains de ces encéphales n'ont pas résisté à ce confinement multimillénaire et ont sombré dans la démence. Enfin, *Old Man* avait été prévu pour entrer en lice à point nommé et assister les Terraniens dans leur lutte contre les Maîtres Insulaires... Mais il est arrivé trente ans trop tard et vient de tomber sous la coupe d'entités redoutables : des hypnocristaux dont le but paraît être l'asservissement, voire la destruction totale de l'Humanité. Et à dire vrai, ce n'est pas la première fois qu'ils tentent d'y parvenir...

En 2388, le vaisseau terranien *Avicenne* avait en effet découvert par hasard l'épave d'un navire d'origine inconnue dérivant dans l'espace. La reconstitution de sa trajectoire antérieure avait révélé qu'il était passé tout près de Quinto-Center, le quartier général secret de l'O.M.U., mais on ignorait encore que les occupants de l'engin avaient infiltré des agents très spéciaux à l'intérieur de cette base spatiale d'intérêt stratégique primordial. Leur objectif n'était autre que la prise sous contrôle de toute la Galaxie par l'intermédiaire d'hypnocristaux capables de subjuguer tous ceux qui tombaient sous leur influence, exécutant un plan de conquête dont les instigateurs resteraient encore longtemps dans l'ombre.

À Quinto-Center, une tentative de meurtre sur la personne du mutant bicéphale Ivan Ivanovitch Goratchine avait fait éclater l'affaire au grand jour. Les soupçons s'étaient vite orientés sur un nouvel arrivant, le major Alron Teleke. Celui-ci, qui souffrait d'une amnésie

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

partielle, avait cependant établi que cet acte ainsi que tous les sabotages effectués et l'assassinat d'un général de l'O.M.U. étaient à porter au crédit de l'étrange forme de vie que constituaient les cristaux hypnotiques.

Alron Teleke – en réalité Glenn Edwards, agent de la Défense Galactique – était parvenu à éliminer les agents hypnocristallins avec l'aide du mutant Goratchine. L'origine de ces minéraux était alors demeurée une énigme mais l'incident survenu à Quinto-Center, consigné dans les annales de la Défense Galactique, serait toutefois évoqué en diverses occasions.[3]

L'offensive actuelle semble cependant d'une tout autre dimension, car une première colonie de l'Empire Solaire ne tarde pas à succomber à l'influence pernicieuse des étranges agresseurs. À bord de sa dernière nef amirale, le *Krest IV*, Perry Rhodan se lance alors sur la piste des agents hypnocristallins avec le soutien d'Atlan et de son *Imperator* ainsi que l'appui de Roi Danton et de son croiseur à surprises, le *Francis Drake*. Au sein du Grand Nuage de Magellan, l'une des nébuleuses jumelles satellites de la Voie Lactée, dans les systèmes de Keegan et de Modula, les Terraniens rencontrent les ressortissants de divers peuples locaux : les Perlians aquatiques, les Généraux dotés de curieuses épaulettes et les Gurrads, humanoïdes affichant maintes caractéristiques léonines. Ces derniers, jadis maîtres du Grand Nuage, ont été décimés et asservis par les deux autres races. Les Gurrads restants, devenus des partisans irréductibles, mènent une guérilla désespérée contre leurs oppresseurs.

Un premier aspect du processus esclavagiste commence ainsi à se révéler. Les Perlians, qui portent le titre de Tri-Conditionnés, font office de service d'ordre à l'intérieur de la nébuleuse. Ils utilisent à cet effet les hypnocristaux, originaires des planètes Danger-I à Danger-XXIX, qu'ils collectent et programment sur le monde appelé Modula. Les masses initialement amorphes y acquièrent leurs monstrueuses propriétés suggestrices avant d'être ensuite disséminées selon les destinations prévues.

Scellant une alliance, Terraniens et Gurrads organisent une attaque-éclair contre chacune des planètes pourvoyeuses de cristaux. C'est à ce moment que Perry Rhodan découvre l'identité réelle de Roi Danton : il s'agit de son propre fils Michael Reginald qui, tout jeune homme, avait quitté la Terre et ses parents pour voler de ses propres ailes...

Lors de l'assaut contre Danger-I, un commando observe comment le cristal-mère s'assombrit soudain avant de se transformer en un piézoquartz inoffensif mais doté de propriétés supradimensionnelles étonnantes, l'howalgonium. Simultanément, sur chacun des autres mondes concernés, le même phénomène se produit tandis que tous les hypnocristaux présents dans le Grand Nuage redeviennent inertes. Les Tri-Conditionnés ont échoué dans leur mission contre les Terraniens.

2 – Volumes français 149 à 151 (première partie)

149 LE RÉVEIL D'UN TITAN 2000
150 TRANSGRESSIONS TEMPORELLES 2000
151 DÉRIVE INTERGALACTIQUE 2001

La capitulation des Perlians et des Généraux, ajoutée à la neutralisation des agents hypnocristallins, provoque l'émission d'un signal hyperfréquentiel qui – sans que personne ne s'en doute – a pour but de déclencher l'activation du niveau suivant de répression : Tro Khan, le Bi-Conditionné, émerge donc de sa longue hibernation à l'intérieur d'un planétoïde du système de Modula. Sa tâche est claire, parfaitement définie : il faut punir les Terraniens, coupables de transgression temporelle ! Pour Rhodan et ses compagnons, impossible de plaider l'innocence et de convaincre le Gardien Fréquentiel que les vrais responsables étaient les Maîtres Insulaires…

Tro Khan, qui s'apparente à un Halutien surdimensionné, porte autour de la nuque un partenaire symbiotique qui lui retransmet les ordres de la mystérieuse Première Puissance Fréquentielle et l'empêche de désobéir. Par ailleurs, il dispose d'une nef spatiale semi-

[3] Résumé du roman planétaire PERRY RHODAN 22, *L'Agent Fantôme venu de l'Espace* , de H.G. Ewers, publié en 1966, non traduit en français.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

organique, un Dolan. C'est un être artificiel muni d'innombrables implants et systèmes technologiques. Il est gouverné par sept Exécutants, des esprits désincarnés dont les corps d'origine reposent dans une chambre spéciale du vaisseau semi-vivant, et il est doté de divers moyens sans équivalent connu : une propulsion transdimensionnelle qui permet des vols intergalactiques, un générateur de champ paratronique capable de dévier les énergies adverses vers l'hyperespace, un canon séquentiel apte à pulvériser toute matière quelle qu'en soit la nature.

En tant que policier temporel, Tro Khan se doit de châtier les chronoclastes terraniens. Pour cela, il se rend maître de *Old Man* et appelle en renfort d'autres Gardiens Fréquentiels. Alors que l'énorme forteresse-robot appareille pour la Voie Lactée, les escadres de Perry Rhodan et d'Atlan lui donnent l'assaut mais le *Krest IV*, sous l'effet d'une arme spéciale des Bi-Conditionnés, disparaît corps et biens dans une brèche hyperspatiale. Avec lui se volatilise aussi la nef des Halutiens Icho Tolot et Fancan Teik, venus prêter main forte à leurs amis de l'Empire Solaire.

3 – Volumes français 151 (deuxième partie) à 162

151	**DÉRIVE INTERGALACTIQUE**	**2001**
152	**POISON POUR UNE PLANÈTE**	**2001**
153	**LE SOSIE DU STELLARQUE**	**2001**
154	**DE NÉRÉIDE À NEPTUNE**	**2001**
155	**OFFENSIVE SUR *OLD MAN***	**2001**
156	**CITÉS SPATIALES SKOVARS**	**2001**
157	**LE COMMANDEUR DES OUBLIÉS**	**2001**
158	**HOLOCAUSTE HALUTIEN**	**2001**
159	**LES LABYRINTHES DE M 87**	**2001**
160	**L'ENLÈVEMENT DE L'ÉLU**	**2001**
161	**LA CASTE DES CHERCHEURS**	**2001**
162	**LES INSURGÉS DU *KREST IV***	**2001**

L'ultracroiseur et le navire halutien resurgissent dans une région inconnue de l'Univers qui va s'avérer être la galaxie sphérique géante M 87, distante de près de trente-deux millions d'années-lumière de la Voie Lactée ! Cet énorme objet céleste, situé pour les astronomes de Sol III dans la constellation de la Vierge, a un diamètre de deux cent mille années-lumière et présente une singularité : un jet énergétique bleuté jaillit de son noyau et s'étire sur plusieurs milliers d'années-lumière…

Après plusieurs mésaventures et opérations de reconnaissance, les Terraniens nouent le contact avec les derniers Skovars, descendants dégénérés des anciens guerriers décastés de M 87. Sur Truuktan, le monde des plantations, Perry Rhodan et un commando de mutants libèrent le Skovarto, commandeur des soldats oubliés, retenu captif dans une titanesque forteresse planétaire. Cet être lui aussi halutimorphe porte, dans la fourrure de sa poitrine, neuf pierres bleues symboliquement appelées la Radiance du Centre.

C'est ensuite au tour du Druis Agen Thrumb, qui a rang de Supra-Ingénieur dans le système de castes hyper-rigides prévalant à l'intérieur de M 87, d'être enlevé par les Terraniens. Lui aussi est porteur de la Radiance Bleue et ressemble de loin à un Halutien. Son peuple assure la conduite des centrales planétaires et des stations nodales qui alimentent en énergie le jet bleuté émanant du cœur de la galaxie – la Radiance du Centre, en termes locaux. Maître de l'intrigue, Agen Thrumb s'empare de cinq hommes du *Krest IV* et les emmène sur Dwellion, le monde des Aphanéens. Ceux-ci, capables de percevoir et de déchiffrer les impulsions cellulaires quintidimensionnelles des organismes vivants, constituent la caste des chercheurs en matière de psychologie théorique et appliquée. Les cinq Terraniens s'échappent et regagnent la nef amirale de Rhodan nantis de quelques informations supplémentaires sur le système hiérarchique en vigueur dans M 87, un appareil arbitraire et cloisonné à l'excès instauré par les Constructeurs du Centre, souverains absolus de cet univers-île déconcertant.

Autre mystère qui commence à peine à se dévoiler, celui de la lointaine parenté morphologique de toutes les races dominantes avec les Halutiens… Ceux-ci seraient-ils

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

originaires de M 87 où, quelques dizaines de millénaires plus tôt, un holocauste abominable a été perpétré contre le peuple des Bestians, qui leur sont en tout point semblables ? Perry Rhodan et ses compagnons d'aventure ne sont pas au bout de leurs surprises.

Et qu'en est-il, pendant ce temps, de l'Empire Solaire ? Sur Terre, des troubles éclatent et Reginald Bull fait entrer en lice Heiko Anrath, dernier en date des sosies de Rhodan. Grâce à son adaptabilité et à son engagement, Anrath évite une révolte générale et rétablit un semblant d'ordre alors que se profile, sur le Système Solaire, la menace conjointe de *Old Man* et des Bi-Conditionnés.

Après leur offensive contre deux lunes de Neptune, les Gardiens Fréquentiels subissent un premier revers d'importance : le détecteur de para-énergie et distorseur fréquentiel (ou équipement D.p.F.), mis au point par Geoffry Abel Waringer, permet de percer les écrans paratroniques des Dolans dont plusieurs sont anéantis par des vaisseaux terraniens. Seul Tro Khan réussit à en réchapper, et il fuit loin du Système Solaire en abandonnant *Old Man*. Tandis qu'un commando lui donne la chasse et, sur ses traces, découvre dans un repli para-spatial l'arsenal titanesque des Bi-Conditionnés, d'autres audacieux investissent la forteresse-robot et parviennent à la faire définitivement basculer dans le camp de l'Humanité. C'est à cette occasion que se révèlent tous les aspects encore ignorés de l'histoire de *Old Man*, qui tombe enfin entre les mains de ses destinataires légitimes et constituera désormais l'un des atouts décisifs de la Voie Lactée contre les Gardiens Fréquentiels.

4 – Volumes français 163 à 171

163	**PROJET PALADIN**	**2002**
164	**LE REPAIRE DES SYMBIOTES**	**2002**
165	**UCHRONIES AKONIDES**	**2002**
166	**LE KARMA DE KHAN**	**2002**
167	**LES PIRATES DE PARJAR**	**2002**
168	**LES CERCUEILS DE CRISTAL**	**2002**
169	**LES LÉVIATHANS DE LÉTHARA**	**2002**
170	**LE PIÈGE DES PELEWONS**	**2002**
171	**LES CONSTRUCTEURS DU CENTRE**	**2002**

Les Terraniens, qui ont identifié que ces êtres inflexibles sont en réalité asservis à une puissance supérieure par le biais de leurs partenaires symbiotiques, développent avec l'aide des microtechniciens sigans un robot géant ayant la morphologie d'un colosse halutien à quatre bras. Grâce au Paladin-I, habité et contrôlé par un équipage de Sigans spécialistes de l'O.M.U., le combat au corps à corps contre un Bi-Conditionné sera possible, voire même la capture d'un prisonnier adverse.

Le test déterminant s'effectue sur Terre tandis que les Dolans passent à l'offensive à travers la Galaxie et réitèrent l'attaque contre Sol III. De nombreuses colonies de l'Empire Solaire sont menacées, certaines déjà ravagées… C'est alors que surgit un allié inattendu : Tro Khan, qui est parvenu à se débarrasser du joug de son symbiote et révèle que Perry Rhodan se trouve dans M 87. Aussitôt, une expédition est mise en place et franchit le gouffre cosmique en réitérant le phénomène subi par le *Krest IV* quelques mois auparavant.

Une rencontre avec les Mooghs, des colosses halutimorphes en lutte contre les Constructeurs du Centre et qui ne sont autres que des Bestians, permet aux nouveaux arrivants de renouer le contact avec Perry Rhodan. Mais la flottille des Galactes, désormais forte de quatre unités, ne fuira un danger que pour tomber dans un autre piège : échappant de justesse à l'anéantissement du système des Mooghs par les Dumfries, les exilés n'éviteront la mort que grâce à l'abnégation de l'équipage d'une corvette du *Krest*.

Après avoir aidé les Okefenokees, la race des Philosophes de M 87, à résister à une agression des Bestians et s'en être fait des amis, les Terraniens envoient une corvette à la poursuite des cercueils transparents dans lesquels les gnomes expédient leurs morts vers le centre de la galaxie. Elle échoue sur Monol, une formidable planète cristalline où L'Émir se voit miraculeusement offrir un traitement rajeunissant. La petite troupe virtuellement naufragée sur ce monde singulier ne tarde pas à élucider une énigme majeure : les

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Constructeurs du Centre ne seraient autres que les Okefenokees régénérés sur Monol, autour de laquelle orbitent des transmetteurs annulaires dorés qui dématérialisent les « ressuscités » vers le cœur de M 87.

Un Bestian capturé lors de l'attaque contre les Philosophes indique alors Léthara, un nuage obscur de la périphérie galactique, comme étant le bastion secret depuis lequel les monstres préparent l'ultime vague destructrice qui balaiera bientôt M 87. Les quatre nefs des Galactes tentent la percée pour découvrir, isolée dans une bulle biotopique au milieu d'un véritable enfer spatial, l'étoile Dusty Queen, escortée de trois planètes dont la seconde est l'habitat du rameau principal de la race des Bestians, les Pelewons. Après avoir réussi à porter un coup fatal à la station régulatrice qui assurait la pérennité de la bulle biotopique, les Terraniens percent à jour, sur la première planète, le secret effrayant de l'origine des monstres, jadis nés de manipulations génétiques effectuées sur des œufs de Skovars par… les Constructeurs du Centre ! Dans les vastes complexes de ce monde insulaire, le processus se poursuit sous le contrôle d'Okefenokees régénérés et asservis par les Pelewons – qui sont en train de se constituer une armada de Dolans afin de submerger la galaxie géante.

L'anéantissement du système de Dusty Queen, marquant la fin programmée du péril qui menaçait M 87, et les soixante-deux Okefenokees libérés seront deux atouts majeurs pour Rhodan lors de sa confrontation avec les Constructeurs du Centre. Après un détour par Ednil, le monde originel des Perlians, eux aussi asservis par les Bestians et maintenant délivrés par les Terraniens, c'est au cœur d'un gigantesque soleil creux qu'un ultime chantage – la destruction de la planète centrale, siège du dispositif de régulation de l'astre géant – permettra enfin aux exilés d'obtenir les deux convertisseurs paratroniques tant désirés.

5 – Volumes français 172 à 174

172	**LE GOUFFRE ENTRE LES GALAXIES**	**2002**
173	**TRAÎTRES EN SÉRIE**	**2002**
174	**LE GARDIEN DE L'INTOUCHABLE**	**2002**

Début septembre 2436, sur Homeside, un monde périphérique de M 87, les Terraniens en équipent les deux nefs halutiennes dont chacune est de plus aménagée pour pouvoir accueillir deux mille cinq cents personnes ! En parallèle, des incidents opposent les humains à de mystérieux autochtones volants baptisés les Pies, entièrement dévoués à leur collectivité...

Le 20 septembre, à cinq millions d'années-lumière de là et hors de la zone d'influence de la Radiance Bleue, se produit la grande séparation. Bondés, les vaisseaux halutiens effectuent le plongeon transdimensionnel vers la Voie Lactée tandis que le *Krest IV*, abandonné, part à vitesse subluminique dans la même direction. Moins de deux heures plus tard, dans un colossal ébranlement du continuum, les Terraniens resurgissent au cœur de leur Galaxie-patrie et débarquent en catastrophe sur Retour, un monde-jungle au biotope préhistorique : en effet, un automatisme spécial monté en secret par les Constructeurs rappelle les deux nefs sphériques vers M 87.

Mais le choc de résurgence n'est pas passé inaperçu. Très bientôt, un croiseur de bataille terranien à la chasse aux policiers temporels localise les cinq mille naufragés et les récupère à bord de ses chaloupes. Informés, les Akonides, ennemis jurés de l'Empire Solaire, sautent sur l'occasion pour manigancer de nouvelles fourberies et dérouler un complot ourdi en commun avec les Bi-Conditionnés, visant à transformer le Soleil en nova.

Pendant ce temps, l'étude des documents ramenés de M 87 se poursuit. Une expédition part pour la planète des Halutiens afin d'élucider l'énigme de leur pacification, survenue il y a cinquante mille ans à l'issue de la guerre terrible qui les opposa aux Lémuriens. Fin octobre 2436, au terme d'un vrai parcours d'épreuves d'endurance et d'initiation dans les profondeurs du monde interdit, les Terraniens, aidés par Icho Tolot, tombent sur une très vieille positronique qui leur livre la vérité.

Soixante mille ans plus tôt, des Bestians en guerre contre les Constructeurs du Centre ont fui M 87 pour se réfugier dans les Nuages de Magellan, où les a très vite asservis la mystérieuse Première Puissance Fréquentielle. Échappant à l'esclavage, quelques-uns ont

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

gagné la Voie Lactée pour s'installer sur Haluta puis, poussés par leurs pulsions destructrices, ils ont attaqué l'humanité de Lémuria, la Terre de cette lointaine époque. Des commandos lémuriens, au péril de leur vie, ont plus tard implanté sur Haluta des radiants formateurs dont les influx ont fini par pacifier les brutales créatures. Hélas, selon les dires de la machine, cette « arme » sera inopérante contre les Bi-Conditionnés à cause de leurs partenaires symbiotiques... Si le savoir acquis par l'expédition est énorme, rien n'est encore résolu et il faudra aller chercher ailleurs.

6 – Volume français 175

175 LE SPECTRE DU SEPULVEDA 2003

En parallèle, le rusé diplomate terranien Kantor Chiarini rallie la Nébuleuse d'Andromède afin d'y solliciter l'appui des Maahks contre les Gardiens Fréquentiels. Rien n'est simple ni direct : il lui faudra d'abord mettre un terme aux activités dangereuses du Spoctara, une organisation terroriste téfrodienne qui vise à éliminer les Méthaniens, puis atteindre la Voie Lactée et y traiter avec les Akonides, avant de se voir octroyer les dix mille croiseurs de combat escomptés.

7 – Volumes français 176 à 178

176 LE SECRET DE LA PYRAMIDE 2003
177 SUR LES TRACES DU PASSÉ 2003
178 LE LEGS DES LÉMURIENS 2003

Bien avant le retour du négociateur, mille Dolans attaquent le Système Solaire – tous insensibles aux armes dont disposait l'Humanité ! À bord de la forteresse géante *Old Man*, Perry Rhodan laisse éclater son désespoir et le miracle se produit : le relais spécial Lune Noire s'active, tous les moyens du titan spatial se déchaînent – dont des équipements jusque-là ignorés qui neutralisent les écrans paratroniques adverses. Seuls vingt Bi-Conditionnés en réchapperont… Qui plus est, Lune Noire n'est pas au bout de ses révélations fracassantes : à peine Rhodan en a-t-il trouvé le « sésame » fort astucieux que le système livre toute la vérité sur l'histoire et le lieu de la construction de *Old Man* : un monde lointain où dort un fabuleux héritage des Lémuriens avec, entre autres, l'arme imparable contre les Dolans et les plans qui permettront de la réaliser !

Début décembre 2436, le *Krest V*, nouvelle nef amirale terranienne, rallie l'étoile Satys. Rhodan et le robot géant halutimorphe Paladin-I débarquent sur Satyat, la seconde planète à très forte gravité dont les étranges autochtones, les Uurths, les escortent à travers un désert parsemé d'eklyss, le minerai radiant qui constitue la base des dispositifs antiparatroniques, jusqu'à une ancienne station automatique lémurienne. Grâce aux données précieuses qui y attendaient le Stellarque de Sol depuis la nuit des temps, le *Krest* se rend ensuite dans le système de Scorch. Sur Trobos, la seconde planète aux jungles peuplées d'une faune redoutable, les Walkers – des chenilles surdimensionnées que les Terraniens ont déjà rencontrées lors de leurs premières incursions dans *Old Man* – se cantonnent dans d'immenses entonnoirs renversés, plantés dans le sol et hauts de centaines de kilomètres, entre lesquels s'étendent de stupéfiants échafaudages atmosphériques. Après une épineuse prise de contact, il s'avèrera qu'ils ne furent pas les constructeurs de *Old Man*, mais leur coopération astucieusement gagnée permettra au *Krest* de se poser. À peine localisée, la station énergétique souterraine des anciens Lémuriens dématérialise la nef amirale de Rhodan et l'expédie sous la surface de Scorcher, l'actuelle troisième planète, une géante d'ammoniac-méthane-hydrogène.

Les découvertes y seront prodigieuses, surtout dans la station de secours lémurienne où survit l'encéphale de Gus Barnard – l'ingénieur en chef du *Dino-3* – et où des savants de la Première Humanité sont conservés en stase hyperénergétique. *Old Man* a été construit sur Scimor, la troisième planète de jadis, une colonie de scientifiques autrefois entrés en dissidence vis-à-vis de Lémuria, et plus tard anéantie par des Maahks dont un seul des vaisseaux a ensuite atteint Scorcher. Les Méthaniens s'y sont installés, ont dégénéré et n'ont

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

eu de cesse que d'assaillir la station de secours où s'étaient réfugiés les rescapés de Scimor. Tandis que le cerveau de Barnard meurt, Rhodan et ses compagnons ressuscitent un unique « ancêtre », Natrin Koczon, qui se déclare prêt à leur transmettre toutes ses connaissances à condition que le cœur de la base souterraine soit sauvé.

Cédant aux exigences du vieux Lémurien, Perry Rhodan, deux mutants et L'Émir empruntent un transmetteur temporel à destination de l'an 7682 avant J.-C. Il s'agit de détruire le vaisseau maahk qui s'est posé sur Scorcher sitôt la planète Scimor anéantie. Ce sera un succès, sans génération aucune de paradoxe temporel. Les Méthaniens mutants n'auront jamais existé, la centrale de secours sera sauvée, mais pas les réfugiés lémuriens qui se seront entre-temps éteints naturellement... Condamné par une dégénérescence cellulaire accélérée, Koczon lègue aux Terraniens, juste avant de mourir, les éléments décisifs pour leur futur : les plans de l'« arme » pacificatrice jadis utilisée contre les Halutiens, du radiant paraneutralisateur et du propulseur transdimensionnel. Juste avant le départ du *Krest V*, Rhodan fera détruire le transmetteur temporel.

Début février 2437, dans une ancienne cité lémurienne récemment resurgie du fond du Pacifique Sud, deux Bi-Conditionnés, des Akonides et des Antis infiltrés sur Terre juste avant l'attaque des Dolans préparent la destruction de la planète à l'aide des charges explosives de cinq mille missiles spatiaux. Capturés par des humains asservis à des partenaires symbiotiques, les membres d'un groupe de touristes sous-marins se libèrent puis donnent l'alerte grâce aux impulsions d'un transmetteur de matière. Le robot Paladin-I et des mutants s'empressent de venir régler l'épineux problème : les policiers temporels et les agents ennemis sont tués, les esclaves des symbiotes paralysés et récupérés, les têtes nucléaires neutralisées.

8 – Volumes français 179 à 181

179	**ODYSSÉE POUR DES NEFS PERDUES**	**2003**
180	**LE POIDS DES INVISIBLES**	**2003**
181	**PONT ENTRE LES NUAGES**	**2003**

Pendant ce temps, Roi Danton et son *Francis Drake* ont rallié le Petit Nuage de Magellan afin d'y glaner des indices sur les récentes disparitions de navires d'exploration et peut-être repérer une piste qui mène à l'inquiétante Première Puissance Fréquentielle. Attirés par des hypersignaux, les Libres-Marchands atteignent le système d'Anchorage dont la seconde planète, Sherrano, offre l'apparence d'un monde ravagé par une guerre nucléaire. De très curieux indigènes, les Hobnobs, ont survécu. L'un d'eux guide un commando jusqu'à un immense complexe souterrain. Peu à peu, Sherrano se révèle comme un gigantesque piège, et ceux qui l'ont tendu ne tardent plus à se manifester : trois nefs coniques surgissent et tirent sur le *Francis Drake*.

Une *Gazelle*, avec à son bord Roi Danton et le Hobnob Canoga, est arraisonnée grâce à un faisceau tracteur tandis qu'une autre corvette sérieusement endommagée, la *FD-4*, échappe aux assaillants et appareille pour la Voie Lactée afin d'alerter l'Empire Solaire. Durant deux semaines, sur Typhon, un monde d'ouragans perpétuels peuplé de sympathiques homosimiens, l'équipage procède aux réparations vitales. Incidemment, des S.O.S. automatiques le conduisent à la découverte de l'épave d'un *Explorateur* disparu. À nouveau en état, la *FD-4* part accomplir sa mission. Informé fin février 2437, Perry Rhodan se prépare à une intervention dans le Petit Nuage.

Pour Roi Danton et ses compagnons de captivité, la surprise est colossale quand il s'avère que leurs agresseurs sont des Gurrads, des hommes-lions cousins de ceux du Grand Nuage ! Mais pourquoi annoncent-ils qu'ils vont déporter à vie les Libres-Navigants sur Prison II, une planète d'exil, pourquoi détruisent-ils un certain nombre d'équipements essentiels du *Francis Drake* en simulant des dégâts bien plus importants et, surtout, pourquoi ces Gurrads pèsent-ils chacun plus de deux tonnes ?

Sur Prison II, peu après le départ des nefs coniques, une épidémie atroce et foudroyante éclate chez les Libres-Marchands abandonnés à leur sort : la peste sanguine explosive... *A*

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

priori, seuls des paratransplantés – dont les veines charrient un hémosubstitut – seraient immunisés. Plusieurs tentatives de transfusion relancent l'espoir, hélas pour de courtes durées. Au terme d'une série de protocoles médicaux complexes et d'événements extérieurs très inquiétants, il n'y aura plus que soixante-neuf survivants.

Les déductions alors tirées sont terrifiantes : tout autour de l'épave du *Francis Drake*, d'innombrables systèmes de surveillance observent le processus, et des entités invisibles, les Locataires, prennent parfois possession d'humains dont le poids est alors multiplié par vingt. Comment lutter, comment s'en sortir ? Et si tout n'était qu'une expérience de ceux qu'on baptisera vite les Pseudo-Gurrads ou encore les Multimorphes, visant à sélectionner les individus qui résistent à l'épidémie avant de les renvoyer chez eux comme porteurs sains pour qu'ils la répandent ?

Tandis que Roi Danton et ses hommes plongent dans l'horreur inexpliquée, l'expédition de la dernière chance est en route mais bien des réticences, voire même des oppositions doivent être vaincues avant que n'appareille la mission de sauvetage. Pendant ce temps, les plans diaboliques des Pseudo-Gurrads se précisent : tous leurs captifs sont bientôt dotés de symbiopartenaires et prêts pour la prise sous contrôle. Fort heureusement, les paratransplantés s'avèrent insensibles et décident de jouer la comédie… Fin mars 2437, une corvette ramène tous les survivants du *Francis Drake* sur la planète Sherrano : à eux de piéger Perry Rhodan qui, à la tête de cinq mille navires, arrive enfin à la rescousse dans le Petit Nuage de Magellan. Les immunisés donnent l'alerte à temps et sont récupérés à bord du *Krest V*, avec seulement vingt et un de leurs compagnons sous influence. Peu après, la flotte terranienne qui s'est momentanément retirée dans le vide intergalactique parvient, grâce aux armes héritées des anciens Lémuriens, à contrecarrer l'offensive de trois mille Bi-Conditionnés. Le *Krest* retourne dans le Petit Nuage et, sur les traces d'une nef d'origine inconnue, se pose sur Ukiah, seconde planète de l'étoile Visalia. Les autochtones, les Pymocs et les Tomacs, de curieux humanoïdes albinos à bec de canard, en sont au stade du Moyen Âge tout en maîtrisant d'astucieuses applications rustiques de la machine à vapeur.

9 – Volumes français 182 à 184

182	**LA BASE DES BARAMOS**	**2003**
183	**LES ŒUFS DE BAYKALOB**	**2003**
184	**LES SPECTRES VERTS**	**2003**

Anachronisme déconcertant chez ces deux ethnies voisines plongées dans une guerre perpétuelle : les seconds possèdent un exemplaire de radiant à impulsions terranien ! Perry Rhodan et un commando restreint, cloués sur Ukiah suite à l'attaque par un vaisseau des Pseudo-Gurrads, auront vite l'explication chez les Pymocs qui les accueillent comme des dieux venus du cosmos : deux autres divinités de même origine « règnent » depuis quelques mois sur l'ethnie adverse des Tomacs… Aller à leur rencontre sera, pour les naufragés, l'occasion de pacifier les deux peuplades et d'apprendre ensuite l'histoire des deux uniques rescapés de l'*Explorateur EX-3493*, détruit par un vaisseau-cône des Pseudo-Gurrads, mais dont le commandant était auparavant entré en contact avec des représentants d'une race insectimorphe locale.

Le *Krest V* ira au rendez-vous, près d'une nova en formation, avec les curieux Baramos originaires de Baykalob qui se révèlent amicaux mais sont opprimés par ceux qu'ils appellent les Destructeurs, autrement dit les Pseudo-Gurrads, et sollicitent de façon pressante l'appui des Terraniens. L'alliance se conclut à l'intérieur de la lune Bay-1, l'une des bases secrètes de la faction rebelle des insectoïdes où les maîtres du Petit Nuage de Magellan se sont hélas déjà infiltrés en profondeur. Au terme de durs combats, Rhodan et son commando regagnent le *Krest* avec huit Baramos. Ces insectiformes ovipares habitaient à l'origine la planète Baykalob dont les sables chauds, regorgeant de cristaux à constante hyperdimensionnelle, jouent le rôle de catalyseurs pour l'éclosion de leurs œufs. Il y a environ soixante mille ans, Baykalob a été conquise par des Bestians particuliers, les Ulebs, qui constituent en fait la mystérieuse Première Puissance Fréquentielle. Mais ceux-ci ont laissé à dessein proliférer les

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Baramos dont une grande partie des œufs, une fois à maturité, leur sert à fabriquer la substance indispensable pour la prise de possession d'autres enveloppes corporelles. La vraie nature des Locataires est donc désormais connue.

Juin 2437 : une première conclusion se tire à propos des maîtres du Petit Nuage de Magellan, que des rapports encore indéfinis relient sûrement aux Constructeurs du Centre de la lointaine galaxie M 87. Les œufs des malheureux insectiformes leur permettraient de se procurer un ersatz du néo-howalgonium indispensable à leur hyperrégénération biophysique.

Après un périlleux voyage vers le cœur de la microgalaxie, une expédition menée par Roi Danton franchit toutes les barrières qui évincent normalement les intrus et débarque sur Baykalob. L'observation du rituel de ponte et de son site révèle que l'éclosion est effectivement catalysée par des microcristaux de néo-howalgonium présents dans les sables de la planète. Mais il s'avère aussi que des robots-collecteurs ne tardent pas à venir ramasser les œufs pour les emporter vers des complexes de traitement où les Pseudo-Gurrads en extraient une substance liquide, le néo-bilatium. Échappant de justesse aux Multimorphes, Danton et son groupe regagnent la nef amirale terranienne avec un flacon du précieux produit.

Juillet 2437 : à bord du *Krest V* pourchassé par des Dolans et des vaisseaux-cônes, les premières expérimentations sur le néo-bilatium engendrent un hyperrayonnement qui dématérialise presque tous les passagers de l'ultracroiseur, brusquement réduits à l'état de spectres fluidiques verdâtres. L'Émir et le robot géant Paladin, épargnés, sont quasi seuls pour sauver la situation, émettre un S.O.S. et surtout dissimuler adroitement le *Krest* lors d'une attaque des navires-toupies. Pendant ce temps, l'utilité réelle de l'élixir est identifiée : il ne sert pas à accroître la longévité des Multimorphes mais leur permet de « posséder » les corps d'autres êtres vivants…

Grâce à l'intervention d'un *Explorateur* qui capte par hasard le S.O.S. du vaisseau amiral, celui-ci pourra repartir et rallier le gros de la flotte solaire. Mais il reste à régler le problème des immatériels qui le hantent. Par miracle, un scientifique découvre la solution grâce à un effet jusqu'alors inconnu du fameux radiant paraneutralisateur. Après quoi, Perry Rhodan et son armada spatiale se replient vers la Voie Lactée.

10 – Volumes français 185 à 187

185	**DES BESTIANS AUX ULEBS**	**2003**
186	**LA TANIÈRE HORS DU TEMPS**	**2003**
187	**TÉNÈBRES SUR LA TERRE**	**2004**

Quelques jours plus tard, lors d'une patrouille à l'intérieur du pont de matière interstellaire reliant les deux Nuages de Magellan, un croiseur de l'Astromarine Solaire tombe sur une véritable nécropole volante bondée de cadavres de Gurrads et de Baramos qui ont péri avec une terrible violence, il y a un peu plus de cinq cents ans. Non loin d'eux, un Bestian, mort en apparence... qui revient à la vie sitôt transbordé sur le vaisseau terranien. Le cauchemar commence : face au monstre multimorphe, les humains feront piètre mesure...

Ils vaincront pourtant, peu avant de rallier le gros de la flotte dans le secteur Galaxie-Nord. La dépouille du Bestian – ou plutôt de l'Uleb, car il s'agit bien de l'un des cousins éloignés des brutes de M 87 – et les éléments nouveaux apportés par le Halutien Icho Tolot quant à la filiation des maîtres du Petit Nuage autoriseront l'élaboration d'un plan fort risqué, grâce au « vaisseau fantôme » que l'on récupérera et remettra en état de reprendre son vol jadis interrompu. Acteurs de cette machination théâtrale sans équivalent, quelques têtes brûlées s'infiltreront bientôt sur Port Gurrad, le marché aux esclaves des Ulebs, et y sèmeront une panique totale grâce à de simples cylindres de verre remplis d'un liquide rouge orangé : pour les Multimorphes, c'est le vecteur de l'hyperépidémie mortelle qu'ils ont déjà affrontée dans un lointain passé... Désertant Port Gurrad non sans l'avoir piégée, ils fuient sans hésiter vers leur bastion secret, talonnés par une discrète *Gazelle* dont les passagers vont bientôt découvrir l'incroyable cœur de la puissance ennemie.

À l'abri d'un champ temporel qui les décale de cinq minutes dans le futur, Atlas – un monde géant de type jupitérien – et ses treize lunes ne seront accessibles à Roi Danton et son

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

commando que par une ruse téméraire. Débarquant en secret sur Uleb-I, l'un des satellites d'Atlas, ils parviennent peu après à annihiler l'écran et le système d'Ennemi réintègre le présent. Hélas, un bouclier paratronique englobe bientôt le bastion de la Première Puissance Fréquentielle… Les intrus terraniens et l'expédition de secours qui a réussi à passer sont désormais bloqués sur Uleb-I.

Tandis que toute la flotte de Rhodan se mobilise pour tenter de briser le nouveau barrage, les « naufragés » l'affaiblissent localement et un navire scientifique les sauve de justesse. Mais les escadres de l'Empire de Sol encerclent le secteur sans pouvoir passer à l'action : les Ulebs sont protégés de toute attaque et ont encore de nombreux atouts en mains.

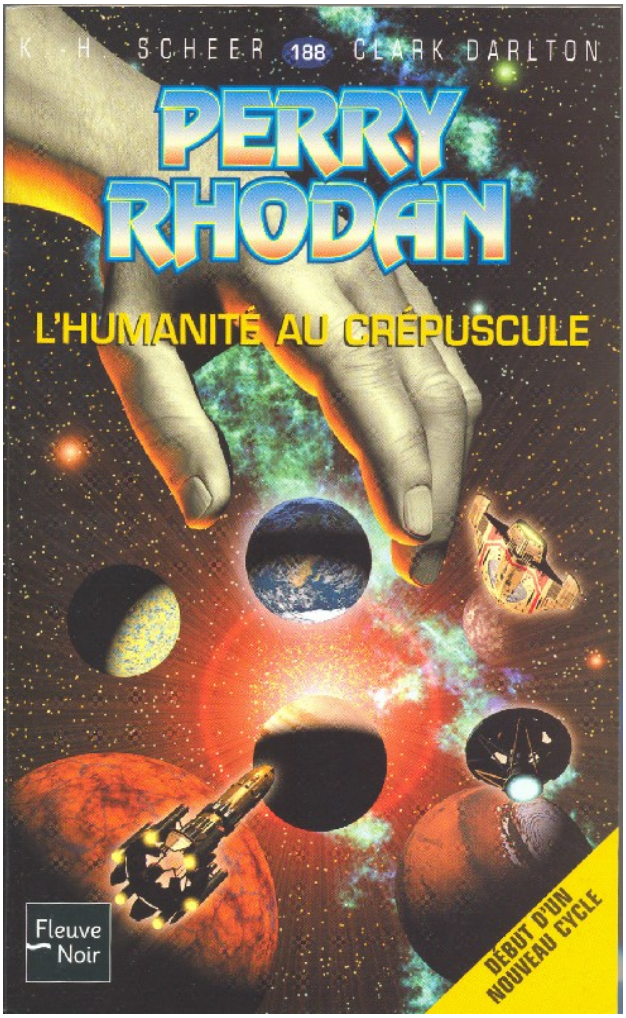
Bien des énigmes se voient néanmoins résolues : autant les Constructeurs du Centre ont jadis développé une véritable paranoïa à l'égard des Bestians et de leurs races apparentées, tentant de les éradiquer de M 87 puis leur interdisant tout accès à cet univers-île, autant les Ulebs – aussi appelés Uni-Conditionnés – ont réagi à l'identique après une attaque manquée, il y a très longtemps, contre la galaxie géante. Ayant alors découvert que les Okefenokees œuvraient au développement d'un transmetteur temporel, les vrais maîtres des Nuages de Magellan se sont vu menacés dans leur existence même et ont déployé tous les moyens imaginables pour faire échec à toute offensive chronoclaste. D'où la constitution de la police temporelle et plus tard l'envoi des hypnocristaux contre l'Empire Solaire, avec tout ce qui en a découlé…

La nouvelle vague d'assauts massifs des Bi-Conditionnés contre la Terre, malgré les armes que celle-ci a héritées, n'est repoussée que grâce à l'intervention énergique des Halutiens. Terriblement ravagée, Sol III affichera longtemps les marques de cette terrible agression. Pour aggraver les choses, une flotte des Constructeurs du Centre et de leurs mercenaires, les Dumfries, surgit soudain dans la Voie Lactée et pose un ultimatum à l'Humanité : ils exigent les coordonnées de la planète Haluta, afin d'en exterminer les habitants qu'ils considèrent comme des Bestians. Catégorique, Perry Rhodan refuse envers et contre tout de céder. Peu après, les escadres des Dumfries anéantissent tous les arsenaux paraspatiaux des policiers temporels puis transforment le soleil Ennemi en nova, causant la perte de tous les Ulebs – et aussi, hélas, la disparition de Roi Danton alors en mission sur les lunes d'Atlas…

Afin d'amener les Okefenokees à la raison, le Stellarque recourt en dernière extrémité à une démonstration de l'hyperinmestron, le générateur d'antimatière autrefois employé contre les Maîtres Insulaires, pour renverser définitivement la situation devenue critique.

Voyant ainsi s'anéantir une géante rouge, les Constructeurs du Centre acceptent d'écouter Rhodan. Ils apprennent ainsi que les Halutiens auraient développé un nouveau type de propulseur transdim grâce auquel il leur serait possible de resurgir au cœur de M87 sans subir les effets de la Radiance du Centre, et d'y déclencher une terrible offensive exterminatrice contre les Okefenokees dans le cas où ceux-ci agresseraient leur planète-mère. Impressionnés, les Constructeurs du Centre repartent peu après pour leur lointaine galaxie-patrie.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.



SEPTIÈME CYCLE : 3430 – 3438 : « LES CAPPINS »

Première parution française 2004 à 2006, volumes 188 à 215

Première parution hebdomadaire allemande : mai 1969 à avril 1971, fascicules 400 à 499

1 – Volumes français 188 à 196

188	**L'HUMANITÉ AU CRÉPUSCULE**	**2004**	
189	**LA VOIE TRANSTEMPORELLE**	**2004**	
190	**L'OMBRE DE CORELLO**	**2004**	
191	**DÉFI À L'ANTIMATIÈRE**	**2004**	
192	**MENACES SUR LES MUTANTS**	**2004**	
193	**LES CHRONOCLASTES DE COPERNIC**	**2004**	
194	**LE SATELLITE ANTISOLAIRE**	**2004**	
195	**L'ADIEU AUX ACCALAURIES**		**2004**
196	**FACE AU SUPERMUTANT**	**2004**	

Près de mille ans ont passé depuis les dramatiques événements dont le point culminant, la destruction des Ulebs du Petit Nuage de Magellan, a marqué un terme définitif à la menace que faisaient peser sur les Terraniens la Première Puissance Fréquentielle, ses vassaux et les maîtres de M 87. Sur Sol III et tous les autres mondes de l'Empire Solaire, les calendriers indiqueront bientôt le milieu du XXXV^{e} siècle après Jésus-Christ.

Entre-temps, l'Humanité a cessé d'exister en tant qu'unité. La plupart des planètes coloniales se sont détachées de l'Empire de Sol et, au plus profond de l'espace, des descendants d'émigrés terraniens de la première heure ont bâti des royaumes stellaires aussi neufs et impulsifs qu'autarciques. Trois importants blocs politiques distincts se sont ainsi constitués à l'intérieur de la Voie Lactée : la *Coalition de Carsual*, l'*Impérium de Dabrifa* et

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

l'*Union Central-Galactique*. À côté de ce triptyque appelé les Puissances Alliées, quantité d'associations ou de groupements d'intérêts plus spécifiques sont nés : les Prospecteurs Cosmiques, les Pirates de Tipa Riordan, les mystérieux Scientifiques...

Sol III, la planète-mère, s'est avérée incapable de contrôler plus longtemps les cinq mille huit cent treize systèmes stellaires peuplés par les hommes, ni d'exercer son rôle politique majeur pour le bien de l'Humanité galactique. Le danger de voir un jour les jeunes empires mettre en commun leurs forces pour passer à l'offensive contre la Terre a pourtant été anticipé depuis cinq ou six siècles : assisté par les meilleurs experts et spécialistes en tous domaines, Perry Rhodan, systématiquement plébiscité Stellarque de Sol à chaque élection au suffrage universel, a de longue date prévu une issue à la situation de crise qui, tôt ou tard, doit inévitablement découler de l'expansion humaine considérable à travers la Voie Lactée. Son but, primordial et éternel : éviter à tout prix que des Hommes se battent contre d'autres Hommes, qu'une monstrueuse guerre fratricide embrase la Galaxie et répande des flots de sang.

Fin octobre 3430, alors que les Puissances Alliées s'apprêtaient à porter le coup de grâce à l'Empire Solaire vacillant, le *Projet Laurin* – l'entreprise la plus hardie de toute l'Histoire de l'Humanité – a été lancé suite à l'alerte donnée par Atlan, le Lord-Amiral de l'O.M.U., dont les agents veillent sans cesse dans les coulisses de la scène galactique. Pour tout observateur extérieur, Sol et ses planètes ont alors disparu dans un déchaînement énergétique d'Apocalypse, de sorte que les assaillants n'ont plus rencontré que le vide. En réalité, le Système Solaire a été englobé par un fantastique écran temporel géant et décalé de cinq minutes vers le futur, uniquement relié au présent par le chronosas...

Perry Rhodan est désormais contraint d'opérer dans la discrétion absolue, comme par exemple sur Sapa, colonisée par des Terraniens près de mille ans plus tôt mais retombée à l'ère pré-astronautique à cause d'un conflit nucléaire, et dont il faut éviter l'annexion par l'Imperator Dabrifa. En novembre 3431 est mise en service la formidable Route des Conteneurs qui, à travers l'écluse temporelle, assurera désormais tous les échanges commerciaux entre le Système Solaire et l'extérieur – plus précisément via la planète Olympe, le monde central des Libres-Marchands devenu plaque tournante galactique grâce à son complexe de transmetteurs ogivaux géants. Anson Argyris, l'empereur des Libres-Navigants, n'est autre qu'un robot ultraperfectionné de type Vario-500 et il opère sous d'innombrables masques. De quoi abuser, voire même embobiner les agents envoyés par Dabrifa puis l'Imperator en personne qui, par tous les moyens, tente de découvrir ce qui se trame sur Olympe. Garder le secret sur le *Système Fantôme* et la « survivance » de Sol relèvera souvent du tour de force le plus machiavélique et motivera de tortueuses opérations de contre-espionnage.

Quelques semaines plus tôt, aux abords extérieurs du chronosas, une nef composite des Bioposis a été anéantie par un Accalaurie, l'une des mystérieuses sphères énergétiques surgies dans la Galaxie depuis près de six mois. Poursuivant l'intrus, Perry Rhodan et son navire amiral, l'*Intersolaire*, ont rallié la planète géante Salem, dans le système de Graper, où l'ingénieur en chef des mines d'hogaltan a établi que les vaisseaux accalauries seraient formés d'antimatière et n'auraient rien d'hostile : les explosions résultant du contact avec eux seraient purement accidentelles. Cachant son identité, le Stellarque a assisté les mineurs de Salem et croisé des Prospecteurs Cosmiques en affaires pas toujours licites avec eux. C'est en mai 3432 qu'un espoir de contact non destructif se dessine grâce à Derbolav de Grazia, patriarche d'une autre tribu de Prospecteurs. Sur Maverick, un monde jovien situé dans le domaine d'influence des Bleus et regorgeant d'ynkélonium, un transuranien qui multiplierait par trente la résistance de la terkonite, Derbolav et ses hommes sont en effet les premiers humains à rencontrer des Accalauries et à entrevoir pourquoi ces êtres antimatériels sont venus jusqu'ici : inhibant les réactions annihilatrices entre particules subatomiques opposées, l'ynkélonium rendra peut-être possible l'approche entre deux univers incompatibles.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

En septembre 3432, grâce au « manteau de Maverick », un revêtement galvanique d'ynkélonium, le navire expérimental *Rolin* embarque à son bord la chaloupe d'un vaisseau antimatériel récemment détruit. L'Accalaurie Accutron Mspoern et son robot de compagnie, Lobbyhuvos, sont conduits sur Callisto, une lune de Jupiter où un complexe spécial a été aménagé pour accueillir d'aussi dangereux visiteurs. Un mois plus tard, Mspoern annonce qu'il a détecté, dans les hautes couches du Soleil, la présence d'un satellite qui va bientôt transformer l'astre en nova... Une première approche avec le *Rolin* échoue ; une unité spéciale, le *Sun Dragon*, réussit ensuite à pénétrer assez loin dans la chromosphère et à atteindre la proximité du satellite tueur, mais sans pouvoir le neutraliser. Perry Rhodan devra désormais envisager de retourner dans le passé pour détruire l'engin avant sa mise en place... En novembre, sur Callisto, l'inattention d'un technicien est fatale à la résidence de l'Accalaurie et à ses réserves vitales qui ne suffiront plus que pour huit jours. À bord de l'*Arno Kalup*, L'Émir et le téléporteur Ras Tschubaï escorteront le malheureux à la rencontre de ses frères, qui se produira comme un véritable miracle chrétien : le soir de Noël, le commandant d'un croiseur terranien a l'idée d'utiliser les lampes décoratives multicolores de son navire et convainc ainsi les Antimatériels des intentions pacifiques des humains ! Mspoern, sauvé, repartira avec ses semblables pour leur univers si particulier avec un précieux cadeau offert par le Stellarque : mille tonnes d'ynkélonium.

Lord Zi-Èvuss, le Néandertalien vieux de deux cent mille ans et conservé en stase hyperénergétique dans une station subocéanique d'origine inconnue, sous la fosse des Îles Tonga, confirme bientôt une relation inquiétante entre la base oubliée dans laquelle on l'a découvert, deux ans plus tôt, et la machine infernale tapie au cœur du Soleil : lors d'un interrogatoire paramécanique, il révèle que des humanoïdes ont visité la Terre à cette époque très reculée, y ont pratiqué d'inquiétantes manipulations biologiques et auraient un rapport avec le satellite... Très ébranlé par la résurgence de pénibles souvenirs et par le terrible choc mental subi alors qu'il participait à l'expédition du *Sun Dragon*, le préhominien doit sans tarder être transporté sur Tahun, le centre médical de l'O.M.U., pour y être soigné et recouvrer son équilibre psychique. Mais la route sera longue…

En février 3432, un navire des Pirates que dirige la très vieille Tipa Riordan, détentrice d'un activateur cellulaire et sympathisante acharnée de Perry Rhodan, a été détruit par des inconnus qui utilisent une arme psychique. Et un officier de l'Astromarine Solaire, désertant sous influence hypnosuggestive, a été intercepté par la Lady-Pirate alors qu'il s'apprêtait à révéler l'énigme du Système Fantôme. En route vers une base de l'O.M.U. où le « traître » pourra être interrogé, Tipa Riordan, Atlan et Alaska Saedelaere, communément appelé « l'homme au masque » suite à un terrible accident de transmetteur, sont contraints de se poser sur une planète glacée sous la menace d'un vaisseau mystérieux qui disparaît dès l'arrivée des renforts commandés par Galbraith Deighton, le chef de la Défense Solaire. Le déserteur sera éliminé par un processus dont l'essence fait frémir : car le nouveau péril qui menace la Galaxie disposerait certes de facultés suggestives, mais ce serait aussi un transmetteur fictif vivant !

Peu après, sur Astéra, une planète ressortissant de la Fraternité de Tarye, des colons sont assaillis par des imitations robotisées d'oiseaux locaux et d'autres se comportent comme des marionnettes humaines. Sous une identité de camouflage, Perry Rhodan rallie Astéra et y mène l'enquête avec un ex-major de l'Astromarine, Joaquin Manuel Cascal : ce monde est sous l'emprise de psycho-émetteurs flottant dans l'atmosphère et coordonnés depuis le palais de la cité-capitale. Mais l'énigmatique personnage appelé Ribald Corello, instigateur de cette opération, fuit dès que le Stellarque et ses compagnons passent à la contre-attaque.

En mai 3432, cet adversaire plus qu'inquiétant frappe à nouveau sur une lointaine colonie. Ses actions terroristes et les dramatiques événements qui en résultent suscitent la résurgence de pénibles souvenirs dans le cerveau-second d'Atlan : ceux des Crises de la Première et de la Seconde Genèse qui, en 2907 puis 2909, ont provoqué une surmultiplication des facultés parapsychologiques et une démence meurtrière chez huit mutants de la Milice. Leur

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

enlèvement par l'Étrusien Nos Vigeland, agent félon de l'O.M.U. et futur membre du triumvirat de Carsual, dont le but principal était de récupérer leurs activateurs cellulaires, s'est peu après terminé dans d'atroces circonstances. Et l'affaire a également coûté la vie à Allan D. Mercant, aux jumeaux Woolver ainsi qu'à John Marshall. L'activateur cellulaire de ce dernier est tombé entre les mains de Gevoreny Tatstun, une jeune Anti qui portait l'enfant récemment conçu avec feu l'hypnosuggesteur Kitaï Ishibashi : le futur Ribald Corello !

En juillet 3432, celui-ci ourdit un piège diabolique pour supprimer le mutant bicéphale Ivan Ivanovitch Goratchine et le remplacer par une réplique trafiquée grâce à laquelle il escompte découvrir l'endroit où se cachent le Soleil et ses planètes. Ce plan sera bien près de réussir…

Éliminer Corello constitue désormais la priorité absolue. Informé par Tipa Riordan sur l'expérimentation d'un soi-disant déformateur-annulateur temporel qu'effectueraient les mystérieux Scientifiques de la planète Copernic, Perry Rhodan charge Joaquin Manuel Cascal d'une mission délicate : d'abord, s'infiltrer parmi eux, puis les convaincre de lui laisser utiliser l'appareil. L'objectif est de remonter en 2909 pour étouffer dans l'œuf la menace de celui que l'on appelle désormais le Supermutant. Le Stellarque devra cependant intervenir en personne pour que l'opération se lance. Hélas, un sabotage empêchera Cascal d'agir à la date idéale de la première rencontre entre Kitaï Ishibashi et la jeune Gevoreny, fin 2908. Début mars 2909, Joak s'élance sur les traces de la future mère de Ribald Corello et localise le système de Gevo, où elle se réfugie. Mais une fois face à elle, il est incapable de l'abattre de sang froid... De retour au présent, en août 3432, Cascal et Rhodan quittent Copernic et les Scientifiques en possession, toutefois, des dossiers complets sur le déformateur-annulateur temporel.

Né d'un plan machiavélique ourdi par les Antis, le Supermutant dispose d'une gamme terrifiante de pouvoirs paranormaux allant de la contrainte hypnotique à la génération de psychomatière explosive ou de champs dématérialisants et à la transmission matérielle à distance. Doté d'un corps d'enfant de deux ans et d'un crâne chauve de cinquante centimètres de diamètre, il ne se déplace qu'à l'aide d'un robot-porteur et doit régulièrement séjourner dans une « châsse » hypertechnologique qui abrite également la dépouille mortelle de Gevoreny Tatstun : la Mère pour l'amour de laquelle le monstre immortel et solitaire veut conquérir la Galaxie.

Fin novembre 3432 : pour endormir les soupçons et camoufler le rôle stratégique qu'occupe la planète Olympe, Anson Argyris et la Défense Solaire y accueillent le Grand Cirque de l'Espace, une formidable compagnie de Nomades parmi lesquels se seraient infiltrés plusieurs individus à la solde d'une puissance adverse… Le télépathe Fellmer Lloyd et Big Vip Poster, ancien jongleur animalier devenu agent de la Défense Solaire, auront pour tâche d'opérer dans le milieu très singulier que constitue la troupe, au cours de représentations à couper le souffle. Ils intercepteront trois espions de Ribald Corello et retrouveront par hasard le Néandertalien Lord Zi-Èvuss qui, lors de son transfert vers Tahun, s'est échappé et a été récupéré par les gens du cirque.

Comme pour se venger de ceux qui ont jadis provoqué sa conception, le Supermutant s'attaque maintenant aux Antis et les actions qu'il entame début 3433 sur Galaner, dans le système de Drofronta, ne tardent pas à alerter les Terraniens. Autorisée par Perry Rhodan, l'intervention d'un major de la Défense Solaire tourne hélas au drame : confronté à Corello, l'homme se voit implanter dans l'organisme des agglomérats de matière psi qui détoneront sur une simple impulsion mentale du Maître. Au lieu d'être ramené sur Terre, l'officier sera judicieusement déposé sous bonne surveillance sur une planète déserte peu avant que n'explose la charge hyperdestructrice... Le Supermutant, très affecté par cet échec et par la nouvelle de l'expédition tentée avec le déformateur-annulateur temporel, organise ensuite une action directe contre la nef amirale de Rhodan mais les psychostabilisés résistent à son influence. Contraint de fuir dans sa « châsse » spéciale, il encaisse peu après un revers supplémentaire, et de taille, lorsqu'Alaska Saedelaere se démasque devant lui, révélant toute

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

la monstruosité de son visage dont une partie, depuis l'accident de transmetteur, est occupée par une inclusion étrangère à forte radiance énergétique.

2 – Volume français 197

197 LA CATALYSE DE L'INSTABLE 2004

Début février 3433 : deux ans et quatre mois après la « disparition » du Système Solaire, l'équilibre entre les blocs antiterriens vacille... Sous couvert d'une alliance avec l'Union Central-Galactique au bord du conflit avec la Coalition de Carsual, chacune visant à prendre le contrôle de l'Ordre de Shomona, l'Imperator Dabrifa prévoit de conquérir les deux autres puissances stellaires affaiblies. En mission pour la Défense Solaire avec son équipe de « Prospecteurs Cosmiques », Joaquin Manuel Cascal renoue le contact avec les services secrets dabrifans puis fournit aux commissionnaires de l'Union des documents en partie authentiques, en partie fabriqués prouvant la trahison de l'Imperator et sa collusion avec les triumvirs étrusiens de Carsual. Ces « révélations » détonantes provoquent l'interruption immédiate des préparatifs de guerre. À deux doigts de se faire arrêter, Cascal réussit à fuir avec son navire et tous ses compagnons d'aventure...

Le mois suivant, afin d'apaiser les inquiétudes et les esprits, sur les mondes encore amis de l'Empire, le Parlement Solaire vote en faveur du rétablissement des liaisons par courrier entre le Système Fantôme et le reste de la Galaxie. Sur Prêcheur, une planète de l'amas de Praesepe, le Coordinateur Général Herrihet invite les administrateurs des colonies impériales à une conférence-assemblée où ils devront l'élire comme nouveau Stellarque capable de réunifier l'Humanité. La Lady-Pirate Tipa Riordan ayant kidnappé Atlan pour le livrer à Herrihet, Perry Rhodan décide de passer à l'action avec l'*Intersolaire*.

L'Émir, Ras Tschubaï et Alaska Saedelaere se téléportent le 14 mars sur Prêcheur pour libérer l'Arkonide, mais ils regagnent seuls la nef amirale terranienne et leur comportement est étrange. Avec des commandos, Rhodan débarque peu après pour mettre fin à la conférence. Coup de théâtre lorsqu'il surgit dans la salle de l'assemblée : Herrihet a tout organisé dans le seul but d'obliger le Stellarque – qu'il vénère – à reparaître au grand jour et à reprendre son rôle fédérateur !

3 – Volume français 198

198 ÉNIGMES DU PASSÉ 2004

Le 28 mars 3433, un faible appel de détresse attire Perry Rhodan et l'*Intersolaire* dans le système de Leyden. Surprise : Harno, la sphère spatio-temporelle, y attend les Terraniens et les informe de sa parenté avec les Antimatériels ! Bientôt réapparaît Accutron Mspoern, autorisé à expliquer les origines de son peuple. Et des événements vieux d'un million huit cent mille ans se révèlent...

Dans ce passé immémorial, au sein d'un cosmos d'antimatière, un nuage énergétique semi-intelligent a autrefois donné naissance aux Accalauries, puis une partie de sa substance a été expulsée dans l'Univers normal. Il s'agissait du mystérieux et cataclysmique Suprahet[4] que les Grands Anciens ont finalement réussi à neutraliser en créant la planète géante Hercule, le monde de Sépulcre et ses habitants monstrueux, les Annélicères, ainsi que Harno lui-même. Il y a plus de mille ans, les énormes masses de néo-molkex engendrées lors du conflit entre les Terraniens et les Gatasiens ont dérivé vers le Centre de la Voie Lactée et disparu[5]... pour resurgir dans l'univers des Accalauries. Et c'est en remontant la piste de cette matière inconnue que ceux-ci ont fini par atteindre la Galaxie, où ils ont rencontré Harno.

Rhodan dissuade *in extremis* les Antimatériels de se retransformer en nuage d'énergie et de risquer ainsi la naissance d'un nouveau Suprahet. Huit mille vaisseaux accalauries ayant rallié le système de Verth à la recherche du molkex et étant menacés par cent mille navires des Bleus, le Stellarque les rejoint et c'est le mulot-castor L'Émir qui fera comprendre aux

[4] Voir le volume français 72.

[5] Voir le volume français 77.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Gatasiens le terrible danger latent. Désespérés, les Antimatériels veulent s'anéantir en plongeant dans le soleil de Gatas, mais ils finissent par renoncer et repartent pour leur univers en emmenant Harno. Le 21 avril, l'Immortel de Délos se manifeste : il affirme avoir fui jadis par peur du Suprahet en train de se réveiller[6] et révèle à L'Émir l'existence d'une planète sur laquelle vivent les descendants des mulots-castors de Mars...

4 – Volumes français 199 à 203

199	**LES LUDIONS DU TEMPS**	**2005**	
200	**LES PIÈGES DE GÉVONIA**	**2005**	
201	**RENCONTRE AVEC OVARON**		**2005**
202	**EXPÉDITION SUR ZEUT**	**2005**	
203	**À L'AUBE DE LÉMURIA**	**2005**	

Dans le Système Fantôme, les éruptions d'énergie causées par le satellite antisolaire menacent le générateur principal du champ de confluence antitemporelle installé sur Mercure. Assailli par des cauchemars et des voix mentales tandis que son visage mutilé émet des éclairs de lumière, Alaska Saedelaere apprend qu'il a probablement croisé un être inconnu lors de sa transmission ratée et qu'un fragment de cet étranger s'est intégré à sa physionomie. Un étranger qui pourrait être lié aux constructeurs du satellite antisolaire...

La rencontre avec Lord Zi-Èvuss, toujours en état de choc sur Tahun, provoque des effets similaires chez l'homme au masque. Recouvrant ses facultés, le Néandertalien prend Alaska pour un ennemi et se met à raconter ce qu'il a vécu autrefois...

Il y a deux cent mille ans, la Terre a été abordée par un groupe dissident du peuple des Cappins, des humanoïdes capables de s'emparer mentalement d'autres créatures grâce à ce qu'ils appellent le « transfert métasomique ». Ayant établi que les préhominiens sont des sujets presque idéaux, les Cappins ont tenté d'accélérer leur évolution en agissant sur le Soleil par le biais du fameux satellite. En ont résulté des monstres, mais aussi des réussites telles que Lord Zi-Èvuss. L'engin placé en orbite intrasolaire sert également de station-relais pour le transfert métasomique à longue distance. Il provoquera la destruction de tout le Système de Sol si celui-ci vient à être découvert par d'autres Cappins dont les Terraniens ont désormais atteint le niveau d'intelligence, aux dires du Néandertalien. L'activation du satellite tueur, quant à elle, résulte directement des forages subocéaniques effectués en 3430...

Fin mai 3433, l'instabilité croissante du champ de déphasage provoque un drame qu'aucun habitant du Système de Sol ne saurait imaginer. Frappés par des forces extérieures inconnues alors qu'ils tentaient une percée vers le futur en empruntant la zone Dakkar qui sépare la cinquième et la sixième dimension, une énorme nef spatiale et ses dix mille passagers oscillent désormais dans le flux temporel, incapables de se stabiliser à nouveau... Soudain sont captés des signaux de détresse parfaitement intelligibles : dans ce secteur cosmique incommensurablement distant de la galaxie natale des égarés, d'autres membres de leur race auraient donc établi autrefois un avant-poste non répertorié. Huit mille individus choisissent de se projeter par métatransfert à bord de la station providentielle. Ils découvriront qu'elle orbite dans la chromosphère d'une étoile et stimule son activité pour la faire exploser...

Avec une vieille chaloupe, plusieurs d'entre eux se lancent vers le monde sur lequel leurs prédécesseurs, selon les archives de la base, ont jadis favorisé l'évolution de certaines espèces vivantes. Leur engin est attaqué, intercepté puis abordé par un navire autochtone ; ils l'abandonnent et regagnent la station secrète, dont ils désactivent par nécessité le processus novagène. Peu après, l'astre et ses neuf planètes se mettent à osciller dans le temps : les égarés sont irrémédiablement bloqués dans leur voisinage... Ils ignorent encore qu'on les a identifiés, catalogués comme des ennemis et qu'ils seront repérés dès qu'ils appliqueront le métatransfert pour projeter leur esprit dans le corps d'un Terranien afin de le prendre sous leur contrôle.

[6] Voir le volume français 66.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

En effet, Alaska Saedelaere et Lord Zi-Èvuss ont « senti » l'arrivée subite de Cappins dans le Système de Sol et sonné l'alerte. Grâce à eux, les intrus n'ont pas réussi à atteindre la Terre et le champ antitemporel a pu être reprogrammé pour leur interdire toute fuite. Mais les Cappins sont rusés : l'un d'eux a investi la personnalité d'un jeune officier terranien pendant l'abordage de leur chaloupe. Une chasse frénétique s'engage, plaçant en première ligne les individus les plus aptes à suivre la trace de l'envahisseur à chaque fois qu'il change de corps d'emprunt. L'envoi d'un vaisseau bourré de bombes contre le satellite intrasolaire manque virer au drame quand Galbraith Deighton, « possédé », déroute le navire pour qu'il aille heurter Mercure et détruire le complexe qui génère le champ antitemporel. Mais le Commando Spécial *Atlan* intervient, et le Cappin doit prendre la fuite. Sain et sauf, Deighton explique tout ce qu'il a saisi du processus de métatransfert durant sa cohabitation forcée avec son « hôte » : une faculté hors du commun qui fait de ces humanoïdes méta-inducteurs des adversaires quasi invincibles – tout au moins dans le présent.

D'évidence, détruire le satellite tueur avant même sa mise à poste éliminerait d'un seul coup le risque de voir le Soleil se transformer en nova, et priverait les Cappins de la métabalise susceptible de les attirer dans le Système Fantôme. Grâce aux dossiers remis par les scientifiques de Copernic, un déformateur-annulateur temporel a été construit sur Terre et il est parti le 1er août 3433, depuis une île de l'archipel des Fidji, pour un voyage de deux cent mille ans dans le passé avec vingt-trois personnes à son bord. But de l'expédition : atteindre l'époque où les Cappins ont assemblé le satellite tueur et le détruire avant sa mise en orbite intrasolaire. Le D.A.T. émerge une première fois en 49988 avant J.-C. puis recule encore de deux millénaires après avoir oscillé de façon incontrôlable dans le flux temporel, sous l'emprise de forces inconnues : une barrière infrangible située quelque part entre – 57000 et –58000 empêcherait toute plongée vers des âges plus reculés. Et tout retour vers le futur est également interdit.

En 51988 avant J.-C., la Première Humanité de Lémuria, dont le développement technologique correspond au début de notre XIXe siècle, vit sous la menace permanente de créatures monstrueuses, les Chimères. Ces centaures, cyclopes, pseudo-Néandertaliens et Argazates aquatiques utilisant des armes très sophistiquées, les chronovoyageurs décident d'appuyer les Lémuriens dans la lutte inégale qui les entraîne vers leur perte. Lors d'un vol de reconnaissance, Atlan et Joak Cascal découvrent sur la Lune un brouilleur temporel cappin qui s'avère être à l'origine de la fameuse barrière, mais qui s'empresse de disparaître.

Sur Terre, Perry Rhodan conduit une périlleuse expédition jusqu'à une forteresse lémurienne. Arrivés au but, les aventuriers apprennent que le brouilleur, localement appelé le Diaboloïde Doré, a été repéré dans une contrée lointaine et ils repartent dans la direction indiquée.

Là-bas, sur une île au milieu d'un lac d'asphalte liquide, se dresse une station automatique bâtie par les Cappins. L'atteindre par téléportation s'avère impossible ; le robot géant Paladin III y parvient par la voie pédestre et trouve à l'intérieur le fameux engin qui se volatilise aussitôt... Dès la station détruite, tous les équipements du déformateur-annulateur temporel se remettent à fonctionner. Rhodan et ses compagnons vont donc pouvoir regagner leur présent. Mais Alaska Saedelaere subit alors l'influence d'un rayonnement hexadimensionnel et s'enfuit vers un endroit lointain, une péninsule sur laquelle deux cents immenses tours bleues émettent des impulsions biofréquentielles... Les Cappins entendaient ainsi combattre la stérilité naturelle des Chimères qui, elles, vénèrent le lieu comme un sanctuaire divin car la défaillance subite du complexe a favorisé leur prolifération anarchique. Créés à l'origine pour stimuler l'évolution des Lémuriens en exerçant sur eux une menace continuelle, les êtres artificiels sont sur le point de les éradiquer... Anéantissant la station de contrôle des tours, les aventuriers du Temps assurent l'avenir de la civilisation lémurienne, et le leur ! Les monstres s'éteindront peu à peu, pour ne laisser qu'une trace indélébile dans les traditions légendaires de la planète. Et l'expédition repart pour l'an 3433 après J.C., porteuse de stupéfiantes révélations sur le passé lointain de l'Humanité, mais sans avoir accompli sa mission ni

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

rencontré un seul Cappin. Pour replonger vers l'époque où fut construit le satellite antisolaire, il faudra d'abord retrouver et neutraliser l'insaisissable Diaboloïde Doré.

Octobre 3433 : rentrant de sa vaine expédition temporelle, Perry Rhodan doit répondre à l'ultimatum des Cappins qui, réfugiés dans le satellite tueur, ont relancé la stimulation de l'activité du Soleil. En leur rendant visite pour négocier, il fait une avancée notable vers la compréhension mutuelle et accepte de leur fournir un vaisseau pour qu'ils regagnent leur patrie. Aidés des Terraniens, les naufragés détruisent le système de catalyse stellaire, réveillant hélas un relais spécial de sécurité qui les contraint à un transfert métasomique non ciblé, à l'issue duquel leurs esprits se perdent dans l'hyperespace. Les trois derniers Cappins y succomberont eux aussi, juste après avoir communiqué à Rhodan et ses proches de précieux éléments sur le moyen de vaincre le fameux obstacle qui barre le cours du Temps.

Grâce à ces données, Geoffry Abel Waringer met au point le syntosenseur Dakkar et l'expérimente sur sa planète-base isolée, Dernière Chance. Mais l'échec est total… De plus, les phénomènes hyperénergétiques résultants attirent l'attention du monstrueux Ribald Corello, dont le Stellarque interdira pourtant l'élimination car seul le Supermutant est capable de créer la matière psi stable nécessaire au fonctionnement du syntosenseur et au succès des travaux de Waringer. Informés par la Lady-Pirate Tipa Riordan de la position de Gévonia, le monde secret de Corello, Atlan et un petit groupe y débarquent avec discrétion et se heurtent à mille pièges diaboliques. Au cours de ces péripéties, Alaska Saedelaere rencontre une énigmatique jeune fille aveugle, Kytoma, qui l'aide de façon tout à fait inattendue et dont il croisera plus tard à nouveau la route. Bizarrement, le commando n'aura guère de mal à s'assurer de la personne du maître des lieux, mentalement amoindri et physiquement handicapé au point de ne plus pouvoir agir. Celui qui faisait trembler la Galaxie vient d'avoir la révélation de son destin d'individu manipulé, de ridicule pantin au pouvoir des Antis, et le choc a fait de lui une chose pitoyable…

Véritable boîte de Pandore, le satellite tueur réussit à couper l'alimentation énergétique du champ temporel isolant le Système Solaire et celui-ci, dès les premiers jours de 3434, retombe dans le présent. Ribald Corello, soigné dans une clinique parapsychique de Mimas, est libéré du bloc hypnotique par lequel les Antis l'avaient conditionné et se voit réhabilité par la Cour Solaire. Peu après, il contraint à se poser sur Terre l'un des trois vaisseaux expérimentaux de l'Imperator Dabrifa qui ont assisté à la réapparition fortuite du Système Fantôme ; le second est ensuite abattu par le troisième dont le commandant s'avère être un Étrusien descendant du légendaire Melbar Kasom, et un partisan acharné de Perry Rhodan.

Fabriquant de la matière psi, le Supermutant neutralise l'action du satellite tueur : le Soleil et ses planètes replongent à l'abri de l'écran temporel. Alors que mille six cents unités de la Coalition Antiterrienne se rassemblent à proximité, Corello est conduit sur Dernière Chance où sa collaboration rend enfin opérationnel le syntosenseur Dakkar reconstruit par Geoffry Abel Waringer.

En avril 3434, le déformateur-annulateur temporel repart avec succès à deux cent mille ans dans le passé. Ovaron, chef de la police secrète des Cappins qui œuvrent à l'époque sur Terre, détecte son irruption subite. La mémoire inhibée par un barrage mental, il ignore en partie les raisons de sa mission qui l'oblige notamment à contrôler et empêcher tout voyage temporel. Profitant d'une offensive adverse contre le déformateur-annulateur, Perry Rhodan et un petit groupe s'enfuient. Très vite capturés par Ovaron et son étrange compagnon, le centaure Takvorian, ils se retrouvent prisonniers dans la prodigieuse centrale souterraine de contrôle du jeune Cappin. Mais le mulot-castor L'Émir et son équipe ne tardent pas à les libérer.

Peu à peu, Ovaron se rapproche de ces visiteurs du futur qui l'aident à échapper à ses adversaires en compagnie du centaure Takvorian et de Merceile, technicienne en charge de la correction des biotransferts qu'expérimentent les Cappins. Atlan ayant réussi à neutraliser l'anneau de barrage qui immobilisait le déformateur-annulateur temporel, le Stellarque et ses nouveaux alliés regagnent le présent pour y préparer la suite des opérations.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Depuis l'Australie, le D.A.T. repart vers le passé en emportant une bombe hexadim élaborée grâce à Ribald Corello. Le but de l'expédition est le monde extrême appelé Zeut, Taïmon pour les Cappins, cette planète que son orbite fait périodiquement passer entre Mars et Jupiter. C'est là, dans un chantier spatial, que s'effectue la construction du satellite tueur. Hélas, le Halutien Icho Tolot est repéré et les chronovoyageurs doivent se retirer. Le réveil véritablement explosif de la flore et de la faune locales leur permettra bientôt d'accomplir leur tâche : tous les deux cent quatre-vingt-dix-huit ans, la course très elliptique de Zeut la ramène à son périgée par rapport au Soleil et la nature connaît alors une phase de vitalité démentielle. Tandis que des hordes d'animaux monstrueux menacent la cité des Cappins, L'Émir et le téléporteur Ras Tschubaï déposent la bombe à bord du satellite.

5 – Volumes français 204 et 205

204 UN FRÈRE AU-DELÀ DES SIÈCLES 2005
205 LE RESSUSCITÉ DE TITAN 2005

Juin 3434 : Ovaron, Merceile et le centaure Takvorian ont choisi de se fixer définitivement dans le présent de leurs alliés terraniens. Hélas, la bombe hexadim dissimulée deux cents millénaires plus tôt dans le satellite refuse de s'allumer, et le risque de voir le Soleil se muer en nova demeure inchangé… Grâce à un transfert métasomique, les deux Cappins s'introduisent à bord de l'engin intrasolaire et identifient la cause du problème : l'hexalgonium constituant la charge explosive n'a pas résisté au passage du temps.

Pour s'en procurer d'un type stable, Ovaron propose à Perry Rhodan une nouvelle incursion en des âges révolus, dix-huit ans précisément avant la date à laquelle les Terraniens l'ont précédemment rencontré. Le but sera Titan, la lune de Saturne où le Cappin s'est rendu, à ce moment-là, dans un dépôt secret établi par ses compatriotes. Il espère aussi, sans l'avouer, pouvoir se retrouver face à lui-même et lever ainsi le voile sur les énigmes de son passé.

Et l'improbable miracle a bien lieu... Ovaron II, le plus jeune des « frères », débloque la mémoire profonde de son aîné à l'aide d'un code crypté, puis les révélations s'enchaînent : les Cappins sont originaires d'une très lointaine galaxie, ceux qui opèrent sur Lotron (la Terre) appartiennent à l'ethnie des Takérans et sont les adversaires immémoriaux du peuple des Ganjasis dont Ovaron, le souverain légitime ou Ganjo, a été banni pour des raisons encore inconnues…

Juste avant de repartir pour la Terre, Ovaron II fournit à ses visiteurs l'hexalgonium stable dont ils ont besoin et s'impose un verrouillage de conscience afin d'éviter tout paradoxe temporel. Il remet cependant au commandant cappin Moshaken, en qui il a confiance, un message crypté venant de son aîné. Mais la base secrète de Titan réserve une autre surprise aux visiteurs venus du futur. Ils y rencontrent en effet l'Opronien Merkosh, un curieux humanoïde transparent doté de la *voix mauvaise*, une terrible aptitude à projeter des rafales dévastatrices d'énergie séquentielle… Et avec lui, un personnage que le Stellarque et les siens croyaient mort depuis 2437 : Roi Danton, de son vrai nom Michael Reginald Rhodan ! C'est grâce à une machine temporelle des Gurrads que le fils du Stellarque a survécu par miracle à la destruction d'Uleb I, la patrie des Bestians, puis effectué un incroyable périple au terme duquel il s'est retrouvé là. L'émotion est intense, malgré les dangers qui rôdent à l'arrière-plan...

Au retour de tout le groupe en 3434, Ovaron se rend à nouveau sur Titan pour faire modifier son empreinte mentale individuelle, afin de berner la positronique de contrôle du satellite tueur. Cette incursion lui vaut une confrontation avec le vieil amiral cappin Moshaken, qui reposait depuis deux cent mille ans en stase hyperénergétique : l'ex-Ganjo apprend ainsi qu'une terrible révolte a éclaté autrefois dans sa lointaine galaxie natale. Peu après, Ovaron et Merceile se transfèrent à bord de l'engin intrasolaire et y cachent une bombe qui s'avérera bien opérationnelle.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Mi-juillet 3434, l'Imperator Dabrifa et l'Union Central-Galactique lancent une offensive lourde contre le Système Fantôme. Soudain, l'écran temporel qui entoure celui-ci est désactivé et remplacé par un bouclier paratronique. Peu après, Ovaron déclenche à distance la destruction du satellite tueur. Sur les mondes de l'Impérium, en l'absence de Dabrifa, un coup d'état éclate et s'étend immédiatement à toutes les flottes spatiales coalisées. L'Imperator est abattu par un robot de combat reprogrammé par les résistants ; son fief stellaire, devenu la Fédération Galactique de Normon, se rallie à l'Empire Solaire. Et L'Émir offre à Ovaron l'activateur cellulaire de feu le dictateur.

6 – Volumes français 206 à 209

206	**DÉPART POUR GRUELFIN**	**2005**
207	**LES CONQUÉRANTS DE TAKÉRA**	**2005**
208	**LE RETOUR D'UN BANNI**	**2005**
209	**LE VASSAL GALACTIQUE**	**2005**

Deux ans ont passé. Dans la Voie Lactée, l'équilibre des forces s'est réinstallé. Des métatransferts d'origine cappin sont alors enregistrés en nombre croissant. Ils visent des personnalités importantes et menacent la stabilité galactopolitique. Pour Ovaron, cette véritable invasion larvée résulterait d'impulsions hexadimensionnelles émises par le satellite intrasolaire durant les instants où le Système de Sol est retombé dans le présent. En juillet 3437, une expédition appareille pour un voyage de plus de trente-cinq millions d'années-lumière vers Gruelfin (M 104 ou « galaxie du Sombrero », selon les astronomes terraniens), la patrie des Cappins. Le *Marco Polo*, nouvel ultracroiseur amiral de Perry Rhodan, est un titan spatial de deux mille cinq cents mètres de diamètre emportant huit mille membres d'équipage et doté de technologies d'avant-garde. En particulier, grâce à ses convertisseurs Waringer-Dakkar, il bénéficie d'un type inédit de propulsion transdimensionnelle qui lui permet de naviguer dans la trace hexadim, la zone intermédiaire entre la cinquième et la sixième dimension, comme le font les navires des Cappins.

À la périphérie de Gruelfin, les Terraniens abordent un secteur ravagé par une guerre épouvantable : les Ganjasis établis là auraient été balayés par des nefs ovoïdes similaires à celles qui, justement, sont en train d'attaquer un bizarre vaisseau pyramidal. Les chaloupes du *Marco Polo* évitent le désastre complet et recueillent un survivant : Sholshowo, du peuple des Raconteurs... Ces chantres et narrateurs nomades entretiennent la mémoire du temps révolu de la paix, avant l'invasion des belliqueux Takérans. Sur le point de mourir, Sholshowo identifie Ovaron comme étant le Ganjo banni de l'ethnie des Ganjasis, et dont la réapparition est espérée depuis des temps immémoriaux. Le jeune Cappin comprend enfin qui il est vraiment et quel doit être son rôle à son retour d'exil. Le Raconteur oriente également Rhodan et ses compagnons vers la planète Geysselin, avant-poste ganjasi tombé aux mains des Takérans, puis vers un monde radioactif appelé Vavshenic où les Wesakenos, les Gardiens de la Justice, ont investi la base des anciens occupants légitimes et la défendent bec et ongles contre les Takérans.

Fin septembre 3437, un commando terranien débarque en secret sur Shakamona, où d'immenses arènes sont le théâtre de monstrueux combats entre toutes sortes de créatures dans le corps desquelles les spectateurs avides de sensations fortes peuvent métatransférer leur esprit sans le moindre risque. Vavishon, chef militaire et confident du Tashkar, le maître suprême des Takérans, y est attendu pour des festivités spéciales... et les mutants de Rhodan réussissent à le kidnapper. Prisonnier sur le *Marco Polo*, Vavishon dissimule son enveloppe corporelle dans un endroit supposé sûr et prend le contrôle d'Alaska Saedelaere, par le biais du fragment cappin intégré au visage de l'homme au masque. Il révèle délibérément des détails sur la déportation de milliers de Ganjasis sur la planète-arsenal TCR, où ils devaient être convertis en pseudo-corps destinés à accueillir les esprits de Takérans métatransférés. Ces éléments poussent Perry Rhodan à décider de rallier le système de Taïmay, où Vavishon alerte et fait se regrouper la flotte de guerre takérane avant de « libérer » Saedelaere et de s'en aller occuper une des enveloppes synthétiques disponibles dans les réserves de TCR.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Tandis que l'ultracroiseur est immobilisé sur la planète, Vavishon échoue dans sa « réincarnation » à cause du réveil du Vengeur, un biosynthoïde habité par les intellects de millions de Ganjasis morts sur TCR. Ayant par mégarde caché son propre corps dans une chambre de conservation protoplasmique à atmosphère de méthane et d'ammoniac, il périt dès qu'il le réintègre. Le *Marco Polo* peut alors appareiller.

Son escale suivante sera Molakesh, le Monde des Archives des Raconteurs, où des Takérans qui opèrent en secret vont hélas jeter le discrédit sur Ovaron : le plan ourdi par les conquérants est en effet de remplacer le Ganjo par un double et, forçant ses partisans à se révéler, de s'emparer d'eux pour parachever l'éradication de la race ganjasie. Pendant que la nef amirale terranienne et quelques-uns de ses croiseurs donnent la chasse à une escadre d'agresseurs, Ovaron est identifié et « authentifié » par une vieille positronique mais un incendie nucléaire se déclenche. Une chaloupe parvient *in extremis* à embarquer tous les Raconteurs officiant sur la planète condamnée. Ils seront récupérés par le *Marco Polo*

Mi-février 3438, des impulsions hexadim d'origine inconnue atteignent l'ultracroiseur et provoquent de terribles troubles chez Ovaron. Perry Rhodan se voit contraint d'accepter que le Ganjo vienne occuper son corps par transfert métasomique ; mais au lieu de s'éloigner de Gruelfin, il fait démonter et larguer les propulseurs hexadim de son navire, qui servaient de relais aux émissions. Ovaron reçoit alors un message codé qui lui ordonne de rallier la planète First Love. Là-bas se produit la rencontre avec l'Ancêtre, responsable des événements récents qui constituaient une série de tests. La dernière épreuve, impliquant à la fois Rhodan et le Ganjo, sera décisive pour l'avenir des Ganjasis survivants. Peu après, l'Ancêtre se fait connaître comme étant le robot Vassa-81103, mais il est fort malencontreusement détruit par l'Opronien Merkosh.

L'attaque menée ensuite contre First Love par le chef suprême des Takérans fait tomber Perry, Atlan et plusieurs de leurs compagnons aux mains des conquérants. Le *Marco Polo* suit leur trace jusqu'au système de Deep Purple où les captifs sont séquestrés sur la planète Takéra par la police secrète du Tashkar, et interrogés par le dictateur en personne. Soudain dématérialisés par une étrange énergie de couleur mauve, ils resurgissent au cœur du volcan de l'île-forteresse de Valosar puis sont expédiés dans une bizarre cité sous-marine. Sur les cinquante-quatre robots de type Vassal qui les y attendent, seuls quatre sont intacts. Les autres, comme frappés de démence, placent Ovaron sous leur protection mais veulent éliminer ceux qui l'escortent.

Au terme d'une errance périlleuse, Perry Rhodan et ses compagnons sont réexpédiés sous le volcan de l'île de Valosar et y affrontent des sphères énergétiques. Soudain, l'un des Vassaux revient à sa programmation de base et annonce qu'il faut ramener Ovaron à la « Mère Originelle ». Pour le Ganjo, ces robots n'agissent pas en vain mais seraient les éléments périphériques autonomes d'un système géant aux finalités mystérieuses. L'irruption du Tashkar dans le labyrinthe souterrain conduit à un duel sans merci entre le Takéran et Perry Rhodan, qui élimine son adversaire. Le comportement des Vassaux se normalise alors, et les fugitifs s'échappent grâce à un transmetteur tandis que le labyrinthe subvolcanique s'écroule.

Sitôt connue la mort du Tashkar, Ginkorash, chef des services secrets, endosse le pouvoir absolu. Il apprend l'existence d'un énorme objet spatial trouvé il y a plus d'un siècle par son prédécesseur, et placé en orbite autour de l'une des planètes du système de Deep Purple. Le Collecteur, ou Grand Vassal, est un immense corps artificiel abritant des milliers de robots de type Vassa...

Sans s'y attendre, le Stellarque et ses compagnons ont resurgi à l'intérieur de l'engin géant et y luttent contre les gardiens jadis laissés là par le Tashkar. Ginkorash se transfère à bord du Collecteur mais, l'ayant activé involontairement avant de s'occuper des intrus, il est contraint de repartir immédiatement pour Takéra où, le 10 mars 3438, un commando terranien de sauvetage débarque avec la complicité d'un Raconteur puis établit le contact avec les résistants Wesakenos. Traqués par les Vassaux réveillés, Rhodan et son groupe fuient le

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Collecteur avec le yacht spatial du Tashkar et seront récupérés par leurs compatriotes. La destruction du navire de plaisance par la flotte takérane convainc à tort Ginkorash qu'il a éliminé le Ganjo haï. Peu après, un signal hexadim provoque l'autodestruction du Grand Vassal.

Par ailleurs, le nouveau dictateur poursuit les plans de conquête tracés par ses prédécesseurs avec une détermination encore plus âpre. Il y a, dans la galaxie Gruelfin, de véritables planètes-chantiers où sont construites en masse des balises de transfert métasomique du même type que le satellite tueur. Vu l'âge de ces complexes de fabrication, il est certain que l'implantation de telles stations dans la Voie Lactée a commencé depuis longtemps – pour ne pas parler de l'invasion elle-même, qui a dû entrer dans sa phase décisive et serait la pire des catastrophes jamais subies par l'Humanité…

7 – Volumes français 210 à 213

210	**LA VILLE ET LE RESCAPÉ**	**2005**
211	**AU NOM DU GANJO**	**2006**
212	**LES FARROGS D'ERYSGAN**	**2006**
213	**APOCALYPSE POUR TAKÉRA**	**2006**

Paradoxalement, l'histoire de l'homme qui s'avérera le seul à pouvoir s'opposer à l'établissement d'une tête de pont remonte à mars 3117. Dans l'Est galactique, l'équipage d'un navire avarié des Libres-Marchands, le *Dolda*, a été décimé par une épidémie mortelle. Balton Wyt, seul survivant, a rallié l'unique planète de l'étoile Techma, dans un amas stellaire non répertorié. Sur ce monde peuplé de végétaux intelligents, Wyt est tombé sous la protection d'un complexe robotisé créé presque deux cent mille ans plus tôt par le Cappin Ovaron, la *Ville*. Celle-ci a plongé le rescapé dans un sommeil artificiel et, traitant son cerveau, a fait de lui un télékinésiste...

Fin 3437, Balton Wyt assiste à l'installation d'une métabalise sur la planète Techma. Dès l'arrivée de Takérans, il lance des signaux de détresse qu'un vaisseau d'exploration capte et relaie à l'Astromarine Solaire. Tandis qu'une puissante flotte appareille pour Techma, Wyt et le commandant cappin se rencontrent mais la Ville, conçue et programmée pour accueillir des Ganjasis, refuse de collaborer avec des ennemis. Tandis qu'un groupe de reconnaissance terranien débarque sur Techma, la Ville anéantit les Takérans et leur métabalise puis s'autodétruit... Balton Wyt, heureusement, est récupéré sain et sauf.

En mars 3438, dans la galaxie Gruelfin, une planète aquatique devient par hasard le foyer de l'Alarme Ganjo quand trois de ses habitants découvrent par hasard un bizarre dôme sous-marin. Non seulement un Collecteur géant s'arrache bientôt du fond de l'océan, mais des impulsions hexadim se mettent également à sillonner l'espace environnant et, tout d'abord, attirent le *Marco Polo* dans les parages. Le vaisseau amiral de Perry Rhodan suit le titan spatial et atteint le Nuage Rouge de Terrosh, un enfer de gaz surchauffés, à la périphérie de Gruelfin. Il s'avère que des milliers de Collecteurs s'y sont regroupés autour d'une mystérieuse station centrale, vers laquelle Ovaron expédie un message avec son émetteur Dakkar.

Deux heures plus tard, une inquiétante créature se matérialise à l'intérieur du *Marco Polo* : un très grand humanoïde vert, à tête de poisson et aux yeux globuleux, qui affirme s'appeler Florymonth et être inoffensif… Cependant, à peine commence-t-il à se promener à travers le navire que toutes sortes d'appareils disparaissent dans les replis de son corps informe ! Grâce au « techno-chapardeur » – ainsi les Terraniens le baptisent-ils – et aux impulsions hexadimensionnelles qu'il émet en permanence, toute la galaxie Gruelfin ne tardera pas à savoir que le Ganjo est de retour ; et celui-ci, obéissant à une bizarre réminiscence, réussit à prendre Florymonth sous son contrôle. Peu après, Perry Rhodan et Atlan, « hébergeant » dans leur esprit respectivement Ovaron et Merceile, sont dématérialisés vers un but inconnu. L'ultracroiseur terranien, lui, demeure bloqué par un champ de contention émanant des Collecteurs rassemblés dans le Nuage Rouge de Terrosh.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Avec leurs hôtes métasomiques, le Stellarque et l'Arkonide surgissent au cœur de cette zone infernale et sont capturés par les Métaguides, une secte d'origine ganjasie dirigée par l'Hexarque Guvalash. Leur plan est d'éliminer le vrai Ganjo pour pouvoir continuer à gouverner en son nom. Manipulant la Mère Originelle qui n'est autre que la station de contrôle située au centre du Nuage Rouge, trois Métaguides provoquent l'encerclement du *Marco Polo* par deux mille cinq cents Collecteurs chargés de l'anéantir, mais l'affaire se retourne contre ses instigateurs…

Pendant ce temps, sur la planète Aryvanum, lieu sacré du Culte du Ganjo, leurs confrères activent les obélisques dont les rayonnements annoncent *urbi et orbi* le retour du banni. Suivant leur dessein, les prêtres présentent néanmoins aux pèlerins ganjasis l'imposteur « fabriqué » par les Takérans.

Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile, réussissant à se libérer, embarquent à bord de l'*Odikon*, un navire des Perdashistes qui, eux aussi, attendent la réapparition du Ganjo mais s'opposent aux Métaguides. Ils vont ainsi pénétrer dans la galaxie naine Morshatzas, satellite de Gruelfin, et apprendre de leurs nouveaux alliés une partie essentielle de l'histoire passée des Cappins. Il y a deux cent mille ans, c'est le vieil amiral Moshaken qui a fondé le Culte du Ganjo ; un siècle plus tard, la Mère Originelle, un cerveau géant construit autrefois sur ordre d'Ovaron, a pris le contrôle sur l'Empire Ganjasi et, pour en assurer la pérennité, a fait plonger Morshatzas dans l'hyperespace en simulant sa destruction. Depuis lors, la galaxie naine n'est plus accessible que via un transmetteur secret.

En approche d'Erysgan, sixième planète du système de Syveron et patrie originelle des Ganjasis, l'*Odikon* est anéanti par les forces des Métaguides qui, depuis la destitution des onze Ganjators légitimes, gouvernent ce qui reste de l'Empire. Rhodan/Ovaron et Atlan/Merceile, récupérés de justesse par les Perdashistes, se réfugient dans les entrailles d'un monde inconnu, un domaine hostile hanté par de monstrueux mutants avec l'aide desquels ils parviennent à rallier la planète Sikohat, siège de la Mère Originelle. Celle-ci, après avoir effectivement identifié en Ovaron le Ganjo légitime, met à sa disposition tous ses moyens pour le soutenir dans sa lutte contre ses ennemis.

Sa puissance brisée, Guvalash révèle le secret des Ganjasis et de la galaxie naine au dictateur takéran tout en lui offrant le dernier des ceinturons komudak existants, qui confère le contrôle absolu sur les Collecteurs. Un ordre suffira pour que les énormes artéfacts spatiaux détruisent les stations qui, déviant les énergies excédentaires du Nuage Rouge de Terrosh, assuraient le maintien de Morshatzas dans l'hyperespace… Un petit commando de mutants terraniens réussira certes à neutraliser l'Hexarque et à récupérer l'émetteur komudak, mais rien ne pourra enrayer le processus fatal.

Seule une action directe contre le Valosar, cœur de la puissance takérane, est susceptible de briser l'offensive imminente contre les Ganjasis. La Mère Originelle déconseille cependant l'attaque frontale de Takéra et préconise le passage par Mayntoho, le centre de la résistance des Wesakenos. De là, une liaison par transmetteur peut être établie avec l'*Attec*, un vaisseau enfoui deux cent mille ans plus tôt sous la mer, près de l'île montagneuse abritant le Valosar ; or, nul autre que le Ganjo ne saurait l'activer.

Fin mai 3438, tandis que la bataille fait rage entre la flotte ganjasie et les escadres takéranes, Perry Rhodan et un détachement spécial se matérialisent à bord de l'*Attec*, s'infiltrent dans les entrailles du volcan abritant le Valosar et y posent des charges thermonucléaires. Roi Danton et le robot géant Paladin-III sont capturés par la Marsav, la police secrète du Tashkar, alors que le reste du groupe fuit après avoir provoqué l'explosion de l'*Attec* et des bombes dissimulées sous la montagne. Averti par Danton, le dictateur takéran et ses proches collaborateurs quittent leur planète-mère avec leurs prisonniers juste avant que ne se déclenche l'Apocalypse.

8 – Volumes français 214 et 215

214 L'OFFENSIVE DES COLLECTEURS 2006

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

215 L'ATTAQUE DES CLANS 2006

Vascalo le Torse, nouveau chef de la Marsav, bossu et métaréfractaire, place cent quarante-six mille Collecteurs géants sous les ordres du Tashkar qui, ébranlé par la fin de Takéra, lance soixante mille de ces artéfacts à la conquête de la Voie Lactée. Vascalo emmène ses captifs – à présent enfermés dans un gros bloc de plastacier transparent équipé des dispositifs indispensables à leur survie – à bord de l'un des Collecteurs. Une transition hexadim, et l'armada titanesque rallie la Galaxie… Mais elle resurgit à proximité de Véga au lieu du Système Solaire ! Les premiers combats font bientôt rage et l'Astromarine terranienne est appelée à la rescousse. Les six Sigans contrôlant le Paladin réussissent à se libérer et à délivrer Roi Danton, puis les sept fugitifs atteignent l'*Intersolaire*, à présent nef amirale de Reginald Bull.

Le 8 juin 3438, les Collecteurs mettent le cap sur Sol. Le cerveau-commandant de Titan avertit Ovaron qui, sans tarder, arrive de Gruelfin avec Merceile par transmetteur spécial. Le Ganjo tente un transfert métasomique pour prendre possession de Vascalo, dont la qualité de métaréfractaire lui permet hélas de s'assurer le contrôle d'Ovaron… Démasqué par Merceile, Vascalo/Ovaron fuit Titan avec une chaloupe à bord de laquelle se cache un ex-officier de la Défense Solaire, Edmond Pontonac, actuel commandant militaire du satellite de Saturne. Vu les circonstances, Pontonac est obligé de conclure un accord avec le Torse, qui peut ainsi regagner son corps d'origine et libérer Ovaron. Quand le Terranien et le Ganjo reviennent sur Titan, l'Astromarine Solaire est en train de repousser l'offensive des Collecteurs…

Retournant dans Gruelfin, Ovaron apprend l'existence d'une métabalise géante sous contrôle des Takérans depuis des centaines de millénaires, et ses alliés terraniens montent une expédition qui permettra de la détruire avant qu'elle ne serve de voie directe pour l'invasion massive de la Voie Lactée. Peu après, le *Marco Polo* échoue dans sa tentative de rejoindre la Galaxie.

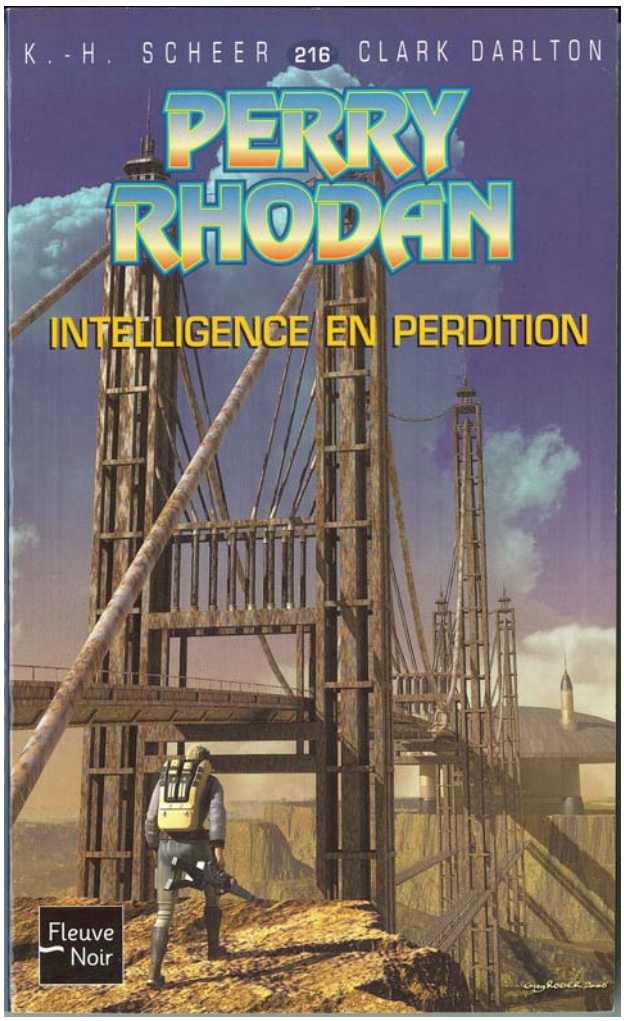
Le Tashkar décide alors de solliciter une puissance militaire insoupçonnée : celle de descendants de colons takérans établis en nomades de l'espace à la périphérie de Gruelfin, et voués à la défense de la galaxie-patrie coûte que coûte. C'est cependant sa propre perte que signe le dictateur en mobilisant la flotte spatiale des Jeunes Clans : grâce à Ovaron et à Rhodan, ceux-ci vont apprendre que leur très faible espérance de vie, d'à peine vingt ans, résulte de manipulations de leur patrimoine génétique effectuées à dessein par les Takérans afin de les maintenir sous leur coupe. La révélation de cet odieux forfait suscite la révolte des Jeunes Clans contre le Tashkar, qui finit assassiné. La puissance hégémonique des tyrans de Gruelfin est alors irrémédiablement brisée.

Pendant qu'une seconde vague de Collecteurs rallie la Galaxie pour soutenir Vascalo, la Mère Originelle rassemble tous ceux dont elle a gardé le contrôle et part avec eux pour la Voie Lactée. L'acte final se joue dans les parages de Pluton où le cerveau-robot géant, exécutant à la lettre la phase ultime de sa programmation, reprend la maîtrise de tous ses composants et fusionne avec eux en une petite planète de métal qui s'autodétruit peu après. Vascalo et ses troupes n'en réchappent pas, ni d'ailleurs Pluton…

Fin juillet 3438, la paix s'est réinstallée à l'intérieur de Gruelfin et le *Marco Polo* repart pour la Galaxie. Pour ses huit mille passagers, le retour à la patrie n'est plus qu'une question de jours et une sombre appréhension les habite. Sous peu, ils vont enfin découvrir dans quel état l'assaut des Collecteurs a laissé le Système Solaire et les autres secteurs spatiaux où ils ont frappé.

Mais l'impondérable fait lui aussi partie du voyage, avec son lot inédit d'observations inexplicables, de phénomènes hors normes et de problèmes auxquels nul n'aurait osé penser.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.



HUITIÈME CYCLE : 3438 – 3443 : « L'ESSAIM »

Première parution française 2006 à 2007, volumes 216 à 233

Première parution hebdomadaire allemande : avril 1971 à août 1972, fascicules 500 à 569

1 – Volumes français 216 et 217

216 INTELLIGENCE EN PERDITION 2006
217 LES MANIPULATEURS DE L'ESSAIM 2006

Coup sur coup, deux pannes frappent les convertisseurs hexadim du *Marco Polo* durant son vol de Gruelfin vers la Voie Lactée. Le coupable est un membre d'équipage de l'ultracroiseur et il se présente comme un *Homo superior*, un type d'humain à l'intelligence très élevée et d'apparition récente. Son but est de retarder le retour de Perry Rhodan, incarnation même du dictateur, pour que ses deux millions de semblables aient le temps de ramener l'Humanité à un mode de vie non technologique, agraire et pacifique. Son complice coupe le navire de toute liaison avec Gruelfin. Suite aux défaillances de fonctionnement des convertisseurs hexadim, le *Marco Polo* subit une dilatation temporelle et n'atteint la périphérie de son objectif que début juin 3441...

C'est alors que surgit du néant une petite galaxie mobile d'à peine quarante mille étoiles, qui s'entoure d'un écran énergétique vert, accélère et file vers le Centre de la Voie Lactée tandis qu'un curieux engin en forme de raie abaisse la constante gravitationnelle au voisinage de l'ultracroiseur. L'altération induit une perte de concentration puis un abrutissement profond chez la totalité des passagers, hormis les individus psychostabilisés, les mutants et les porteurs d'activateurs cellulaires qui parviennent à détruire la nef-manta et à inverser le processus. Peu après, le *Marco Polo* pénètre dans la Galaxie qui se révèle globalement

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

affectée par le phénomène. Sur Terre, depuis Empire-Alpha, nouveau cœur de l'Empire Solaire, quelques immunisés tentent de combattre le chaos qui règne partout, dans la Voie Lactée, depuis plus de six mois – tandis que les *Homo superior* profitent de la situation pour réaliser leurs plans...

Les habitants « crétinisés » de Sol III souffrent de famine, d'épidémies, et la mortalité augmente. Des catastrophes climatiques consécutives à des sabotages se produisent, et des bandes de pillards commencent à semer la terreur. Après avoir réussi à calmer les *Homo superior*, Perry Rhodan se lance dans une expédition vers l'Essaim, la petite galaxie vagabonde, avec un croiseur qu'il baptise la *Bonne Espérance II* en souvenir des débuts de son histoire.

Tout d'abord, le vaisseau rallie Hidden World, première planète du soleil Rubis Oméga qui se situe dans un secteur déjà traversé par l'Essaim. Une petite colonie minière s'y consacre à la recherche d'eupholithe et à l'extraction d'une huile fossile très particulière. Ses membres n'ont pas échappé au fléau, à l'exception d'un prospecteur qui a été protégé par une chaîne d'eupholithe. Fin juillet 3441, une première victime de l'abrutissement est guérie grâce à cette substance : le géant halutien Icho Tolot.

Près de six mois plus tôt, Edmond Pontonac, l'ex-commandant militaire de Titan, a réussi à s'évader de Caudor II où il était détenu depuis environ trois ans avec son équipage, suite à sa mission diplomatique qui visait à solliciter l'aide des autres royaumes stellaires pour la Terre menacée par les Takérans. Lui seul a échappé à l'abrutissement provoqué par l'Essaim. Fin juillet 3441, son navire en route vers le Système de Sol s'associe à un convoi spatial de fortune et parvient à immobiliser une nef-manta, l'un de ces engins baptisés « Manipulateurs » et responsables de la crétinisation. À l'intérieur, Pontonac découvre une statue vaguement humanoïde représentant « l'Idole Jaune Y'Xanthymr, qui tue et pleure des pierres rouges ». Le navire étranger se disloque dès que le Terranien essaie de le faire remorquer par l'une des unités du convoi. Recueilli à bord de l'*Intersolaire*, qui sillonne la Voie Lactée afin de prendre à son bord tous les immunisés, Pontonac fait projeter les films qu'il a pris dans la nef-manta, mais chaque spectateur y voit quelque chose de différent et le mystère s'épaissit encore…

Peu après, le vaisseau amiral de Reginald Bull capte un message codé fort sibyllin : « Gardez-vous d'Y'Xanthomryr ! ». Il émane du propriétaire du yacht spatial *Anniok* qui, arraisonné par des Manipulateurs, a été entraîné au cœur même de l'Essaim jusqu'à une étrange zone sphérique entourée de soleils artificiels, au centre de laquelle plane une imposante structure cubique. Intégré comme *sélecteur* à un être psychocollectif qui sert d'émetteur-récepteur à l'Idole Jaune Y'Xanthomryr, le Terranien a appris que plusieurs peuples esclaves vivent dans l'Essaim. En se rebellant, il a réussi à forcer le collectif à envoyer le message, mais le conglomérat spirituel l'a ramené à l'obéissance puis définitivement dissous…

Sur Sol III, Terrania est de plus en plus menacée par les attaques répétées de redoutables bandes organisées. En août 3441, Serkano Staehmer, agent de l'O.M.U. opérant pour la Défense Solaire, infiltre l'une des bandes, tue son chef en duel et prend sa succession. Il entre en contact avec Grohaan Opinzom, un *Homo superior* rejeté par les siens et qui, s'il tenait sous contrôle hypnotique l'homme éliminé par Staehmer, ne peut rien contre ce dernier car il est psychostabilisé… Opinzom est un infirme condamné à vivre dans une chambre stérile, obscure et silencieuse à cause de l'hyper-réceptivité de ses organes sensoriels et de ses réactions allergiques à tout élément du milieu extérieur. Consternés par ses actes, ses semblables se liguent contre lui et il se suicide. Avec sa mort, un calme relatif s'installe dans la capitale de l'Empire Solaire.

2 – Volumes français 218 et 219

218 LA CONQUÊTE D'EXOTA-ALPHA	**2006**
219 LA COLÈRE DE SANDAL TOLK	**2006**

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Suivant l'Essaim dans sa course à travers la Voie Lactée, les passagers de la *Bonne Espérance II* assistent à l'expulsion d'un disque de vingt kilomètres de diamètre qu'abrite un écran protecteur hémisphérique. Deux Terraniens débarquent sur cette drôle de planète plate dont les habitants viennent de capturer et maltraitent un petit humanoïde au corps couvert d'écailles pourpres, soi-disant missionnaire de l'Idole Jaune Y'Xanthymona. Les visiteurs tentent de le libérer mais sont faits prisonniers et conduits dans une immense forteresse dont le maître, une créature insectoïde, leur apprend que si le disque a été chassé hors de l'Essaim, c'est parce que sa population s'est révoltée contre la puissance dominante de la galaxie errante. Les deux Terraniens prennent la fuite juste avant que la plate-forme n'accélère et ne disparaisse.

Peu après, sur les traces d'un gros vaisseau cubique jailli à son tour de l'Essaim, Rhodan et ses compagnons s'approchent d'Exota-Alpha, une colonie quasi oubliée. L'astrocube s'y pose et des colonnes de Petits Pourpres en sortent, obéissant à un plan précis et n'hésitant pas à massacrer tous les habitants qu'ils rencontrent. Immunisé suite à un accident, le jeune Sandal Tolk voit ainsi périr tous les siens et se lance dans une action implacable de vengeance. Thamar ben Kassan, responsable du comptoir commercial terranien et seul à avoir conservé son intelligence car c'est un *Homo superior*, émet des S.O.S. que capte la *Bonne Espérance II*. Sitôt la nef cubique repartie vers l'Essaim, le croiseur atterrit sur Exota-Alpha et détruit les étranges constructions émettrices édifiées par les Pourpres. Sandal Tolk, qui a tout perdu, décide de s'en aller avec le Stellarque et ses hommes.

À la tête de cent quarante-sept immunisés, l'amiral Cadro Taï-Hun, de l'O.M.U., s'est lancé dans la recherche d'une planète idéale afin d'y rassembler tous ceux qui ont gardé la raison. Pour cela, il entreprend d'investir Quinto-Center et d'en faire le point de ralliement de tous les « Quêteurs de Paradis ». Le Q.G. de l'O.M.U. bascule dans le chaos, et même le rusé Roi Danton est incapable de concilier les partis en présence. C'est alors qu'intervient CheF, un Cheborparnien à la morphologie humano-caprine, avec le petit groupe d'immunisés qu'il a embarqués sur un cargo. Le prenant pour le Diable en personne, les crétinisés de Quinto-Center plongent dans la panique et le Sigan qui accompagne CheF en profite pour rétablir la situation. Les Quêteurs de Paradis sont finalement expulsés.

Début novembre 3441, plusieurs milliers de gros vaisseaux brusquement surgis de l'Essaim se mettent en route vers le Sud galactique. Trois Terraniens et le jeune Exotan Sandal Tolk précèdent l'un des navires et se posent sur Indice de Rorvic, seconde planète du soleil Structure-Alpha, où ils découvrent de gigantesques astroports abandonnés, laissant à penser que le conglomérat stellaire vagabond pourrait régulièrement traverser la Voie Lactée et que ses habitants y posséderaient d'importantes bases fixes. Pour quelle raison, c'est une autre histoire… Le commando est confronté à d'étranges robots, à des nains dotés de carapaces de tortue, trouve des dispositifs qui neutralisent l'influx abrutissant mais ne peut pousser davantage ses investigations car dès que l'unité étrangère s'approche, Rhodan rappelle ses hommes. Sandal Tolk, lui, choisit de rester sur Indice de Rorvic.

Peu après, rejoint par Atlan et par le Halutien Icho Tolot, il voit atterrir un énorme navire à l'éclat gris pâle et en forme de champignon, dont débarquent de bizarres créatures évoquant des arbres octopodes que le jeune Exotan baptise les « Installateurs de l'Essaim ». Au bout d'un temps d'observation, il laisse libre cours à sa fureur vengeresse, se lance avec ses alliés les robots à l'attaque des inconnus et, grâce à ses talents d'archer, fait dans leurs rangs un véritable massacre. Interrompus en pleine construction de sortes d'antennes géantes, les Installateurs survivants repartent avec la nef discoïdale dissimulée au sommet de leur vaisseau monstrueux qui, transformé en une tête d'Idole Jaune, est abandonné sur la planète. Ce que les fugitifs ignorent, c'est la présence à leurs côtés d'un passager clandestin, Sandal Tolk, déterminé à poursuivre sa vengeance jusqu'au cœur de la microgalaxie errante…

Mi-novembre, le mulot-castor L'Émir et le télépathe Fellmer Lloyd captent des S.O.S. de l'Immortel, menacé par les bouleversements dus à l'Essaim. La *Bonne-Espérance* rallie Délos II, le nouveau monde artificiel de l'être collectif qui, lui aussi frappé par l'abrutissement, nage

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

en plein délire. Les Terraniens doivent réparer le système de propulsion linéaire de Délos. Une fois dans l'entr'espace, l'Immortel, qui a repris possession de ses moyens, livre quelques révélations essentielles sur un passé vieux de plus de mille ans : la menace qui l'a poussé à fuir, en 2326[7], n'était pas tant l'hypothétique réveil du Suprahet que l'arrivée imminente de l'Essaim...

Enfin, il oriente Rhodan vers le Monde-aux-Cent-Soleils des Bioposis qui, se situant hors de la zone d'influence du conglomérat stellaire vagabond, pourra constituer le lieu propice à la mise au point d'une contre-offensive.

3 – Volumes français 220 à 223

220	**L'EMPIRE SECRET**	**2006**
221	**LE MYSTÈRE DES CONQUÉRANTS JAUNES**	**2006**
222	**L'INVASION DES VAISSEAUX-RUCHES**	**2006**
223	**LES AMAZONES PERDUES**	**2007**

À la même époque, sur la planète Perle, Travis Potschyben, immunisé et chef d'une base de l'Astromarine Solaire, assiste à l'atterrissage d'un vaisseau-champignon. Peu après, l'abrutissement s'estompe localement mais les *Homo superior*, eux, se mettent à décliner. Avec ses hommes et des colons, Potschyben lance plusieurs assauts contre le navire déserté par les Installateurs qui en ont tous débarqué. Cependant, la nef déploie de monstrueuses défenses et les humains, sous peine d'être massacrés, sont contraints de se replier sur un autre continent.

Sur Dessopato, la deuxième planète du soleil Heykla-Beru, le Stellarque de Sol a réussi à organiser la première conférence des immunisés. Le but est de former une nouvelle Alliance Galactique pour tenter de lutter contre l'Essaim. Mais un engin spatial en forme de disque apparaît soudain, semant la perturbation et le doute : ses passagers, des humanoïdes vêtus de noir, se présentent comme les émissaires d'un Empire Secret menacé par la microgalaxie errante. L'émersion subite de celle-ci, dont les vaisseaux-champignons avaient au préalable « marqué » le secteur, met fin à la conférence qui s'est hélas avérée plutôt stérile. Avant de repartir, les envoyés de l'Empire Secret, très sibyllins, conseillent à Perry Rhodan de chercher dans le passé la clef des énigmes du présent et de l'amas stellaire vagabond…

Pouvant maintenant suivre les orientations données par l'Immortel et la demande pressante de son gendre, le génial Geoffry Abel Waringer, le Stellarque lance une expédition vers le Monde-aux-Cent-Soleils, hors de la Voie Lactée. Là-bas, les scientifiques crétinisés seront libérés de l'influence néfaste et pourront travailler à l'élaboration d'une arme contre l'Essaim. Hélas, les Quêteurs de Paradis ont déjà pris le pouvoir chez les Bioposis, coupant l'interaction entre le Protoplasme Central et l'hyperimpotronique puis asservissant l'un et l'autre à leur volonté. Rhodan et ses compagnons délivrent les captifs de Suntown, la colonie terranienne, et rétablissent l'unité entre les deux organes centraux gouvernant les biorobots. Lorsque le vaisseau des Quêteurs prend la fuite, le Protoplasme le fait abattre sans tenir compte de l'avis plus pacifique du Stellarque.

Début 3442, le mulot-castor L'Émir tente de renouer le contact avec Harno, la sphère télévisuelle qui voyage à travers l'Espace et le Temps. Son périple astral lui fait rencontrer l'Idole Jaune Y'Xanthomryr, dont il apprend qu'une nouvelle planète de la Galaxie va bientôt être capturée par l'Essaim. Dès son retour, l'Ilt vit en direct avec Ras Tschubaï, Alaska Saedelaere et l'Étrusien Toronar Kasom cette « absorption » après laquelle seul un vrai miracle leur permet de fuir. Un peu plus tard, le mulot-castor entre en liaison télépathique avec Harno, prisonnier d'un monde artificiel et creux qu'il appelle le Cristal des Âmes Captives. Les quatre audacieux éclaireurs s'y rendent avec leur *Gazelle*. Ils découvrent qu'il s'agit d'un émetteur et amplificateur psychique géant dans lequel les Conquérants Jaunes, *a priori* les maîtres de l'Essaim, rassemblent des mutants issus de peuples divers. Au centre de

[7] **Voir le volume français 66.**

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

l'étrange planète se dresse une statue géante de l'Idole Y'Xanthomryr, à laquelle Harno sert d'Œil de la Connaissance...

Détruisant l'imposante figure, un robot semi-organique qui contrôlait les mutants captifs, L'Émir libère la sphère télévisuelle puis, avec ses compagnons, se réfugie sur un monde de déserts et de montagnes qui sera bientôt expulsé hors de l'Essaim.

Sur Terre, mi-février 3442, les crétinisés commencent à guérir de l'abrutissement. Simultanément, les *Homo superior* tombent en léthargie puis leurs corps se décomposent. Rien ne s'avère possible pour leur venir en aide, et cette race éphémère d'Hommes Nouveaux ne tarde pas à s'éteindre. Quelques scientifiques émettent une hypothèse reliant ce drame aux apparitions *a priori* cycliques de l'Essaim dans la Voie Lactée, à des millions d'années d'intervalle.

Aggrès, une ancienne colonie arkonide dévastée par un holocauste nucléaire et dont les habitants actuels sont un très curieux peuple d'insectes guerriers, est peu après le théâtre de l'atterrissage massif de vaisseaux-ruches géants. En débarquent des nuées de Petits Pourpres qui s'occupent aussitôt de déployer des installations dont la finalité demeure inexplicable. L'Émir et Ras Tschubaï sont envoyés sur Aggrès pour secourir l'*Explorateur* terranien qui a donné l'alerte sur cette offensive. Ils n'ont le temps d'en sauver que deux membres d'équipage avant de fuir en catastrophe, car l'attraction gravitationnelle planétaire vient de doubler et la température atmosphérique est montée jusqu'à des valeurs insupportables à cause d'un phénomène encore inconnu provoqué par les navires étrangers…

Quelques mois plus tôt, fin novembre 3441, le jeune Exotan Sandal Tolk s'est embarqué en tant que passager clandestin à bord d'un engin discoïdal des Installateurs de l'Essaim. La nef effectuant une transition en simultané avec le conglomérat stellaire, le chasseur-guerrier réussit à s'introduire à l'intérieur de celui-ci. Le petit vaisseau s'écrase sur Vetrahoon, un véritable enfer volcanique où Tolk fraternise avec Tahonka-No, un être squelettique vaguement humanoïde, en fuite car il est entré en rébellion contre les maîtres de la microgalaxie vagabonde. Échappant à leurs poursuivants, les deux frères d'armes assistent à l'atterrissage d'un énorme vaisseau-champignon avec lequel repartent tous les Installateurs. Restés seuls sur Vetrahoon, qui constitue l'une des centrales planétaires alimentant en énergie les divers peuples de l'Essaim, Sandal et No font cause commune et entament un fabuleux périple dont le moteur n'est autre que le désir de vengeance de l'Exotan.

Le duo d'aventuriers finit par découvrir une piste menant jusqu'aux Premiers Serviteurs de l'Idole Jaune Y'Xanthymr, qui commandait les Pourpres lors de la conquête d'Exota-Alpha. Le but de la quête porte désormais un nom : l'Île des Bienheureux. Mais elle est entourée de redoutables cercles défensifs où d'innombrables périls guettent les audacieux et les contraignent à utiliser les moyens de transport les plus surprenants dont, à la fin, un monstrueux reptile volant qui leur sert de monture aérienne.

Le « saint des saints » se révèle être une gigantesque clinique dont médecins et patients sont les Premiers Serviteurs de l'Idole Y'Xanthymr. Avant d'avoir pu comprendre pourquoi certaines de ces créatures perdent leur forme et deviennent des masses de substance ocre jaune qui se coulent ensuite dans des tubes hexagonaux, les deux frères d'armes sont contraints de fuir et de se dissimuler dans l'un de ces réceptacles vides, bientôt embarqué dans un vaisseau-ruche avec lequel ils quittent finalement l'Essaim.

Le 19 mars 3442, le navire se pose sur Diane, colonisée près d'un millénaire plus tôt par cinq mille femmes et deux cent cinquante hommes volontaires pour une expérience sociologique. Ce monde où a prévalu un matriarcat très strict a basculé dans une monstrueuse guerre civile dès l'instant où il a émergé de l'abrutissement. Rejoints par Perry Rhodan, Sandal Tolk et Tahonka-No assistent à la division d'une masse piriforme de protoplasme ocre en sept individus qui sont eux aussi des Conquérants Jaunes. Les conditions régnant à l'intérieur des vaisseaux-ruches sont donc celles nécessaires à la reproduction de ces êtres qui occuperaient près de trois mille planètes dans l'Essaim, mais sont obligés d'en sortir lorsque

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

sonne l'heure de leur multiplication. Sur Diane, leur prolifération très rapide sonne le glas pour les infortunées amazones.

Mi-avril 3442, Dalaïmoc Rorvic, Tatcher a Haïnu et leur commando rejoignent la *Bonne Espérance II*. Après la conférence de Dessopato, ils ont suivi la nef discoïdale noire des émissaires de l'Empire Secret et découvert Redmare, une planète dont la civilisation, aux débuts de l'astronautique, s'avère sous la coupe occulte de sept des mystérieux étrangers. Ceux-ci se désignent sous le nom de Cynos et disposent de pouvoirs particuliers allant de la projection psionique au changement de morphologie à volonté. Mais pour ne pas se dévoiler, les Sept Puissants de Redmare se suicident dès l'entrée des Terraniens dans leur base.

4 – Volumes français 224 à 226

224	**L'EXPÉDITION DU *GÉVARI***	**2007**
225	**L'EXPÉRIENCE DES CYNOS**	**2007**
226	**LES USINES DES IDOLES**	**2007**

À la même époque, Perry Rhodan lance la première expédition visant à s'introduire dans l'Essaim. Les parafacultés du Supermutant Ribald Corello permettent de créer une brèche éphémère dans l'écran protecteur enveloppant le conglomérat stellaire vagabond ; le *Gevari*, un aviso spécial, se glisse par la faille et va se poser sur la quatrième planète du soleil rouge Praspa. L'Émir et Alaska Saedelaere y entrent en contact avec les habitants d'une cité sous-marine et gagnent des indices sur le troisième monde du système, Cocon, qui est sous le contrôle de prétendus Démons Noirs.

Effectivement, l'astre est recouvert de montagnes de protoplasme ocre engendré par la division prématurée des Conquérants Jaunes, aussi appelés Karties, lorsqu'ils n'ont pas eu le temps de préparer une planète favorable. Anarchique, ce processus traduit un dérèglement dont seuls des bombardements radiants peuvent limiter l'expansion. C'est pourquoi une colossale forteresse de métal sillonne Cocon sur un réseau de rails énergétiques qui quadrille sa surface, et tire sans relâche sur la masse proliférante.

L'Émir et ses compagnons établissent le contact avec le protoplasme, plutôt amical, puis attaquent le Démon Noir Magallion au cœur même de sa citadelle mobile. Corello vient à bout de cet ancien Conquérant Jaune délibérément modifié par les Idoles, et il libère Cocon de son influence. Peu après, les Terraniens rencontrent des Conquérants dénués de toute pulsion « multiplicatrice » et acceptent de les transporter sur une planète où ils doivent se rassembler.

À cette occasion, ils apprennent que les Karties obéissent à un instinct migratoire irrépressible qui les pousse à parcourir l'espace, et que l'Essaim avait jadis pour finalité première de stimuler l'intelligence dans l'Univers. Mais il se trouve depuis des millénaires au pouvoir de dieux dégénérés qui ont perverti et détourné sa fonction primordiale…

Mi-3442, l'ultracroiseur *Marco Polo*, remis en état et doté d'un équipage complet, pénètre à son tour dans l'Essaim et y devient la première base avancée sûre des Terraniens. À bord, un biologiste de génie réussit à isoler le virus régulant l'explosion cellulaire des Conquérants Jaunes. Vérification en est faite sur Cocon où les passagers du vaisseau géant nouent le contact avec le groupe d'Alaska Saedelaere, qui y opère en secret, et avec les Conquérants Jaunes immunisés.

Perry Rhodan lance alors une série d'attaques contre plusieurs mondes situés dans la partie frontale de la microgalaxie vagabonde, y propageant des virus régulateurs parmi les Conquérants prêts à se diviser. Malgré la perte d'un croiseur, le succès est considérable et semble durement affecter les maîtres inconnus de l'Essaim.

À la même époque est créé le *Commando Cyno*, dont font partie Dalaïmoc Rorvic et Tatcher a Haïnu. Sa première mission se déroule sur Heytshapan, une colonie des Libres-Marchands dont les habitants exploitent des gisements d'howalgonium et ont recouvré leur intelligence. Mais cette planète va être absorbée par l'Essaim. Les agents terraniens y repèrent l'existence d'une station souterraine installée par des Cynos, qui se dissimulent d'ailleurs parmi les indigènes. La base abrite aussi un émetteur imitant le rayonnement hyperdimensionnel de l'howalgonium, grâce auquel les mystérieux étrangers comptent

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

susciter l'intérêt des maîtres du conglomérat en maraude et provoquer l'absorption délibérée d'Heytshapan. En effet, leur plan n'est autre que d'infiltrer dans l'Essaim des forces susceptibles d'affronter les Idoles Jaunes. Hélas pour les Cynos, Rorvic et a Haïnu les contraignent à détruire leur station puis à abandonner la planète.

En parallèle, une équipe du *Commando de Recherche d'Intelligence* rallie le Monde-aux-Cent-Soleils avec d'éminents scientifiques qu'elle vient de récupérer. Parmi eux, incognito, quatre Cynos dont le but encore inexpliqué est d'amener la patrie des Bioposis au cœur de la Voie Lactée. Pour cela, ils prennent sous contrôle hypnotique une partie des savants réfugiés chez les biorobots mais le Protoplasme Central réussit à contrer l'influence parapsychique. Attaqué, il riposte et provoque la disparition pure et simple des inquiétants émissaires de l'Empire Secret.

Fin juin 3442, l'aviso spécial *Gevari* s'aventure vers le système d'Interne-Alpha, situé dans la partie frontale de la microgalaxie errante et considéré comme stratégique. Contraints de se poser sur l'un des gros planétoïdes subsistant d'une ancienne planète qui a explosé, les membres de l'équipe de choc – dont le centaure Takvorian et l'Exotan Sandal Tolk – pénètrent dans le domaine d'êtres baroques baptisés les Grotesks, capables de mettre en œuvre un champ d'entrave itinérant à l'intérieur duquel le cours du temps peut être ralenti d'un facteur soixante. Avec l'équidé mutant dont les talents contrebalancent en partie le phénomène, le chasseur-guerrier réussit à neutraliser les projecteurs des Grotesks et la *Gazelle* peut repartir.

Pour le *Marco Polo* qui se dissimule dans la masse de protoplasme de la planète Cocon, la situation devient brutalement critique. Afin d'établir la liaison par transmetteur entre l'ultracroiseur et le *Gevari*, des impulsions spécifiques de réglage sont émises. Hélas, d'autres que les passagers de l'aviso vont en profiter... En effet, deux mille Lacoons, des êtres reptiliens monstrueux au regard hypnotique, remontent la piste et se matérialisent à bord du navire géant. De surcroît dotés de radiants qui inversent la polarité des écrans protecteurs, ils se rendent maîtres de nombreux secteurs du navire avant que le Supermutant et la cytorestructuratrice Irmina Kotchistova ne leur infligent les premiers revers.

Une flotte de vaisseaux appartenant à l'Essaim attaque alors Cocon, en recourant aussi au rayonnement crétinisant. Les immunisés du *Marco Polo* conduisent l'ultracroiseur en sécurité juste avant que la planète ne soit anéantie puis, avec des robots de combat, reprennent la lutte contre les Lacoons qui refusent de capituler et sont éliminés jusqu'au dernier.

Le *Gevari* a rallié la planète Péril-1 où de gigantesques usines robotisées fabriquent des tuyaux-alvéoles hexagonaux, équipent les vaisseaux-ruches et élaborent des aliments ainsi que divers produits destinés aux Conquérants Jaunes. L'Idole Y'Xantramon, qui règne sur ce monde, se protège farouchement contre les intrus mais meurt d'une flèche tirée par Sandal Tolk à travers une faille de son bouclier individuel. L'aviso spécial rejoint ensuite le *Marco Polo* où quatre Lacoons se cachent encore. Lors de l'utilisation d'un transmetteur, ils s'enfuient en emmenant Alaska Saedelaere.

Conduit sur une planète où grouillent les êtres reptiliens, l'homme au masque est contraint de se cacher et de se battre pour survivre. Il va néanmoins bénéficier de l'aide inattendue de Konasco-Cy, un compatriote du squelettique Tahonka-No. Tous deux se mettent en route pour la cité où règne l'Idole Cryt Y'Torymona, dont le Terranien sait déjà qu'il va devoir l'affronter et qu'un sacrifice lui sera nécessaire s'il veut vaincre. Mais une autre rencontre l'attend aussi à Nimquo en la personne de Kytoma, la mystérieuse jeune fille aveugle dont il a déjà croisé la route jadis, sur la planète du Supermutant, et qui semble connaître les « pierres sans ombre » *a priori* liées aux Cynos.

Soudain débarrassé de son fragment cappin qui s'est transféré sur le visage de Cryt Y'Torymona dès le début du combat, Alaska choisit pourtant de renoncer à cette libération tant espérée plutôt que de laisser vivre son monstrueux adversaire. En cela, il obéit au conseil que lui a prodigué Kytoma. Quand le *Marco Polo* le récupère peu après, Saedelaere est redevenu l'homme au masque...

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

5 – Volumes français 227 à 229

227 LES OBÉLISQUES DE PUNTORON-SHIN 2007
228 INVOLUTION FICTIVE 2007
229 L'ÉNIGME DES SEPT SAGES 2007

Mi-juillet 3442, aux abords de l'Essaim, les Cynos établissent le contact avec les unités terraniennes dont ils exigent le retrait : selon eux, les humains n'ont rien à faire avec la microgalaxie errante ! Les étrangers, qui consentent néanmoins à accueillir parmi eux le colonel Dalaïmoc Rorvic et son commando spécial, sont à la recherche d'une planète très précise située vers l'arrière de l'amas vagabond. Hélas, ils sous-estiment grandement la puissance de ses maîtres. Leur opération est un échec ; seuls Rorvic et ses équipiers s'en sortent.

De son côté, le Commando de Recherche d'Intelligence visite la troisième planète de l'étoile Puntoron-Shin, où végète une colonie terranienne et où des scientifiques tentent d'élucider l'énigme des trois millions d'obélisques qui parsèment ce monde et ne projettent aucune ombre. S'agirait-il d'une forme de matérialisation des Cynos ? Malheureusement, les savants en partie crétinisés ont détruit un certain nombre des monolithes et, comme poussée à la riposte, la Nature de la planète attaque les intrus avec une terrible brutalité. Sauvés par les membres du C.R.I., ils sont conduits sur le Monde-aux-Cent-Soleils.

Là-bas, la résille correctrice de constante gravitationnelle, une parade contre l'influx abrutissant, est enfin au point. Afin de tester son efficacité, Geoffry Abel Waringer et un groupe de volontaires regagnent la Voie Lactée puis la Terre courant septembre 3442. Le dispositif s'avère hélas générer des effets parasites qui exacerbent la violence de certains de ses porteurs. Et sur Sol III, où le degré d'intelligence est un peu remonté, des rebelles avides d'hégémonie menacent à nouveau Empire-Alpha, dernier bastion des immunisés et de l'Administration Solaire.

Fin août 3442, suivant une flotte de navires qui ramènent dans l'Essaim des Conquérants Jaunes fraîchement issus du processus de division, une corvette terranienne rallie Desty, troisième planète de l'étoile Destination-A. Ses passagers y découvrent une installation spéciale où les sécrétions glandulaires des jeunes Karties sont soutirées puis traitées : en fait, cette sorte de miellat sert de bain prolongateur de vie pour les Idoles insectoïdes. Peu après, le *Marco Polo* ressort de l'Essaim et noue le contact avec l'*Intersolaire* de Reginald Bull tandis que le conglomérat stellaire reprend sa route et se dirige maintenant vers le Système Solaire. Il l'atteindra dans deux mois...

Perry Rhodan utilise ce délai pour mettre en place un plan audacieux destiné à tromper les envahisseurs : en récupérant tous les vieux vaisseaux spatiaux qui peuvent encore exister et en désactivant tous les équipements de type hyperénergétique, il s'agit de faire croire que le Système de Sol abrite une civilisation qui entre tout juste dans l'ère de l'astronautique, une race guerrière qui pourra s'avérer un auxiliaire précieux pour les souverains de l'amas vagabond. Des unités ultramodernes demeurent évidemment opérationnelles, très bien cachées, de même que des renforts venus d'un peu partout dans la Voie Lactée et même d'Andromède. En secret, néanmoins, se prépare la remise en service du bouclier paratronique capable de protéger le Système Solaire tout entier, dont les générateurs et projecteurs avaient été en grande partie anéantis par les *Homo superior*.

Lorsque l'Essaim englobe le Soleil et ses planètes, le ver entre pour ainsi dire dans le fruit... Il reste aux Terriens à passer le test décisif auprès de Creyc Y'Creycymon, l'Idole en charge des sélections. Atlan et un contingent de volontaires s'y emploieront avec habileté. Mi-novembre 3442, c'est gagné : les Terriens seront les futures troupes d'assaut des maîtres de la microgalaxie errante et une autre des idoles, Corkt Y'Xamterre, quitte la flotte de l'Essaim pour venir s'établir sur Sol III.

Conformément à la simulation planifiée par Rhodan, les deux puissances en lutte pour la suprématie mondiale déclenchent alors une effrayante guerre atomique. L'Idole met un terme instantané au conflit et envoie à Terrania trois navires d'occupation qui débarquent leurs

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

troupes puis sont anéantis peu après leur décollage. Feignant l'alliance avec les maîtres de l'Essaim, le Stellarque impute ce déplorable drame à une faction rebelle qui n'hésitera pas à déclencher une révolte massive si Corkt Y'Xamterre ne retire pas ses unités du Système Solaire. L'Idole consent à ce repli stratégique, mais à peine est-il effectué que Sol et ses planètes s'enveloppent dans l'écran paratronique tout juste rétabli...

Sauvé par l'intervention du Commando Cyno, un vaisseau de l'Empire Secret rallie Sol III et Terrania. Selon les premières révélations que les étrangers semblent enfin prêts à lâcher, des membres de leur race ont commencé à séjourner sur Terre il y a deux cent mille ans, et certains individus tels que Dalaïmoc Rorvic font partie de leur descendance directe.

Perry Rhodan et le *Marco Polo* portent ensuite un coup dur aux Idoles en détruisant l'une des stations nécessaires aux transitions de l'Essaim, dont la structure de l'écran protecteur est également altérée par cette opération. Fin décembre 3442, le Cyno Schmitt se matérialise à bord de l'ultracroiseur et se présente comme l'un des Sept Sages qui influencent le destin de l'Humanité depuis des millénaires... Après avoir indiqué l'existence d'une étoile géante appelée le soleil statique central dont l'unique planète, Stato, contrôle les plongées de la microgalaxie errante, il part lui-même avec une *Gazelle* et un commando terranien afin d'annihiler ce monde plus que stratégique. L'opération plutôt périlleuse réussit, mais Schmitt et ses compagnons sont contraints d'emprunter un transmetteur juste avant que Stato n'explose.

6 – Volumes français 230 et 231

230 TRANSPLANTATION SOLAIRE 2007
231 LES RUSES DES KARDUUHLS 2007

1er janvier 3433 : l'Essaim est désormais incapable d'effectuer des transitions et aucun vaisseau de ses habitants ne peut plus le quitter. Les Conquérants Jaunes sur le point de se diviser font monter la pression et, malgré l'interdit, abordent des planètes appropriées pour leur reproduction. Tel est le cas de Born Wild, patrie d'êtres à la morphologie humano-canine, les Tubbods. Ils vénèrent la statue colossale d'une Idole et, sans le savoir, servent de sujets d'expériences pour les maîtres du conglomérat stellaire vagabond. Trois Terraniens sont les témoins du débarquement des Karties puis des ravages effroyables que leur infligent les armes automatiques de l'effigie et les Tubbods eux-mêmes, conditionnés dans ce but. Le commando anéantit la monstrueuse statue puis sauve six cents indigènes en les transplantant sur une île épargnée par les Conquérants Jaunes.

Mi-janvier, les Idoles voient leur offensive se briser sur l'écran paratronique qui protège le Système Solaire. Elles provoquent alors la rematérialisation d'une géante bleue dans ses parages immédiats. Les planètes de Sol subissent des bouleversements puis, avec leur astre tutélaire, transitent de neuf cents années-lumière à l'intérieur de l'Essaim. Mais le bouclier paratronique tient bon et le nouvel assaut lancé contre la patrie de l'Humanité est encore un échec.

Tandis que le *Marco Polo* rallie discrètement la Terre, l'une de ses *Gazelles* se pose sur Yatnokan, dont les milliers d'îles abritent des Idoles frappées de démence. Une découverte essentielle y est faite : la cause de cette folie généralisée n'est autre que le rayonnement psionique libéré par les Conquérants Jaunes lors de leur scission cellulaire, ce qui explique pourquoi ils doivent sortir de l'Essaim pour aller se diviser sur des planètes extérieures à l'Essaim. Afin d'en savoir plus, le mulot-castor L'Émir se téléporte sur un monde où les Idoles ont édifié des installations pour la traite des nouveau-nés, et où des Karties ont débarqué pour se reproduire. Sous l'effet de l'émission psionique, il perd non seulement son intelligence, mais aussi ses facultés paranormales. De surcroît, il devient l'ami d'une Idole Jaune à l'esprit perturbé qui le prend pour un dieu et scelle une alliance avec lui afin qu'il la protège de ses congénères prêts à l'emmener sur Yatnokan. Ses amis le récupèrent de justesse.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Sachant que les Terraniens connaissent désormais leur point faible, les maîtres de l'Essaim dépêchent un parlementaire dans le Système de Sol. Après maintes hésitations, Perry Rhodan accepte de recevoir Y'Krantomyr et Yorgho, sa « chenille » géante, dans une station scientifique de Mercure. Les discussions interminables sur la désactivation du bouclier paratronique ne sont cependant qu'un prétexte : l'Idole a purement et simplement pour dessein d'exterminer tous les humains en agissant à distance sur leur biochimie cellulaire. Mais Dalaïmoc Rorvic, dont la nature de semi-Cyno s'est entre-temps révélée, tue Yorgho, le symbiote parapsychique d'Y'Krantomyr, puis écrase celui-ci à l'issue d'un terrible duel psionique.

Après leur saut en aveugle, Schmitt et ses compagnons se sont rematérialisés sur la planète-décharge Orbinoyc. L'Idole Y'Kantomyros y dirige un complexe de recherches dont le but est de trouver une parade au rayonnement psionique des Karties. Une étrange organisation technico-sociale y fonctionne au service des Karduuhls – tel est le nom générique des Idoles – qui commanditent de sordides expérimentations sur les Démons Noirs. Les intrus y sèment le désordre et la panique puis, alors que la situation devient menaçante, prennent la fuite sans se douter qu'une longue période de dérive hyperspatiale les attend. Peu après, le Cyno lâche d'obscures allusions sur la mission cosmique dont son peuple doit s'acquitter, sur neuf momies qu'il lui faut trouver, sur son frère qui se cacherait sur la Terre et sur le mystérieux Tabora, clef du contrôle de la microgalaxie mobile et seul capable d'offrir la victoire sur les Idoles...

7 – Volumes français 232 et 233

232 À LA RECHERCHE DU TABORA 2007
233 LE RETOUR DE NOSTRADAMUS 2007

Ce Tabora serait quelque part dans l'Essaim, sur Tronko Y Artefo, le « Garant de la Pureté ». Un groupe de Terraniens débarque sur ce monde ceint de magnifiques anneaux dorés dont le rayonnement inhibe toute faculté parapsychique. Hélas, l'Idole Y'Chatramyr leur révèle que le Tabora a disparu, dérobé par des Païhun K'asaltic ou Polymorphes aux Mains Agiles, des voleurs célèbres pour leur habileté sans égale. Pour que les mutants redeviennent opérationnels, le croiseur qui a transporté le commando neutralise l'influence des anneaux en les saturant d'énergie hyperdimensionnelle et les autochtones, jouissant à nouveau de leurs pouvoirs parapsychiques d'altération temporelle, déclenchent un monstrueux chaos planétaire qui provoque le suicide de l'Idole.

L'Émir et le Halutien Icho Tolot se rendent ensuite sur Na'nac, le monde des Maîtres-Voleurs où une incroyable partie s'engage entre le mulot-castor et le Païhun K'asaltic Kun Tarès, qui vient de s'emparer d'une relique réputée inviolable. L'Ilt gagne et récupère le Tabora dont la puissance parapsychique doit permettre d'arracher à l'hyperespace et de rendre accessible Stato II, la seconde planète régulatrice de l'Essaim. Dès le retour sur Terre, tandis que les flottes des Karduuhls vont donner l'assaut au Système Solaire, le Tabora se dématérialise et disparaît. Rejoignant le Cyno Schmitt et les trois Terraniens toujours à la dérive depuis leur fuite d'Orbinoyc, il leur permet de rallier Stato II. Et c'est l'heure des premières révélations...

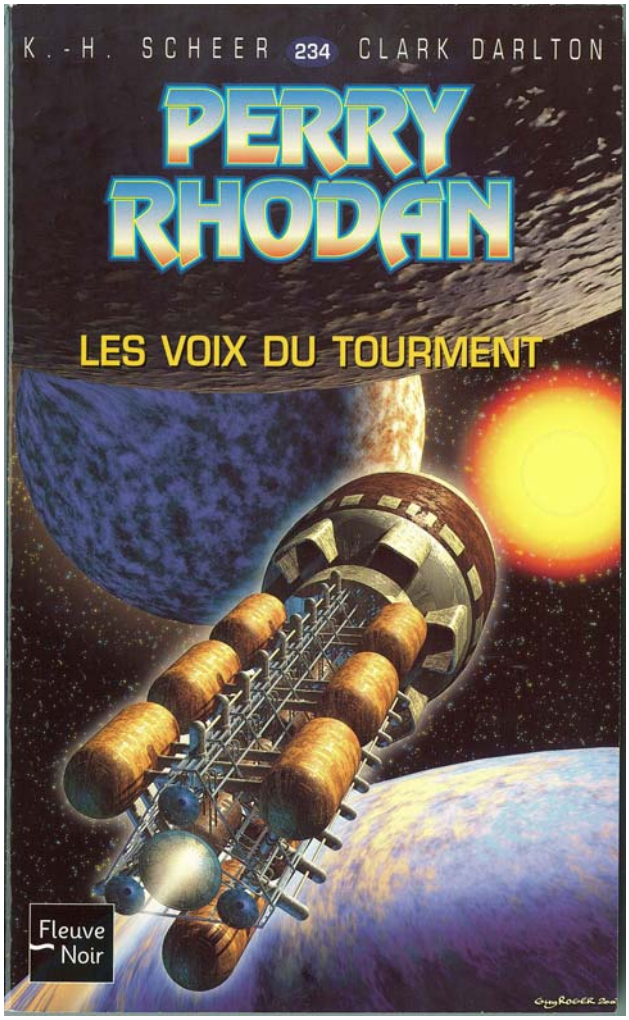
Il y a plus d'un million d'années, les Cynos étaient chargés de conduire le conglomérat stellaire à travers le cosmos, selon les directives données par ses constructeurs. Alors que l'Essaim se trouvait dans la Voie Lactée, le Cyno Hesze Goort a trahi et offert le Tabora aux Karduuhls, des êtres asservis et modifiés en cours de route afin de devenir des exécutants parfaits. En se révoltant, ils ont pris le contrôle de la microgalaxie errante. Pétrifiés sur une planète particulière ensuite expulsée de l'Essaim, la majorité des Cynos a péri. D'autres ont réussi à fuir et à s'installer en secret dans la Voie Lactée, tels Imago I et II, autrement dit Schmitt et son frère qui, lui, s'est caché sur la Terre. Les Neuf Imaginaires, leurs chefs dont ils sont restés les deux seuls fidèles, ont été momifiés et reposent depuis lors dans les cryptes énergétiques de Stato II qui, brutalement, émerge de l'hyperespace.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Aussitôt, les flottes de guerre des Idoles attaquent afin de s'en emparer. Schmitt annonce alors aux Terraniens qu'il va tenter l'action de l'ultime extrémité. Utilisant le Tabora avec lequel il fusionnera ensuite, il provoque l'anéantissement des Neuf Imaginaires. L'hyperflux psionique altéré qui en résulte entraîne également la démence instantanée et la mort de tous les Karduuhls.

Aidé par Imago II, l'autre Cyno surgi du lointain passé de Sol III dont il a marqué l'histoire sous le nom célèbre de Nostradamus, Perry Rhodan mobilise une armada spatiale et se lance vers Stato II. Les Karduuhls ayant été balayés, le dernier problème se pose quand le Stellarque exige que le Système Solaire ressorte de la microgalaxie mobile. Les Cynos, dont la mission originelle était de guider l'Essaim dans sa course à travers l'Univers où il était destiné à répandre l'intelligence, sont maintenant divisés en deux camps. Les uns refusent de quitter la Voie Lactée où leur peuple a jadis trouvé refuge après la terrible erreur qui a permis aux Idoles Jaunes de s'emparer du pouvoir et d'instaurer leur règne illusoire basé sur l'asservissement et l'obscurantisme. Les autres, eux, veulent reprendre leurs pérégrinations cosmiques avec le conglomérat vagabond à nouveau sous leur contrôle.

Il ne faudra ni plus ni moins que l'intervention musclée d'un contingent de Cappins mené par Ovaron, inquiet du silence prolongé de Perry Rhodan et de l'Empire Solaire, pour régler l'épineuse question et faire pencher le sort en faveur des Cynos désireux de repartir. Mi-3443, Sol et ses planètes regagnent leur position spatiale d'origine puis l'Essaim dirigé par Nostradamus quitte la Galaxie – laissant derrière lui, entre autres énigmes non résolues, celle relative à ses constructeurs originels et aux commanditaires de sa mission de propagation de l'intelligence...



© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

NEUVIÈME CYCLE : 3444 : « LES VIEUX-MUTANTS »
Première parution française 2007 à 2008, volumes 234 à 241
Première parution hebdomadaire allemande : août 1972 à mars 1973, fascicules 570 à 599

1 – Volumes français 234 à 237

234 LES VOIX DU TOURMENT	**2007**
235 SUS AU SUPERMUTANT	**2008**
236 OBJECTIF : SYNTHOÏDES	**2008**
237 LE PLAN PHÉNIX	**2008**

Depuis le 8 juin 3443, ce que l'on appelle désormais la « crise de l'Essaim » est une affaire classée, malgré toutes les questions demeurées sans réponse. Pour Perry Rhodan et ses proches, cependant, l'heure n'est vraiment pas à ce genre de préoccupations. Partout dans la Galaxie, les peuples durement affectés par la vague d'abrutissement commencent à récupérer et s'attaquent à la reconstruction de ce que les crétinisés ont stupidement anéanti. Bon nombre d'années s'écouleront avant que ne soit restauré l'état antérieur.

L'Empire de Sol doit aider à rebâtir, à assister ceux que l'abêtissement a le plus sévèrement frappés, et son gouvernement se voit confronté à des difficultés inattendues dans le domaine de la politique intérieure. Certains groupes ou partis reprochent ouvertement au Stellarque d'avoir choisi les mauvaises options durant la crise, et l'approche des nouvelles élections dont la date a été fixée au 1er août 3444 requiert de lui qu'il se justifie point par point afin de démonter les argumentaires de ses opposants.

Sur Terre, nul ne se doute évidemment de ce qui se trame sur Ascor (Rattley IV), une planète très lointaine perdue à quatre-vingt mille années-lumière de là dans un secteur encore inexploré de la Voie Lactée. Car une chose terrible et insidieuse a germé sur ce monde solitaire, en a asservi les indigènes et ne demande qu'à s'étendre au reste de la Galaxie. L'occasion lui en est fournie par un *Explorateur*-robot jadis envoyé par l'Empire Solaire et qui a fait naufrage sur Ascor. Lorsque la nef appareille avec un équipage d'autochtones « possédés », la monstrueuse puissance qu'ils ont baptisée les *Voix du Tourment* est elle aussi à bord...

Dans le Système de Sol, au tout début de 3444, la surprise est générale quand le vaisseau porté disparu depuis longtemps surgit et s'écrase sur Terre, en Sibérie. Il n'y a plus qu'un seul survivant à l'intérieur, l'Ascoran Heydrac Koat. Tous ses frères de race sont morts dans d'atroces conditions. Perry Rhodan et plusieurs de ses proches partent à destination d'Ascor avec l'étranger, à bord du croiseur *Timor*.

Au terme d'un voyage perturbé par des phénomènes inexplicables et inquiétants, les Terraniens découvrent un monde relativement évolué que domine une caste de prêtres. Il y a également une titanesque météorite profondément encastrée dans la croûte planétaire d'Ascor depuis des dizaines de millénaires et sillonnée de veines faites d'un pseudocristal à rayonnement hexadimensionnel, le substrat métalloïde psycho-émotionnel réversible, joliment abrégé en semper. Celui-ci semble amplifier la puissance suggestive des Voix du Tourment et leur permettre de se matérialiser. Très vite, l'expédition de Rhodan se retrouve piégée car Ascor dissimule un énorme mystère et des périls de nature insoupçonnable. Les coéquipiers du Stellarque affrontent d'innombrables péripéties avant de pouvoir enfin repartir pour la Terre sans se douter qu'à leur tour, ils emmènent avec eux l'ennemi, ces Voix du Tourment qui ont déjà pris sous leur coupe le Supermutant Ribald Corello. Dès l'arrivée sur Sol III, celui-ci disparaît et donne lieu à l'organisation d'une traque sans précédent.

Son meilleur ami, Alaska Saedelaere, l'homme au masque, rentre tout juste à ce moment d'une excursion sur un monde étrange où la jeune aveugle Kytoma l'a conduit dans une ville déconcertante située à la croisée des temps et des univers. Là-bas, elle lui a révélé qu'elle appartient à l'un des trente-six peuples qui ont autrefois construit l'Essaim. Sitôt de retour sur Terre, Alaska tombe sous la férule parapsychique de Corello.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Tous deux fuient dans le Pacifique Sud, s'introduisent dans une ancienne base subocéanique lémurienne vieille de cinquante mille ans et la réactivent. Des scientifiques y travaillaient autrefois sur un programme biologique spécial destiné à compenser le manque d'effectifs militaires grâce à la croissance accélérée, en huit semaines, d'humains synthétiques à partir d'ovocytes fécondés. Ces créatures qui atteignaient l'âge adulte en deux mois, voire en cinq jours si l'on utilisait un accélérateur biostructural stimulant le développement cellulaire, ne disposaient cependant d'aucune mémoire ni de connaissances en quelque domaine que ce soit, et elles devaient subir des séances d'hypno-enseignement pour acquérir le minimum indispensable.

Corello n'hésite pas à arracher les scientifiques lémuriens à leur stase énergétique de conservation et à exiger d'eux qu'ils créent huit enveloppes corporelles synthétiques destinées à accueillir les huit esprits errants désincarnés que sont les Voix du Tourment. Dès le processus achevé, les puissances qui manipulent le Supermutant investissent les synthoïdes. Elles se heurtent aux conséquences de la programmation génétique de base des créatures artificielles et ne peuvent en prendre le contrôle total. En effet, les savants de la Première Humanité visaient à créer des combattants dévoués à l'Impérium de Lémuria, et les synthoïdes sont de véritables kamikazes uniquement désireux de se battre. La tentative d'incarnation se solde donc par un demi-échec. Toutefois, vu la situation, les Voix du Tourment ne renoncent pas à ces substrats physiques qu'elles occupent enfin. Grâce à eux, elles s'échappent en toute hâte avec l'homme au masque et le Supermutant alors que les forces de la Défense Solaire lancées sur la piste des fugitifs investissent la base. La station lémurienne et ses presque deux milliards d'ovocytes fécondés, prêts à subir la croissance accélérée, sont irrémédiablement anéantis.

Une nouvelle chasse commence sur Terre, mobilisant d'énormes moyens à la mesure de ceux que l'on recherche et de leur connaissance parfaite du milieu. Car le Stellarque et ses proches ont eu droit à une révélation sidérante concernant l'inquiétante puissance : il s'agit des huit esprits désincarnés des mutants de la Milice morts en 2909 durant la crise de la Seconde Genèse ! Après des siècles d'errance dans l'hyperespace, la jeune Betty Toufry, Kitaï Ishibashi, Tako Kakuta, André Lenoir, Ralf Marten, Son Okura, Wuriu Sengu et Tama Yokida sont de retour d'une façon totalement imprévisible, et bien déterminés à recouvrer leur matérialité.

Hélas, leur précipitation les a tout droit conduits à une nouvelle catastrophe car leurs corps artificiels sont soudain victimes d'une décomposition accélérée. Perry Rhodan les fait transporter d'urgence sur Tahun, la planète médicale de l'O.M.U., où tous les traitements successivement testés vont malheureusement s'avérer insatisfaisants ou vains. Le collectif psychique constitué par les huit consciences fusionnées semble voué à sa perte définitive.

Dans un dernier sursaut de révolte, l'entité spirituelle synthétise de la matière psi et se fabrique un corps semi-tangible capable de l'héberger. Fuyant la clinique où ont eu lieu les expériences, ce substrat extraordinaire reçoit l'aide inattendue d'Atlan et trouve refuge à bord du vaisseau d'un Néo-Arkonide mégalomane, dont il contraint l'équipage à appareiller en mettant le cap sur Ascor. C'est en effet le seul monde sur lequel les désincarnés peuvent encore espérer le salut grâce aux veines du métalloïde particulier dont regorge la météorite géante plantée dans la croûte planétaire depuis des temps immémoriaux.

2 – Volumes français 238 à 241

238	**LA MÉTÉORITE À SURPRISES**	**2008**	
239	**L'INTELLIGENCE PARADOXALE**	**2008**	
240	**LA GUERRE DES PARAMAGS**		**2008**
241	**L'ASILE DES VIEUX-MUTANTS**	**2008**	

Ralliant le système de Rattley avec le *Marco Polo*, Perry Rhodan va avoir la surprise d'assister au décollage-catastrophe de l'énorme bolide dont la nature réelle se révèle alors : il s'agit d'un formidable navire spatial qui, redevenu opérationnel d'une façon inconcevable, prend sans plus tarder le chemin du Centre de la Voie Lactée. Le cataclysme planétaire

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

résultant de ce départ brutal motive la mise en œuvre immédiate d'un plan de secours destiné à venir en aide aux Ascorans.

Puis une course-poursuite s'engage entre la nef colossale et les unités du Stellarque, une traque d'autant plus bizarre que l'astéroïde reconverti ne fuit pas vraiment et que le mystère reste entier quant à savoir qui ou ce qui le dirige. Temporairement stabilisés dans des enveloppes corporelles d'Ascorans grâce à l'influence du semper dont ils se sont à nouveau rapprochés, les huit Vieux-Mutants accompagnent un commando d'exploration terranien dans les entrailles de la météorite. Il s'agit notamment de déterminer l'origine d'appels télépathiques de détresse lancés par d'énigmatiques entités qui se désignent elles-mêmes sous le terme de chronovictimes.

La première découverte essentielle ne tarde pas. Ces créatures inconnues tout juste revenues à la vie après environ cinquante mille ans de « sommeil » se présentent comme des Paramagnétiseurs qui, grâce à leurs facultés inédites, empruntent les innombrables veines de métalloïde comme s'il s'agissait des voies d'un réseau de transport.

À bord du vaisseau-météorite, les huit Vieux-Mutants poursuivent leurs investigations et se heurtent à l'intelligence paradoxale qui s'est développée dans le véritable microcosme que constituent les filons de semper. Cette étrange puissance ramène la formidable nef dans le système de la géante rouge Paramag-Alpha, patrie d'origine des Paramags, que sillonnent les fragments d'une grosse planète, Pordypor, qui a jadis explosé. Outre son astre tutélaire, le Système Brisé ne compte pas moins de deux mille cinq cents astéroïdes de volume assez important et plus de huit cent mille corps célestes plus petits, un hallucinant cortège dans lequel le vaisseau-météorite vient prendre sa place de manière quasi naturelle.

Alors qu'ils empruntent un transmetteur de matière, le mulot-castor L'Émir, le Halutien Icho Tolot et les Vieux-Mutants sont accidentellement projetés à cent dix mille ans dans le passé, en pleine guerre qui oppose les scientifiques et les religieux des Paramags autour de l'utilisation du métalloïde. Les prêtres finissent par triompher et causent la destruction de Pordypor dont les plus gros morceaux seront plus tard convertis en navires spatiaux et partiront à la recherche d'autres mondes riches en semper. À nouveau expédiés à travers le temps, cette fois vers le futur, jusqu'à une époque correspondant à la terrible guerre entre Halutiens et Lémuriens, Tolot et L'Émir assistent à l'appareillage des vaisseaux-météorites et provoquent un paradoxe temporel. Découvrant par hasard que l'un des mondes-cibles des Paramags n'est autre que Zeut, la cinquième planète du Système Solaire qui sera bientôt détruite lors de l'offensive des Halutiens contre Lémur, le mulot-castor lui-même programme l'astéroïde géant concerné pour qu'il ne puisse pas se poser à destination mais reparte aussitôt et émerge dans un autre système stellaire, à l'autre bout de la Voie Lactée. L'origine de la météorite géante d'Ascor est ainsi élucidée.

De retour au présent, L'Émir, Icho Tolot et les Vieux-Mutants révèlent la menace qui plane sur le Système Solaire du fait que la centrale mémorielle du bolide spatial d'Ascor en contient les coordonnées : ignorant que Zeut n'existe plus, les Paramags veulent toujours s'emparer de ses fabuleux gisements de semper au même titre qu'ils convoitent tous ceux de la Galaxie, et ils vont bientôt passer à l'action contre Sol. Pour régler l'épineux problème, Atlan et Perry Rhodan s'allient avec l'intelligence paradoxale de la nef géante tandis que les Paramags l'attaquent et que les Vieux-Mutants se réfugient sur Alvéole-1, le monde principal du Système Brisé. Peu après, des champs générateurs d'antimatière commencent à frapper dans la ceinture d'astéroïdes du Système Solaire et, très vite, l'unique solution au problème se dessine : il faut détruire Alvéole-1, foyer de la puissance des Paramags. Une fois de plus, c'est L'Émir qui relève le défi et gagne la partie.

Reste à trouver, pour les Vieux-Mutants, l'endroit qui pourra leur servir d'asile durable. Perry Rhodan décide de faire tracter par un cargo spatial un autre gros astéroïde du Système Brisé, Alvéole-1000, jusqu'à un amas stellaire périphérique de la Voie Lactée où il sera ancré sur orbite autour du soleil Wild Man. Pendant le périple, semé d'embûches car certaines factions peu recommandables s'intéressent de très près à l'opération, l'intelligence paradoxale

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

qui siège dans le semper d'Alvéole-1000 mène une résistance farouche face aux Vieux-Mutants. Les Paramags, grâce à leur maîtrise absolue du métalloïde, se lancent dans une dernière offensive meurtrière. Mais les Terraniens et les victimes de la Crise de la Seconde Genèse finissent par triompher.

Une fois le voyage terminé, alors que l'astéroïde se positionne dans l'Amas de Tolot, le professeur Geoffry Abel Waringer, gendre de Perry Rhodan, arrive pour offrir aux consciences désincarnées des Vieux-Mutants des robots hybrides qui pourront leur servir d'enveloppes corporelles durables car leur composition associe majoritairement le semper à du protoplasme. Ainsi le Stellarque peut-il estimer résolu de façon très positive le problème de ses huit amis de la première heure.

Le 31 juillet 3444, veille des élections gouvernementales, Perry Rhodan regagne le Système Solaire et échappe de justesse à un attentat organisé par l'un de ses adversaires politiques. Le lendemain, il remporte le suffrage avec une écrasante majorité.

À SUIVRE AVEC LE CYCLE DU CONCILE...

Première parution française à partir d'août 2008 et du volume 242

Nous sommes à présent au seuil de l'an 3459. Depuis que la page s'est tournée sur le destin plus serein désormais assuré aux Vieux-Mutants, quinze ans plus tôt, Perry Rhodan a très souvent réfléchi au sens de toutes les épreuves qu'a dû affronter l'Humanité terrienne dès l'instant où elle a commencé à s'aventurer sur la route du cosmos. Quelle a donc pu être leur finalité ? N'auraient-elles pas servi de tests préparatoires ? Si oui, à quoi ?

En l'absence de réponse à ces questions, le Stellarque de l'Empire Solaire n'a pu éviter de s'en poser d'autres. Le plus difficile n'est-il pas encore à venir ? Le Système de Sol ne va-t-il pas, un jour ou l'autre, subir une offensive de plus grande envergure que les manœuvres des Maîtres Insulaires, que l'assaut des Gardiens Fréquentiels ou de l'armada de la Coalition Antiterrienne ? Et si tel doit être le cas, comment anticiper la résistance à une invasion plus pernicieuse que celle des méta-inducteurs cappins, à la prise de pouvoir par des puissances supérieures bien plus cartésiennes et implacables que les Idoles de l'Essaim, ou à une « possession » à plus vaste échelle que celle des Voix du Tourment ?

Qui donc pourrait connaître le fin mot de l'histoire, sinon l'Immortel de Délos lui-même ? Mais l'être collectif, auquel Perry Rhodan et certains de ses proches doivent d'avoir accédé à l'immortalité et de s'être vu accorder un délai de vingt mille ans pour établir la paix dans la Voie Lactée, ne semble guère décidé à livrer le moindre indice.

Dans l'éventualité où une menace d'ampleur à ce jour inédite se lèverait sur le Système Solaire, le Stellarque et ses collaborateurs ont patiemment élaboré le *Plan Harmonie* dont les mesures défensives résultent des extrapolations les plus hardies. Fin 3458, le dispositif est paré jusqu'à ses plus infimes rouages. Et il ne s'est encore rien passé.

Pourtant, au firmament de la Terre et des planètes-sœurs, les étoiles vont bientôt s'éteindre...

PETITE HISTOIRE DU PHÉNOMÈNE PERRY RHODAN

Positionnement général

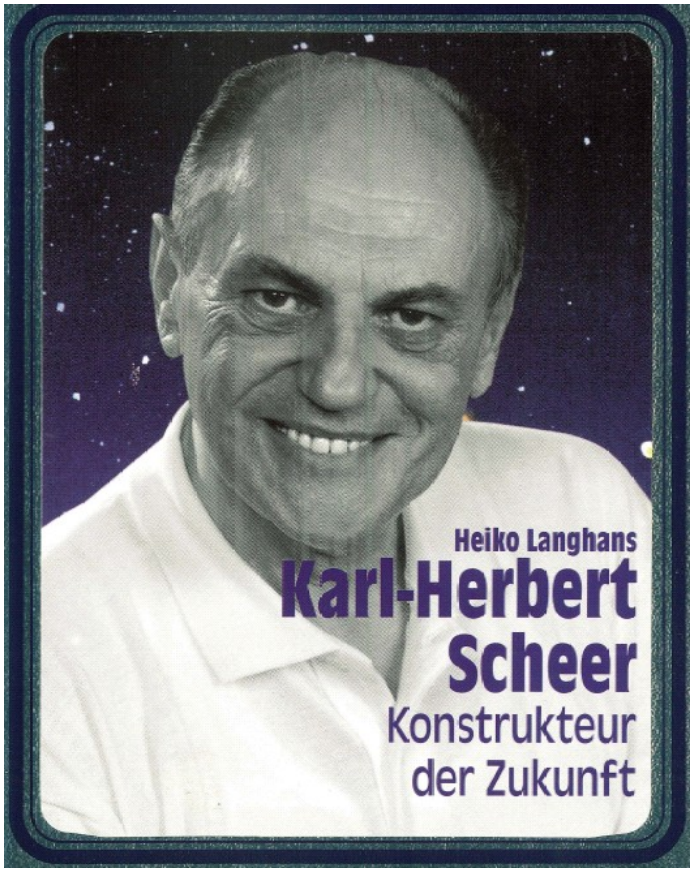
Pour le lecteur français qui, en janvier 1966, découvrait avec « Opération *Astrée* » – premier volume « Hors Série » du Fleuve Noir *Anticipation* – l'aventure lançant la saga PERRY RHODAN, aucun signe extérieur ne laissait présager la future ampleur cosmique du phénomène. Il n'en était pas allé différemment, d'ailleurs, pour le public allemand lors de la parution en kiosques du premier fascicule hebdomadaire PERRY RHODAN, intitulé « Unternehmen *Stardust* », le 8 septembre 1961… En quarante-sept ans d'existence, ce qui se voulait initialement un projet limité sur une petite année a adopté une allure exponentielle

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

dans son pays d'origine, a pris pied aux Amériques aussi bien qu'en Asie et continue à progresser en France – hélas, avec pas moins de trente-cinq ans de retard – sur un rythme soutenu. Tracer aujourd'hui un portrait synthétique de ce Grand Œuvre de la science-fiction relève du défi, mais permet de rendre justice à la plus impressionnante expérience d'écriture interactive de tous les temps.

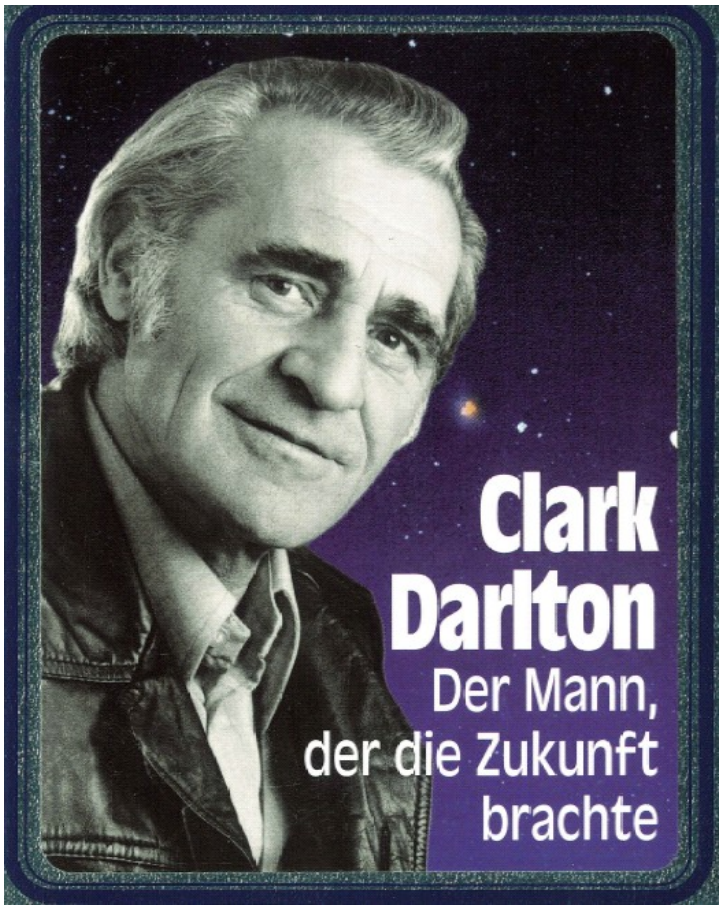
La genèse

Durant les années cinquante, l'Allemagne voit fleurir une science-fiction très largement dominée par les traductions d'œuvres anglaises ou américaines. Certes, le genre est aussi représenté par des auteurs germaniques, des plus littéraires comme Franz Werfel ou Hans Dominik aux plus populaires tels que Freder van Holk ou Karl-Herbert Scheer et Walter Ernsting alias Clark Darlton. Mais ce sont tout de même les textes d'origine étrangère qui connaissent l'écho le plus grand. En 1960, Kurt Bernhard (1915 – 1983), rédacteur en chef chez l'éditeur munichois Moewig, conçoit l'idée novatrice d'une série de *Space Opera* à suivre, dotée d'un héros récurrent « à caractère évolutif », dont les aventures s'enchaîneraient selon un canevas d'action possédant une certaine envergure. C'est précisément à Scheer et Darlton qu'il confie le projet, leur demandant de bâtir quelque chose qui dure à peu près un an sur la base de la parution hebdomadaire d'un épisode d'environ soixante pages (au format fascicule, voisin des « pulps » américains, car ce support est à la fois le plus économique et le plus facile à diffuser). Le rythme de production implique dès lors la nécessité de recruter d'autres auteurs : ce seront Klaus Mahn alias Kurt Mahr et Winfried Scholz alias W.W. Shols, puis plus tard Kurt Brand et William Voltz. La cohérence et l'homogénéité d'ensemble seront initialement assurées par Scheer qui écrira les « exposés » ou trames détaillées des épisodes et collationnera toutes les données « à mémoriser », puis consolidées par un rédacteur en chef, Günter Martin Schelwokat (1929 – 1992), lors de la relecture attentive des textes avant publication. Les illustrations de couverture seront, elles, toutes réalisées par le renommé Johannes « Johnny » Bruck (1921 – 1995).



© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Après nombre d'ébauches et d'allers-retours, le fascicule numéro un paraît donc le 8 septembre 1961 et le succès est immédiat, dépassant largement les attentes des auteurs et de l'éditeur. La technique mise au point fera sans tarder ses preuves, garante de la durabilité de la série – malgré les inévitables évolutions dans l'équipe rédactionnelle, au fil des années – et d'une réussite qui ne s'est jamais démentie à ce jour : prévu pour ne durer qu'une petite cinquantaine de numéros, PERRY RHODAN se poursuit toujours à l'heure actuelle et a franchi durant l'été 2007 le cap du 2400e épisode hebdomadaire… Citons à ce propos un autre facteur-clef essentiel, l'atout maître abattu avec génie par l'éditeur dès 1967 : l'interactivité des auteurs et de leur public grâce au « Courrier des lecteurs ».



La méthode d'élaboration

Presque rien n'a changé par rapport au début, hormis les outils et les moyens de communication qui se sont évidemment modernisés au cours des années : de l'idée d'une trame d'action tissée à l'avance pour un nombre donné d'épisodes, en principe cinquante ou cent, est né le concept des *cycles* dont se compose la série vue à l'échelle macroscopique. L'équipe rédactionnelle se réunit annuellement pour débattre du canevas et le figer en grande partie, un ou des auteurs ont ensuite pour tâche de morceler le plan d'ensemble en tranches individuelles, les « exposés » qui donneront naissance aux épisodes. Ces synopsis détaillés sont systématiquement enrichis de fiches scientifiques, techniques, ethnologiques, astronomiques, astrophysiques, etc. qui alimentent une superbase de données assurant la cohérence du tout et son harmonisation avec l'actualité des connaissances dans ces domaines. Chaque auteur (on en compte un peu plus de trente depuis l'origine, dont une dizaine sont aujourd'hui actifs) écrit ensuite « son » roman en agrémentant la trame de ses idées et de son style personnels, dans des limites assez rigoureuses.

Sans l'engagement permanent du public, la recette n'aurait peut-être pas fonctionné aussi longtemps. Depuis 1967, le « Courrier » constitue un lieu d'échanges, de critiques, de louanges et surtout de propositions. Nombre d'idées de lecteurs ont ainsi été intégrées à

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

l'action, ou ont parfois permis de la réorienter de façon judicieuse. Wolfgang Kehl alias Arndt Ellmer (né en 1954), qui a commencé d'écrire pour PR en 1983, assume depuis 1989 la charge de traiter ce courrier – aujourd'hui plus de 100 lettres et e-mails chaque semaine ! L'interaction avec les fans est également assurée grâce à des rencontres et « conventions » assez fréquentes, toujours organisées avec passion et professionnalisme, qu'elles soient le fait d'amateurs ou officiellement lancées par l'éditeur.

Les points forts

La série PERRY RHODAN relève en toile de fond du *Space Opera* et joue de tous les ressorts de la science-fiction : extraterrestres plus ou moins bien intentionnés, combats spatiaux parfois d'ampleur gigantesque, voyages temporels, univers parallèles et réalités alternatives, entités supérieurement évoluées souvent incompréhensibles à l'esprit humain.

Le lecteur rencontre au fil des récits un large éventail de peuples et de personnages attachants ou hauts en couleur qui l'invitent à vivre des aventures aux multiples rebondissements, et où l'humour vient souvent relâcher les situations les plus tendues. Aux côtés du héros, des figures anthropomorphes comme l'immortel Arkonide Atlan – véritable « numéro deux » sur la liste, au point qu'il fera l'objet d'une série parallèle et de bon nombre de romans indépendants – ou totalement non-humaines – tel le mulot-castor L'Émir, télépathe, téléporteur et télékinésiste, à juste titre comparable à un « toon » (Roland C. Wagner), sans parler du colosse quadrumane et pacifique Icho Tolot, le Halutien – s'imposent presque à égalité avec Perry Rhodan lui-même. Il en ressort dès le début un message très nettement antiraciste (la plupart des mutants qui rallient le héros lorsqu'il fonde la Troisième Force ne sont pas des Blancs !) et humaniste que Clark Darlton synthétisera comme suit : « Il y a toujours quelque chose à apprendre de l'autre, l'*alien*, l'étranger » (fascicule allemand 190, 1965 – *in* volume français 83, 1989).

Le tableau de recensement des mutants et de leurs talents spécifiques illustre parfaitement les atouts offerts par la diversité et la complémentarité.

MUTANTS ET FACULTÉS PARAPSYCHIQUES			
Identité	**Dates**	**Obtention d'un activateur cellulaire**	**Dons parapsychiques**
a Haïnu, Tatcher	3388 – **...**	Non	Empathe
Adams, Homer G.	1918 – ...	2326	Doté d'une mémoire éidétique
Ataka, Doïtsu	1945 – 2326	Non	Capteur d'ondes
Corello, Ribald	2909	2930	Hypnosuggesteur, hyperamplificateur et dématérialisateur psionique, générateur de matière psi, biotransmetteur fictif
Deighton, Galbraith	2869	2909	Émo-mécanicien
Ellert, Ernst	1940 – …	Non	Chronotéléporteur
Émir, L' (mulot-castor, race des Ilts, planète Perdita)	~ 1850 av. J.-C. - …	2931	Télépathe, télékinésiste, téléporteur
Gecko (mulot-castor, race des Ilts, planète Perdita)		Non	Télékinésiste, téléporteur
Goldstein, Samuel	2023 – ?	Non	Télépathe
Goratchine, Ivan Ivanovitch	1950 – 3432	2326	Exploseur

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Iltu (mulot-castor, race des Ilts, planète Perdita)		Non	Télépathe, télékinésiste, téléporteuse
Ishibashi, Kitaï	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Hypnosuggesteur, télépathe faible
Jumpy (mulot-castor, fils de L'Émir et d'Iltu, Mars)	2402 – …	Non	Télépathe, télékinésiste, téléporteur
Kakuta, Tako	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Téléporteur
Kalak (peuple des Paddlers, Nébuleuse d'Andromède)	~ 1500 ap. J.-C. – …	Non	Recombinant moléculaire
Kotchistova, Irmina	3412	3587	Cytorestructuratrice
Kulman, Jost	2012 – 2077	Non	Microvision
Lenoir, André	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Fascinateur
Lloyd, Fellmer	1945 – ...	2326	Télépathe
Lun, Saar (peuple des Moduls, Nébuleuse d'Andromède)	~ 1800 ap. J.-C. – …	Non	Modulateur génique
Marshall, John	1945 – 2909	2326	Télépathe
Marten, Laury	2015 – 2436	2326	Télépathe, désintégratrice
Marten, Ralf	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Psychoprojection
Matsu, Ishi	1945 – 2326	Non	Télépathe
Mercant, Allan D.	1916 – 2909	2326	Semi-télépathe
Merkosh (vrai nom Jabosh yl Karatsch, vitroïde, planète Opronos, galaxie Maasbar)	< 196 584 av. J.-C. – …	Non	Oniroméditation, transmutation de l'énergie standard en hyperénergie séquentielle (« voix mauvaise »)
Michalovna, Tatiana	1945 – 2326	Non	Télépathe, anti-fascinatrice
Okura, Son	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Capteur d'ondes
Ovaron (Cappin, galaxie NGC 4594 ou Gruelfin)	< 196 604 av. J.-C.	3434	Terzyom-saltor (pensée duale simultanée sur deux plans différents)
Rorvic, Dalaïmoc (Tibétain, semi-Cyno)		Non	Traqueur spatiotemporel, réflecteur parapsychique
Saedelaere, Alaska (Terranien ; inclusion accidentelle d'un fragment cappin dans son visage)	3400 – ...	3531	Hypersensible à la proximité de méta-inducteurs
Seïko, Tanaka	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Détecteur de fréquences
Sengu, Wuriu	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Vision X
Sikeron, Ralph	1945 – 2040	Non	Hyperouïe
Sloane, Anne	1945 – 2326	2326	Télékinésiste
Stagge, Olf	2090 – 2113	Non	Télépathe, téléporteur passif
Takvorian (centaure, produit de	< 196 566 av. J.-C. – …	Non	Movator (capable d'altérer le flux

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

manipulations génétiques effectuées par les Cappins)			temporel dans son environnement spatial)
Toufry, Betty	1966 – 2909 (C.S.G.)	2326	Télépathe, télékinésiste
Tropnov, Gregor	1952 – 2040	Non	Fascinateur
Tschubaï, Ras	1947 – ...	2326	Téléporteur
Woolver, Rakar et Tronar (Terraniens « adaptés » de la planète Chrystal)	2367 – 2909	Non	Coureurs d'Ondes
Wyt, Balton	3080 – ...	3460	Télékinésiste
Yatuhin, Nomo	1951 – 2040	Non	Télépathe
Yokida, Tama	1945 – 2909 (C.S.G.)	2326	Télékinésiste, transmutateur
Zi-Èvuss, Lord (pseudo-Néandertalien, produit de manipulations génétiques effectuées par les Cappins)	< 196 566 av. J.-C. – …	Non	Psychosensitif, hyperinstinctif, hypersensible à la proximité de méta-inducteurs
Nota 1 : Tous les mutants terraniens ayant reçu un activateur cellulaire en 2326 ont préalablement été soumis à plusieurs douches cellulaires. **Nota 2 :** L'indication « C.S.G. » fait référence à la Crise de la Seconde Genèse, survenue en l'an 2909 après J.-C., dont huit mutants qui s'étaient ralliés à Perry Rhodan dès l'origine ont été les victimes directes et durant laquelle John Marshall, le maréchal solaire Allan D. Mercant ainsi que les jumeaux Woolver ont péri dans des circonstances dramatiques.			

Même si certains critiques n'ont jamais voulu retenir autre chose de PERRY RHODAN que son côté belliqueux, la saga est loin, très loin de se réduire aux batailles rangées à coup de moyens démesurés et abracadabrants. On y trouve très fréquemment abordés des thèmes d'actualité au moment où les épisodes ont paru en Allemagne, parfois de bien étonnants retours sur des tranches d'histoire pas forcément glorieuses outre-Rhin. À l'occasion, malgré les trente-cinq ans de retard de la version française, celle-ci révèle sans en avoir l'air des détails qui prouvent à quel point la documentation des auteurs pouvait être sérieuse et fouillée. Par-delà la pure extrapolation scientifique et technologique, apparaissent des connotations intéressantes et bien ancrées dans le réel : émancipation de la femme, persistance des « rideaux de fer » et des dictatures, dépendance aux réalités virtuelles, clonage et manipulations génétiques, bioterrorisme, pour n'en citer que quelques exemples.

Autre considération capitale : au milieu de tous les affrontements, la mobilisation de sa puissance militaire constitue le dernier recours pour Perry Rhodan. Il aborde ses adversaires sans préjugé défavorable ou négatif, avec pour postulat que leur opposition ou hostilité initiale résulte d'un malentendu, d'une incompréhension qu'il s'efforcera toujours de clarifier par tous les moyens. L'ennemi d'aujourd'hui doit avant tout être vu comme l'ami potentiel de demain.

Un point fort supplémentaire de la série réside dans la vaste perspective non seulement spatiale mais aussi temporelle dans laquelle l'ont inscrite ses auteurs : couvrant plusieurs millénaires d'histoire intergalactique, elle se place sans honte, osons la comparaison, aux côtés des cycles de « Dune » de Frank Herbert ou de « Fondation » d'Isaac Asimov – même si elle se veut avant tout populaire. De plus, par la construction progressive d'un modèle très chardiniste de l'Univers dit « en strates concentriques » (chacune représentant un degré supérieur dans l'évolution, de la conscience individuelle à la spiritualité collective puis à la fusion en entités cosmiques et multiverselles), PERRY RHODAN développe peu à peu des perspectives cosmogoniques et métaphysiques qui renforcent encore le côté exceptionnel du phénomène, comparé au reste de la littérature d'évasion.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Pour résumer ce que sont les grands centres d'intérêt offerts par la série, voici une synthèse des réponses de lecteurs francophones interrogés en décembre 2000 sur le thème « Pourquoi aimez-vous PERRY RHODAN ? »

UNE DIMENSION COSMIQUE ET UNE VISION DE L'UNIVERS

PERRY RHODAN aborde tous les thèmes de la S.-F., parfois mêlés d'échappées fantastiques ou métaphysiques.
L'univers PERRY RHODAN est exotique et varié, il incite au dépaysement et au rêve.
PERRY RHODAN est sous-tendu par un « dessein d'ensemble » tracé sur des milliers d'années.
PERRY RHODAN est riche en personnages attachants (humains et autres) souvent humoristiques.
PERRY RHODAN aborde la sociologie sous l'angle évolutif.

DES VALEURS POSITIVES

L'âge d'or est devant nous : à nous de le construire.
Il n'y a pas d'ennemis, seulement des adversaires ; et il s'agit d'abord de les comprendre.
Perry Rhodan recherche l'origine du problème, puis il fait en sorte d'agir sur les causes.
Les plus puissants ont toujours le souci des « petits ».
Le plus humble personnage peut s'avérer essentiel pour l'avenir de l'Humanité.
Les leaders politiques sont honnêtes et ont le souci du bien public.
Les valeurs morales sont omniprésentes.
Il n'y a pas de racisme dans PERRY RHODAN.

UNE COHÉRENCE DANS LE FOND,
LA FORME ET LA PROGRESSION

PERRY RHODAN est une saga, non une série.
PERRY RHODAN constitue un phénomène inégalé dans sa durée, sa progression et son efficacité.
Les bases technologiques et scientifiques sont fondées ; elles évoluent en continu selon les connaissances de notre époque.
La progression chronologique et les extrapolations technico-scientifiques sont cohérentes.
Les personnages principaux sont à caractère évolutif.

Les auteurs des neuf premiers cycles

Les onze auteurs connus à ce jour par le biais de la traduction en langue française sont :

- Karl Herbert Scheer (1928-1991), à qui l'on doit également la série *D.A.S.* (en allemand, *Z.b.V.*) dont 40 des 50 épisodes ont été traduits en français, publiés au Fleuve Noir de 1977 à 1987 et en cours de réédition dans une nouvelle traduction chez EONS qui a également entamé la publication des épisodes non traduits ;

- Clark Darlton (pseudonyme de Walter Ernsting, 1920-2005), dont un seul roman extérieur à la série, *Le Jour où moururent les Dieux*, est paru en France en 1975 chez Albin Michel *Super Fiction* (réédition chez EONS en 2005) ; Darlton fut entre autre le créateur du mulot-castor L'Émir ;

- Kurt Mahr (pseudonyme de Klaus Mahn, 1934 – 1993) ;
- W.W.Shols (pseudonyme de Winfried Scholz, 1925 – 1981) ;
- Kurt Brand (1917 – 1991) ;
- William Voltz (pseudonyme de Willi Voltz, 1938 – 1984) ;
- H.G. Ewers (pseudonyme de Horst Gehrmann, né en 1930) ;
- Conrad Shepherd (pseudonyme de Konrad Schaef, né en 1937) ;
- Hans Kneifel (pseudonyme de Hanns Kneifel, né en 1936) ;
- Ernst Vlcek (né en 1941) ;
- H.G. Francis (pseudonyme de Hans Günter Franciskowsky, né en 1936).

La participation de W.W.Shols n'a été que de quatre épisodes hebdomadaires originaux (6, 9, 23 et 31). Kurt Brand, entré avec l'épisode 34, a définitivement quité la série avec le 208. K.H. Scheer, en charge depuis le début des « exposés » et des « données techniques », s'est de plus en plus réservé des épisodes-charnière ou très spécifiques, et il a temporairement conclu

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

sa participation à la série en signant l'épisode 500 d'ouverture du huitième cycle intitulé « L'Essaim ».

Shepherd n'est intervenu que pour trois contributions, les épisodes hebdomadaires 306, 318 et 319, au début du sixième cycle. Kneifel a entamé sa collaboration avec l'épisode 352, peu après la mi-temps du sixième cycle. Par ailleurs, il a écrit l'intégralité des romans de poche consacrés aux aventures vécues par l'amiral arkonide Atlan tout au long de l'Histoire de notre planète, lors des phases d'interruption de son hibernation multimillénaire (ouvrages non traduits en français).

Vlcek et Francis sont les deux premiers auteurs de ce que l'on peut appeler la « seconde génération ». Tous deux font leur entrée dans la série au début du huitième cycle, « L'Essaim », Vlcek avec l'épisode 509 et Francis avec l'épisode 518.

Les prochains « nouveaux » qui ont intégré l'équipe rédactionnelle avant l'épisode hebdomadaire 1000 (paru en octobre 1980) sont Harvey Patton (pseudonyme de Hans Peschke, 1923 – 1994) pour le seul et unique épisode 747, Peter Terrid (pseudonyme de Wolfpeter Ritter, 1949 – 1998), Marianne Sydow (pseudonyme de Marianne Ehrig, née en 1949), Peter Griese (1938 – 1996).

Au total, trente-sept auteurs ont à ce jour participé à la série, parmi lesquels six pour des contributions ponctuelles en tant qu'invités.

Chronologie éditoriale de la série PERRY RHODAN

1961 · Le 8 septembre, parution du premier fascicule hebdomadaire PERRY RHODAN, *Unternehmen STARDUST*, et lancement de la série.

1962 · En août, parution du fascicule hebdomadaire 50, *Der Einsame der Zeit*, et entrée en scène d'Atlan, l'Amiral d'Arkonis.

1964 · En Allemagne, début de la parution d'une collection de livres de poche PERRY RHODAN qui se terminera en 1999 avec son quatre cent quinzième numéro. Les plus de quarante volumes qui seront consacrés aux aventures d'Atlan dans le passé de la Terre, ainsi que ceux mettant en scène le mulot-castor L'Émir, connaîtront un très grand succès.

1966 · En France, parution au Fleuve Noir d'*Opération* Astrée, le premier volume de la série, traduit et adapté par Jacqueline H. Osterrath. Début de la publication également en Belgique.

1967 · En Allemagne, début de publication de bandes dessinées PERRY RHODAN (dont quelques épisodes paraîtront aussi en France en 1975 – 1976). En octobre, première du film *Perry Rhodan : S.O.S aus dem Weltall* (en français : *4, 3, 2, 1… Opération Lune*) réalisé en Italie par Primo Zeglio avec l'acteur américain Lang Jeffries (qui incarna également *Coplan* au cinéma) dans le rôle de Perry Rhodan et la Suédoise Essy Persson dans celui de Thora. En septembre 1966, Karl-Herbert Scheer fut invité à Rome pour assister au tournage. Il repartit quelques jours plus tard, catastrophé par le scénario, désolé par la maquette de la *Bonne Espérance* et par le rôle écrit pour Thora, qui « n'avait rien de mieux à faire que de se cramponner au bras de Perry »…

1969 · Début d'une série ATLAN qui durera jusqu'en 1988 et comptera huit cent cinquante fascicules. PERRY RHODAN commence à paraître aux États-Unis en volumes de poche chez Ace Books.

1973 · En France, début du second cycle « Atlan et Arkonis ».

1971 · Publication en Allemagne du premier *PERRY RHODAN Lexikon* ou *Dictionnaire de PERRY RHODAN*. Début de parution de la série aux Pays-Bas et au Japon.

1974 · Durant le cycle du Concile, Scheer passe définitivement la main à Voltz pour la coordination de l'action de la saga et l'élaboration des « exposés » ou synopsis des épisodes hebdomadaires.

1974-1975 · Début de parution de PERRY RHODAN en Grande-Bretagne, en Finlande et au Brésil. Première réédition de la version française chez Marabout, collection *Poche 2000*, pour seulement les huit premiers volumes.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

1976 · *Perry Rhodan Convention* à Washington. Début de parution de la série en Italie.

1978 · En Allemagne, début de parution de PERRY RHODAN en « Silberbände », gros volumes reliés, couleur argent et illustration de couverture en 3D. Le cas échéant, le texte original est remanié et des épisodes d'intérêt annexe peuvent être résumés ou supprimés.

En France, début du troisième cycle « Les Bioposis ».

1980 · En France, deuxième réédition de la collection, cette fois au Fleuve Noir (volumes 1 à 48). En Allemagne, parution en octobre de l'épisode 1000 de la série hebdomadaire en fascicules PERRY RHODAN.

1982 · En Allemagne, début de la cinquième édition en fascicules hebdomadaires. Les cinq éditions représentent alors un total de huit cent mille exemplaires vendus chaque semaine !

1984 · En France, début du quatrième cycle « Le Deuxième Empire ».

1987 · Séries de timbres, maquettes de vaisseaux spatiaux, figurines de plomb, jouets, calendriers… L'univers de PERRY RHODAN se décline sous toutes les formes.

1989 · En France, début de la troisième réédition de la collection, également au Fleuve Noir. PERRY RHODAN est désormais publié dans une collection dédiée, indépendante d'*Anticipation*, sous des couvertures dues à Guy Roger. Premières activités faniques en France grâce à l'éditeur du fanzine *Carnage Mondain*, suite à la parution l'année précédente d'une série d'articles PERRY RHODAN dans *L'Annonce-Bouquins*.

1990 · En France, début du cinquième cycle « Andromède ou les Maîtres Insulaires ».

1991 · Trentième anniversaire de la saga en Allemagne : la *Perry Rhodan Worldcon* (ou convention mondiale) rassemble plusieurs milliers de lecteurs, de fans et de visiteurs fin août à Karlsruhe.

1992 · En France, vingt-six ans après *Opération* Astrée, parution du volume 100 de PERRY RHODAN qui comporte une chronologie et un résumé complets de la version française de la saga.

En Allemagne, premières rééditions des bandes dessinées PERRY RHODAN ; les *Aventures Temporelles d'Atlan* sont rééditées en volumes reliés, après léger remaniement et réordonnancement chronologique. Au Canada, lancement par Christian Martin du premier vrai fanzine PERRY RHODAN francophone, *La Gazette de Terrania*, qui deviendra ultérieurement *Terrania* et durera jusqu'au tout début des années 2000.

1995 · En octobre, décès accidentel de l'artiste Johannes « Johnny » Bruck qui a « donné un visage » au PERRY RHODAN allemand avec plus de deux mille huit cents illustrations ; publication du cinquantième volume relié PERRY RHODAN avec un CD-Rom de démonstration d'un jeu PC en cours d'élaboration ; parution d'un album BD original PERRY RHODAN intitulé *Le Concile des Sept*.

1996 · L'épisode allemand 1800 paraît en février, accompagné d'un fascicule spécifique d'aide d'accès à la saga. Simultanément, PERRY RHODAN fait pour la première fois l'objet d'une page spécifique sur Internet. En juin, dans le cadre des Sixièmes Journées Spatiales de Garching (banlieue de Munich), est organisée la convention anniversaire des trente-cinq ans du phénomène. Très importantes actions marketing durant le second semestre : mise en vente des premières *Trading Cards*, du CD audio *Ad Astra, Perry* – compilation « techno » inspirée par la saga –, du CD audio *Pax Terra* (*Un Opéra de l'Espace*) composé par Christopher Franke, du premier CD-Rom encyclopédique PERRY RHODAN intitulé *Das Archiv*... À trente-cinq ans, le phénomène PERRY RHODAN effectue une entrée remarquée dans l'ère du multimédia !

1997 · En Allemagne, la Centrale des Fans PERRY RHODAN, créée en janvier et éditant son propre magazine, *SOL*, accueille en décembre son millième membre ; la collection *Perry Rhodan Space Thriller* publie ses quatre premiers (et derniers) volumes reliés ; parution de deux jeux PERRY RHODAN pour PC (l'un de stratégie, l'autre d'aventures visuelles) puis de plusieurs CD-Rom PERRY RHODAN (illustrations et animations, studio graphique…). Une nouvelle peluche de L'Émir est mise en vente ; la suivront bientôt celles de plusieurs autres mulots-castors célèbres.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Changement de traductrice pour la version française : le volume 125 (dernier traduit par A.J.Thalberg) paraît en janvier, le 126 en... septembre et le 127 en novembre – grâce à une nouvelle recrue de grand talent, Jeanne-Marie Gaillard-Paquet, qui a dû entre-temps se familiariser avec la série qu'elle ne connaissait pas.

Aux U.S.A., fin août, lors de la *Science Fiction World Convention* de San Antonio (Texas), est présenté l'épisode *Time Lapse* (traduction de l'épisode allemand 1800) qui doit relancer une édition américaine de la série (elle ne se poursuivra hélas que sur quatre parutions…).

1998 · En Allemagne, publication des six volumes reliés de la collection *Perry Rhodan Classics* (réédition de romans de poche et de nouvelles classés par thèmes et/ou par auteurs) ; parution des premiers CD audio consacrés à des aventures du mulot-castor L'Émir ; lancement de la mini-série en douze fascicules *Atlan : Traversan* précédée d'un fascicule introductif très détaillé.

En France, le rythme de parution est revenu à un inédit tous les deux mois.

1999 · En Allemagne, réédition en CD audio des douze adaptations des premiers épisodes de la série réalisées dans les années 1980 ; parution d'un CD-Rom didactique sur le peuple des Bleus, d'un nouveau CD-Rom d'aventures visuelles et d'un CD-Rom consacré aux *Aventures Temporelles d'Atlan* ; premier forum Internet de discussion spécifique ; édition du premier album illustré PERRY RHODAN pour enfants ; mise en vente des premières maquettes Revell de navires spatiaux PERRY RHODAN et de *vurguzz* (boisson vedette de la série, légèrement alcoolisée).

En décembre, à Mayence, la *WeltCon* (Convention Mondiale) 2000 accueille plus de cinq mille fans et visiteurs pour fêter à la fois le proche changement de millénaire et la parution du deux millième épisode hebdomadaire PERRY RHODAN !

En France, huit volumes inédits sont parus durant l'année ainsi que l'ouvrage *PERRY RHODAN : Lecture des Textes*, d'étude et de présentation du phénomène (Éditions Encrage). Le PERRY RHODAN 137, *Le Sacrifice Suprême*, clôt le cinquième cycle et présente un résumé très détaillé de toute l'action antérieure. Le sixième cycle, « M 87 ou les Constructeurs du Centre », débute en juillet avec le volume 138, *Au Cœur de la Démesure*.

2000 · En Allemagne, parution de CD audio d'aventures originales PERRY RHODAN, du premier gros volume des *Chroniques Cosmiques*, de la biographie de Clark Darlton (à l'occasion de ses quatre-vingts ans), du premier volume relié de reprise des *Aventures de Jeunesse d'Atlan* ; lancement des premiers e-Books PERRY RHODAN.

En France, création du fan club *Basis* qui édite depuis lors le fanzine trimestriel de même nom, des romans et nouvelles faniques en Hors Série, et participe à nombre de manifestations S.F. ; au Fleuve Noir, parution de dix inédits PERRY RHODAN.

2001 · En Allemagne, lancement de la collection de volumes reliés *Bibliothèque des Auteurs* ; parution du CD-Rom *Illustrations Techniques*, du second CD-Rom encyclopédique *Das Archiv-II* et de la biographie de K.H. Scheer ; le 8 septembre, PERRY RHODAN fête ses quarante ans à Rastatt, siège de son éditeur, puis franchit en novembre le cap des deux mille cent épisodes hebdomadaires… Poursuite de discussions sérieuses amorcées en 2000 entre l'éditeur et la société de production audiovisuelle M.M.E. sur un projet de trilogie TV PERRY RHODAN.

En France, en mars, PERRY RHODAN et *Basis* sont présents sur le stand Fleuve Noir au Salon du Livre de Paris avec l'invité d'honneur Arndt Ellmer (pseudonyme de Wolfgang Kehl), auteur de l'équipe actuelle et responsable du Courrier des lecteurs. La version française passe désormais à un inédit par mois et dix rééditions par an. Création du site Internet de *Basis*.

2002 · En Allemagne, début du cycle inédit *Perry Rhodan : Andromeda* en six gros volumes de poche (éditeur Heyne) ; parution du DVD *Space Night* qui commémore les illustrations de Johnny Bruck, d'une mini-série BD originale PERRY RHODAN en quatre épisodes, du second gros volume des *Chroniques Cosmiques* ; création d'une page Internet PERRY RHODAN en langue anglaise. Début de la « Silberedition » de coffrets de douze à

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

quinze CD audio offrant une version lue des épisodes initiaux de la série (à ce jour, quatorze coffrets publiés et deux prévus en 2008). Début d'une série comportant à ce jour vingt-deux CD audio offrant une version du type pièce radiophonique d'anciens romans de poche PERRY RHODAN, des douze épisodes de la mini-série *Atlan : Traversan* et d'épisodes PERRY RHODAN à partir du 2200. Début de réédition de BD PERRY RHODAN (quatre-vingt-dix-neuf numéros à ce jour).

En France, publication des deux premiers volumes des *Aventures de Jeunesse d'Atlan*, de douze inédits et de dix rééditions Perry Rhodan ; la réédition du volume 74 comporte en supplément par rapport à son édition originale de 1986 la traduction intégrale de l'épisode allemand 168, *Espions de la Terre*.

2003 · En Allemagne, lancement de la mini-série en douze fascicules *Atlan : Centauri* puis du cycle inédit *Perry Rhodan : Odyssee* en six gros volumes de poche ; en octobre, parution de l'épisode PERRY RHODAN 2200 ; fin avril, à Stuttgart, présentation du *preview* du projet de film PERRY RHODAN ; publication du second CD-Rom d'Illustrations Techniques ; en juin, première du spectacle musico-théâtral *Perry Rhodan et les Héritiers de l'Univers* (sur le *Pax Terra* de C. Franke) à Osnabruck. À partir de l'épisode 2200, PERRY RHODAN est également disponible au format E-Book. Début de parution de vingt-six volumes contenant chacun la réédition de deux romans de poche PERRY RHODAN.

En France, parution en avril d'un article de présentation générale de l'univers PERRY RHODAN et ATLAN dans le numéro 30 du magazine spécialisé *Bifrost*. Publication de douze inédits et de dix rééditions PERRY RHODAN ainsi que de deux inédits ATLAN. Outre le trimestriel et les Hors Série, *Basis* diffuse plusieurs produits dérivés spécifiques au fan club.

2004 · En Allemagne, lancement du cycle inédit *Perry Rhodan : Lemuria* en six gros volumes de poche, de la mini-série en douze épisodes *Atlan : Obsidian* et de sa suite en douze épisodes, *Atlan : Lordrichter*. Deux grands livres de base pour un jeu de rôle PERRY RHODAN sont édités (un total de six est paru à ce jour). Le projet de trilogie TV piétine, en attente de financement... Réédition du fascicule 2200 sous l'étiquette *Perry Rhodan Extra*. En décembre, sortie du jeu pour téléphone portable *Sekmar I en Péril* dont la version française est distribuée par Orange.

En France, trois volumes ATLAN sont parus cette année. En janvier, avec son volume 88, la réédition PERRY RHODAN aborde le cinquième cycle, « Andromède ou Les Maîtres Insulaires ». En mars, l'inédit numéro 188 ouvre le septième cycle, « Les Cappins ».

2005 · En Allemagne, à la Sixième Convention de Garching qui se déroule en juin et à laquelle participe une forte délégation francophone, plusieurs hommages très émouvants sont rendus à l'humaniste Clark Darlton, décédé en janvier. Le PERRY RHODAN hebdomadaire 2300 paraît en octobre. En septembre, début de la sixième édition de PERRY RHODAN au format e-book (plus de cent numéros disponibles à ce jour). Lancement du mini-cycle inédit *Perry Rhodan : Pan-Thau-Ra* en trois gros volumes de poche, de la mini-série en douze fascicules *Atlan : Der Dunkelstern* puis, à la suite, de la mini-série en douze fascicules *Atlan : Intrawelt* et de la publication en neuf gros volumes de poche du septième cycle, « L'Essaim » (reprise de la version en « Silberbände »). Publication du second *Perry Rhodan Extra* qui présente non pas la réédition spéciale du fascicule 2300, mais un roman original complémentaire.

En France sont publiés trois ATLAN inédits, douze inédits et dix rééditions PERRY RHODAN. Le deux centième volume français est sorti en février, la réédition du centième volume en mars, et en avril est paru le premier « omnibus » d'une réédition intégrale compilée reprenant les trois premiers romans de la version française PERRY RHODAN (mais à ce jour, hélas, le projet n'a pu être poursuivi...). La version française de PERRY RHODAN se base désormais sur le contenu remanié des volumes argentés ou « Silberbände », et non plus sur celui des fascicules hebdomadaires.

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

2006 · En mars, PERRY RHODAN fête au Salon du Livre de Paris les quarante ans de sa version française. Simultanément, *Allmächtiger ! – Faszination PERRY RHODAN*, la « bible » au format d'un atlas de trois cent cinquante-deux pages comportant plus de mille cinq cents illustrations concoctée par Eckhard Schwettmann pour couvrir les quarante-cinq années d'existence du phénomène, sort en Allemagne où ce même anniversaire est fêté le 9 septembre. Publication du sous-cycle *Plophos* (voir volumes français 78 à 87) en quatre gros volumes de poche. Lancement du cycle inédit *Perry Rhodan : Der Posbi-Krieg* en six volumes de poche. Publication du troisième *Perry Rhodan Extra*. Lancement de la mini-série en douze fascicules *Atlan : Flammenstaub*. Lancement de la trilogie inédite *Atlan : Lepso* en volumes de poche. Début de parution d'une suite aux bandes dessinées PERRY RHODAN (six numéros publiés à ce jour).

En France, début du septième cycle « L'Essaim ».

2007 · En Allemagne, parution en août de l'épisode hebdomadaire 2400 qui lance le trente-cinquième cycle de la saga. Le « Silberband » 100 paraît en octobre durant la Foire aux Livres de Francfort. Lancement du cycle inédit *Perry Rhodan : Ara-Toxin* en six gros volumes de poche. Publication du quatrième *Perry Rhodan Extra*. Lancement de la trilogie inédite *Atlan : Rudyn* en gros volumes de poche. Publication chez Kosmos du jeu de plateau PERRY RHODAN pour deux joueurs *La Hanse Cosmique*.

En France, début du huitième cycle « Les Vieux-Mutants ».

2008 · En Allemagne, lancement en avril de la mini-série *Perry Rhodan Action* en douze fascicules plus spécifiquement tournée vers les jeunes lecteurs. Publication du cinquième et du sixième *Perry Rhodan Extra*. Lancement de la trilogie inédite *Atlan : Illochim* en gros volumes de poche. Le jeu pour PC *PERRY RHODAN : The Adventure* paraît en février.

En France, début du cycle « Le Concile » en août avec le volume 242. La parution de la version française du jeu pour PC, sous le titre *PERRY RHODAN : Le Mythe des Illochim* est prévue vers la fin du premier semestre.

Traductrices et traducteurs de la version française de PERRY RHODAN

Jacqueline H. Osterrath (1966 – 1980)
Ferdinand Piesen (1976 – 1977)
Chris Emmensberger (1980 – 1981)
Marie-Jo Dubourg (1981 – 1988)
Ulrike Klotz-Eiglier (1989 – 1991)
Jean-Marc Oisel (1989 – 1991)
Roland C. Wagner (1989 – 1991)
A.J. Thalberg (1991 – 1997)
Jeanne-Marie Gaillard-Paquet (depuis 1997)
Jean-Michel Archaimbault (depuis 1998)
Jean-Luc Blary (2000 – 2003)
Michel Vannereux (depuis 2002)
Nicolas Nommey/Claude Lamy (depuis 2003)
José Gérard (depuis 2003)
Agnès Girard (depuis 2005)

Les rééditions dans la version française

Première réédition : volumes 1 à 8, Marabout/Poche 2000, 1974 – 1975.

Deuxième réédition : volumes 1 à 48, Fleuve Noir « Les Aventures de Perry Rhodan », 1980 – 1982.

Troisième réédition : volumes 1 à 127, Fleuve Noir « Perry Rhodan », 1989 – 2007.

À noter que les volumes 49 à 52 ont été entièrement retraduits dans le cadre de cette réédition et que le volume 74 comporte en supplément l'intégralité d'un épisode original allemand non traduit dans la première édition.

Quatrième réédition : « Perry Rhodan » I, omnibus regroupant les volumes 1 à 3, Fleuve Noir, 2005.

Les Aventures de Jeunesse d'Atlan

(version française arrêtée avec le volume 12)

1	**TRAQUE SUR GORTAVOR**	**2002**
2	**LE PRINCE DE CRISTAL**	**2002**
3	**LES PIÈGES DE KRAUMONN**	**2003**

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

4	**LE MONDE DES MILLE TORTURES**	**2003**	
5	**LA BARRIÈRE COSMIQUE**	**2004**	
6	**LE BIO-PARASITE**	**2004**	
7	**LA ROUTE DES CRATÈRES**	**2004**	
8	**LE CHAOS ET L'INCRÉÉ**	**2005**	
9	**LA POSITRONIQUE OUBLIÉE**		**2005**
10	**LA DÉESSE VENUE DE L'INFINI**	**2005**	
11	**L'ANNEAU DE LA TERREUR**	**2006**	
12	**LA CROISADE DES DISSOCIÉS**	**2006**	

Traductrices et traducteurs de la version française d'ATLAN

Pierre Monneret (2002)
Timour Blary (2002)
Jean Garzstka (2002)
Michel Vannereux (2002)
José Gérard (2002)
Jean-Marc Gasser (2003-2005)
Agnès Girard (2005)
Christiane Santin (2006)

Quelques références utiles

- **« PERRY RHODAN, Étude des Textes »** par J.M.Archaimbault (ENCRAGE Éditions, collection « Références » n°10, 1999) – Distribué par Les Belles Lettres, 95, Boulevard Raspail, 75006 Paris (site Internet **www.lesbelleslettres.fr**)

- **« ALLMÄCHTIGER ! – FASZINATION PERRY RHODAN »** par Eckhard Schwettmann (HANNIBAL Verlag, Munich, 2006)

- Principaux sites Internet francophones :

www.stellarque.com (site très complet accueillant le Fan Club *Basis*)

www.chez.com/atlan (site spécifique à Atlan)

- Principaux sites Internet allemands :

www.perry-rhodan.com (site officiel de l'éditeur Pabel Moewig avec, dans la rubrique *Kommunikation*, les liens vers les principaux sites PR et ATLAN de la planète)

www.prfz.de (site de la Centrale des Fans)

www.proc.org (site du PERRY RHODAN Online Club, avec pages en français)

www.sfcu.de (site du Science-Fiction Club Universum)

- Sites Internet en langue anglaise :

www.perry-rhodan.us

http://www.beust.com/perry/php/allCycles.php

Le mot de la fin : la vérité, rien que la vérité...

« Le Concile », le dixième cycle de la version française de PERRY RHODAN qui s'ouvre avec son volume 242, est en réalité le onzième de la version originale allemande. Après des mois d'intense réflexion, la décision de « sauter » le dixième cycle allemand a été prise pour tenir compte de la nécessité d'une relance de l'intérêt et de la dynamique de la série dans sa version française.

Pour ne pas perdre un an (douze de nos volumes) sur une thématique accessoire étirée en péripéties anecdotiques parfois à la limite du remplissage et de la cohérence, nullement indispensable pour la suite de la saga, nous avons choisi de passer directement à ce que le fandom et les spécialistes allemands considèrent de façon unanime comme l'un des temps forts, sinon *le* temps fort par excellence, de toute la série PERRY RHODAN. En cela, il faut savoir que l'édition brésilienne de la saga a pour ainsi dire montré l'exemple.

Voici un résumé succinct du cycle intentionnellement délaissé.

DIXIÈME CYCLE : 3456 – 3458 : « L'IMMORTEL ET L'ANTI-IMMORTEL ou LE JEU D'ÉCHECS COSMIQUE »

Première parution hebdomadaire allemande : mars 1973 à mars 1974, fascicules 600 à 649

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

En 3456, alors qu'ils se livrent à l'expérimentation d'un nouveau système propulsif installé sur le *Marco Polo*, Perry Rhodan et ses compagnons se trouvent projetés dans un univers parallèle semblable au leur, mais où toutes les valeurs sont inversées et où ils rencontrent leurs doubles « négatifs ». La révélation ne tarde pas : cette péripétie constitue une phase de la partie d'échecs que se disputent, à l'échelle cosmique, l'Immortel de Délos et son antithèse. La manche décisive en est l'affrontement des pièces maîtresses du jeu : Rhodan et son antithèse. C'est le « bon » qui remporte ce duel à mort.

Perdant de cette phase du jeu, l'anti-Immortel ne s'en tient pas là : le *Marco Polo* regagne son univers d'origine en emmenant à son bord un monstrueux virus psychique. Cette menace terrible pour la Galaxie ne sera conjurée qu'en recourant à un déformateur-annulateur temporel afin d'aller corriger le passé à l'instant opportun.

Immédiatement après, l'adversaire de l'être collectif de Délos s'arrange pour faire kidnapper et décérébrer Perry Rhodan dont la boîte crânienne hébergera désormais un cerveau synthétique qui, s'il est la copie conforme de l'original, est assujetti à la programmation voulue par l'anti-Immortel.

Alors qu'un chaos savamment orchestré s'installe dans la Voie Lactée, l'encéphale de Rhodan va vivre une odyssée hallucinante d'un bout à l'autre de la très lointaine galaxie Naupaum. Il ne réintègrera son enveloppe corporelle normale qu'au terme de pérégrinations et de mésaventures en cascade.

À ce moment, des puissances supérieures situées au-dessus des superintelligences telles que l'Immortel de Délos et son antithèse interviennent dans le déroulement du jeu : pour avoir enfreint traîtreusement et avec récidive les règles de l'Échiquier Cosmique, l'anti-Immortel est condamné à l'exil dans la Zone Sans Nom, un domaine interdimensionnel d'où toute fuite lui sera interdite. Quant à l'Immortel de Délos, avant de se retirer à nouveau, il promet une récompense très énigmatique à Perry Rhodan, pour prix de toutes les épreuves subies à la fois par ce dernier et par l'Humanité.

Cette « récompense », ce sera le contact avec le Concile des Sept Galaxies...

José GÉRARD et Jean-Michel ARCHAIMBAULT
Mars 2008

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Titres et années de première parution des volumes de la version française

PREMIER CYCLE : « LA TROISIÈME FORCE »

1	OPERATION *ASTRÉE*	1966
2	LA TERRE A PEUR	1966
3	LA MILICE DES MUTANTS	1966
4	BASES SUR VÉNUS	1966
5	LES VAINQUEURS DE VÉGA	1966
6	LA FORTERESSE DES SIX LUNES	1967
7	LA QUÊTE COSMIQUE	1967
8	LES GLACES DE GOL	1967
9	LE TRAÎTRE DE TUGLAN	1967
10	LE MAÎTRE DES MUTANTS	1968
11	LE PIÈGE À PIRATES	1968
12	L'EMPEREUR DE NEW YORK	1968
13	L'ÉTOILE EN EXIL	1969
14	MUTANTS EN MISSION	1969
15	L'OFFENSIVE D'OUBLI	1969
16	À L'ASSAUT D'ARKONIS	1970
17	LA MENACE DES MOOFS	1970
18	LA PLANÈTE PIÉGÉE	1970
19	LES MÉDUSES DE MOOFAR	1971
20	LES GROTTES DE GOM	1971
21	LA BATAILLE DE BÉTELGEUSE	1972

DEUXIÈME CYCLE : « ATLAN ET ARKONIS »

22	L'AMIRAL D'ARKONIS	1973
23	LE SÉRUM DE SURVIE	1973
24	LE SPECTRE DU SURMUTANT	1973
25	LES EXILÉS D'ELGIR	1974
26	L'INVASION DES INVISIBLES	1974
27	LE POIDS DU PASSÉ	1974
28	LA CITADELLE CACHÉE	1974
29	LES TRAQUENARDS DU TEMPS	1974
30	DÉLOS A DISPARU	1975
31	L'AGONIE D'ATLANTIS	1975
32	LA MOISSON DE MYRTHA VII	1975
33	LES SOLEILS DE SIAMED	1975
34	L'ERRANT DE L'ÉTERNITÉ	1975
35	LA REVANCHE DU RÉGENT	1976
36	RECRUES POUR LE RÉGENT	1976
37	LE PRIX DU POUVOIR	1976
38	LA DÉROUTE DES DROUFS	1976
39	RHODAN RENIE RHODAN	1977
40	L'IMMORTEL ET LES INVISIBLES	1977
41	LES MÉTAMORPHES DE MOLUK	1977
42	L'ARCHE DES AÏEUX	1977
43	ALERTE AUX ANTIS	1977

TROISIÈME CYCLE : « LES BIOPOSIS »

44	LE CABOTEUR COSMIQUE	1978
45	LA FLOTTE FANTÔME	1978
46	LE BARRAGE BLEU	1978
47	LE DÉSERT DES DÉCHARNÉS	1979
48	OPÉRATION OKAL	1980
49	L'HOMME AUX DEUX VISAGES	1980
50	LES DIEUX OUBLIÉS	1980
51	L'AVENTURE AKONIDE	1980
52	MANNES ÉPHÉMÈRES	1981
53	COMPLOTS ARKONIDES	1981

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

54	OPÉRATION DERNIÈRE CHANCE	1981
55	RENCONTRES EXTRAGALACTIQUES	1981
56	LA MORT DE MÉCANICA	1982
57	LE CAPTIF DU FUTUR	1982
58	LA BATAILLE DE PANOTOL	1982
59	LES ASTRES NOIRS	1982
60	MÉDIATION PROTOPLASMIQUE	1983
61	OPÉRATION SURPRISE	1983
62	PRISONNIER DU PLASMA	1983
63	LE MONDE-AUX-CENT-SOLEILS	1983
64	LE PLANÉTOÏDE HANTÉ	1984
65	LE COMBAT DES CENT-SOLEILS	1984

QUATRIÈME CYCLE : « LE DEUXIÈME EMPIRE »

66	MENACES SUR LES MUTANTS	1984
67	LE MIRACLE DE LA MONTAGNE CHANTANTE	1985
68	LA VALEUR DE LA VIE	1985
69	LE FLÉAU DE LA GALAXIE	1986
70	LE MIROIR DE MOLKEX	1986
71	RÉBELLION SUR EUHJA	1986
72	LA MÉTAMORPHOSE DU MOLKEX	1986
73	LE LABYRINTHE D'EYSAL	1987
74	LE PIÈGE DE GLACE	1987
75	LES SAUVETEURS SIGANS	1988
76	LA COURSE CONTRE LA MONTRE	1988
77	L'EFFONDREMENT D'UN EMPIRE	1988
78	L'OFFENSIVE DE CRÉTINISATION	1988
79	LA SYLVE SANGUINAIRE	1988
80	GUÉRILLA SUR GREENDOR	1989
81	PAS DE RETOUR POUR RHODAN	1989
82	LES SOLDATS STELLAIRES	1989
83	MULOTS EN MISSION	1989
84	LA FIN DE LA FUITE	1989
85	PÉRIL SUR PLOPHOS	1990
86	LE DÉCLIN DU DICTATEUR	1990
87	ARKONIS ASSASSINÉ	1990

CINQUIÈME CYCLE : « ANDROMÈDE ou LES MAÎTRES INSULAIRES »

88	À L'ASSAUT D'ANDROMÈDE	1990
89	PLANÈTE DE PÉNITENCE	1990
90	LES GARDIENS DES GALAXIES	1990
91	LA GUERRE DU GEL	1991
92	HÉROS DE L'HORREUR	1991
93	MICROCOSME ET MACROCOSME	1991
94	LES PYRAMIDES POURPRES	1991
95	LE TRISCAPHE TITANESQUE	1991
96	LE PÉRIL SURGI DU PASSÉ	1992
97	TÉLÉPORTEURS DANS LES TÉNÈBRES	1992
98	LES CONDAMNÉS DU CENTRE	1992
99	LA CINQUIÈME COLONNE	1992
100	LES COUREURS D'ONDES DE CHRYSTAL	1992
101	INVASION INTERDITE	1993
102	L'ARMADA AKONIDE	1993
103	LES ASTÉROÏDES D'ANDROBÉTA	1993
104	LE SATELLITE SECRET	1993
105	LA DÉBÂCLE DES DEUX-NEZ	1993
106	LES SŒURS STELLAIRES	1993
107	LA VILLE VITRIFIÉE	1994
108	LE MONDE DES MARAIS	1994
109	LA SPHÈRE SPATIOTEMPORELLE	1994
110	LA STATION DE SAAR LUN	1994

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

111 LE MESSAGER DES MAÎTRES 1994
112 L'INGÉNIEUR INTERGALACTIQUE 1994
113 LA REVANCHE DES RÉGÉNÉRÉS 1995
114 L'ÊTRE D'ÉMERAUDE 1995
115 TEMPÊTE SUR TÉFROD 1995
116 LES MERCENAIRES DES MAÎTRES 1995
117 LE ROBOT QUI RIT 1995
118 LA MACHINE DE MULTIKA 1995
119 LE TRANSMETTEUR TEMPOREL 1996
120 LES TEMPLES DE TARAK 1996
121 L'AGENT ATEMPOREL 1996
122 L'ÉMIR ET L'ÉTERNITÉ 1996
123 LES TRANSMUTEURS DE TANOS 1996
124 LE SEIGNEUR DE SADLOR 1996
125 LE SARCOPHAGE STELLAIRE 1997
126 LA PISTE PARAPSYCHIQUE 1997
127 LA FACTURE DES FAUSSAIRES 1997
128 IAGO L'INNOCENTE 1998
129 MIRAS LE MALÉFIQUE 1998
130 NAUFRAGE DANS LE NÉANT 1998
131 LE PACTE DE PAIX 1998
132 L'ESCAPADE DE L'ÉMIR 1998
133 ILLUSIONS INTERSTELLAIRES 1998
134 LA FAILLITE DE FAKTOR IV 1999
135 MULTIDON LA MAUDITE 1999
136 TERREUR SUR TAMANIUM 1999
137 LE SACRIFICE SUPRÊME 1999

SIXIÈME CYCLE : « M 87 ou LES CONSTRUCTEURS DU CENTRE »

138 AU CŒUR DE LA DÉMESURE 1999
139 L'ÉNIGME DE OLD MAN 1999
140 SUR LA PISTE DES HYPNOCRISTAUX 1999
141 CRISTAL-CATASTROPHE 1999
142 SUR LE FIL DU RASOIR 2000
143 REMOUS DANS LES NUAGES DE MAGELLAN 2000
144 DES PERLIANS AUX HOMMES-LIONS 2000
145 LES PARTISANS DU GRAND NUAGE 2000
146 ASSAUT SUR DANGER-I 2000
147 DANS LES GROTTES DES GURRADS 2000
148 MISSIONS MAGELLANIQUES 2000
149 LE RÉVEIL D'UN TITAN 2000
150 TRANSGRESSIONS TEMPORELLES 2000
151 DÉRIVE INTERGALACTIQUE 2001
152 POISON POUR UNE PLANÈTE 2001
153 LE SOSIE DU STELLARQUE 2001
154 DE NÉRÉIDE À NEPTUNE 2001
155 OFFENSIVE SUR *OLD MAN* 2001
156 CITÉS SPATIALES SKOVARS 2001
157 LE COMMANDEUR DES OUBLIÉS 2001
158 HOLOCAUSTE HALUTIEN 2001
159 LES LABYRINTHES DE M 87 2001
160 L'ENLÈVEMENT DE L'ÉLU 2001
161 LA CASTE DES CHERCHEURS 2001
162 LES INSURGÉS DU *KREST IV* 2001
163 PROJET PALADIN 2002
164 LE REPAIRE DES SYMBIOTES 2002
165 UCHRONIES AKONIDES 2002
166 LE KARMA DE KHAN 2002
167 LES PIRATES DE PARJAR 2002
168 LES CERCUEILS DE CRISTAL 2002
169 LES LÉVIATHANS DE LÉTHARA 2002

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

170 LE PIÈGE DES PELEWONS 2002
171 LES CONSTRUCTEURS DU CENTRE 2002
172 LE GOUFFRE ENTRE LES GALAXIES 2002
173 TRAÎTRES EN SÉRIE 2002
174 LE GARDIEN DE L'INTOUCHABLE 2002
175 LE SPECTRE DU SEPULVEDA 2003
176 LE SECRET DE LA PYRAMIDE 2003
177 SUR LES TRACES DU PASSÉ 2003
178 LE LEGS DES LÉMURIENS 2003
179 ODYSSÉE POUR DES NEFS PERDUES 2003
180 LE POIDS DES INVISIBLES 2003
181 PONT ENTRE LES NUAGES 2003
182 LA BASE DES BARAMOS 2003
183 LES ŒUFS DE BAYKALOB 2003
184 LES SPECTRES VERTS 2003
185 DES BESTIANS AUX ULEBS 2003
186 LA TANIÈRE HORS DU TEMPS 2003
187 TÉNÈBRES SUR LA TERRE 2004

SEPTIÈME CYCLE : « LES CAPPINS »
188 L'HUMANITÉ AU CRÉPUSCULE 2004
189 LA VOIE TRANSTEMPORELLE 2004
190 L'OMBRE DE CORELLO 2004
191 DÉFI À L'ANTIMATIÈRE 2004
192 MENACES SUR LES MUTANTS 2004
193 LES CHRONOCLASTES DE COPERNIC 2004
194 LE SATELLITE ANTISOLAIRE 2004
195 L'ADIEU AUX ACCALAURIES 2004
196 FACE AU SUPERMUTANT 2004
197 LA CATALYSE DE L'INSTABLE 2004
198 ÉNIGMES DU PASSÉ 2004
199 LES LUDIONS DU TEMPS 2005
200 LES PIÈGES DE GÉVONIA 2005
201 RENCONTRE AVEC OVARON 2005
202 EXPÉDITION SUR ZEUT 2005
203 À L'AUBE DE LÉMURIA 2005
204 UN FRÈRE AU-DELÀ DES SIÈCLES 2005
205 LE RESSUSCITÉ DE TITAN 2005
206 DÉPART POUR GRUELFIN 2005
207 LES CONQUÉRANTS DE TAKÉRA 2005
208 LE RETOUR D'UN BANNI 2005
209 LE VASSAL GALACTIQUE 2005
210 LA VILLE ET LE RESCAPÉ 2005
211 AU NOM DU GANJO 2006
212 LES FARROGS D'ERYSGAN 2006
213 APOCALYPSE POUR TAKÉRA 2006
214 L'OFFENSIVE DES COLLECTEURS 2006
215 L'ATTAQUE DES CLANS 2006

HUITIÈME CYCLE : « L'ESSAIM »
216 INTELLIGENCE EN PERDITION 2006
217 LES MANIPULATEURS DE L'ESSAIM 2006
218 LA CONQUÊTE D'EXOTA-ALPHA 2006
219 LA COLÈRE DE SANDAL TOLK 2006
220 L'EMPIRE SECRET 2006
221 LE MYSTÈRE DES CONQUÉRANTS JAUNES 2006
222 L'INVASION DES VAISSEAUX-RUCHES 2006
223 LES AMAZONES PERDUES 2007
224 L'EXPÉDITION DU *GÉVARI* 2007
225 L'EXPÉRIENCE DES CYNOS 2007
226 LES USINES DES IDOLES 2007

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

227 LES OBÉLISQUES DE PUNTORON-SHIN 2007
228 INVOLUTION FICTIVE 2007
229 L'ÉNIGME DES SEPT SAGES 2007
230 TRANSPLANTATION SOLAIRE 2007
231 LES RUSES DES KARDUUHLS 2007
232 À LA RECHERCHE DU TABORA 2007
233 LE RETOUR DE NOSTRADAMUS 2007

NEUVIÈME CYCLE : « LES VIEUX-MUTANTS »
234 LES VOIX DU TOURMENT 2007
235 SUS AU SUPERMUTANT 2008
236 OBJECTIF : SYNTHOÏDES 2008
237 LE PLAN PHÉNIX 2008
238 LA MÉTÉORITE À SURPRISES 2008
239 L'INTELLIGENCE PARADOXALE 2008
240 LA GUERRE DES PARAMAGS 2008
241 L'ASILE DES VIEUX-MUTANTS 2008

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

Vous désirez en apprendre plus sur

PERRY RHODAN

Rejoignez le premier Fan Club
francophone et embarquez à bord du

BASIS

Fanzine trimestriel
L'outil de référence !

L'univers Perry Rhodan
Schémas techniques
Présentation des peuples
Analyse des cycles
L'actualité allemande
Le futur et les épisodes non traduits
Des récits originaux

Astroport : 16, Rue de l'Hirondelle
18130 Dun sur Auron

Association Loi 1901
Jean-Michel Archaimbault – Claude Lamy

Site Internet : http://www.stellarque.com

Groupe de discussion :
voir les modalités d'inscription (gratuite)
sur le site Internet

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

VIVEZ UNE PASSIONNANTE AVENTURE VIRTUELLE DANS L'UNIVERS FASCINANT DE VOTRE HÉROS PRÉFÉRÉ

AVEC LE

PREMIER JEU PC

PERRY RHODAN

EN VERSION FRANÇAISE

« LE MYTHE DES ILLOCHIM »

PARU LE 20 JUIN 2008

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.

AVEC CE GUIDE SPÉCIAL DES NEUF PREMIERS CYCLES

DESTINÉE COSMIQUE I
1971 – 3459

PRÉPAREZ-VOUS POUR ABORDER

PERRY RHODAN

LA PLUS GRANDE SAGA DE SCIENCE-FICTION DU MONDE

à son nouveau départ thématique et dramatique

dans le premier volume du cycle

LE CONCILE

Vivez le futur d'une Humanité devenue galactique, ses confrontations à d'autres peuples stellaires et à des puissances d'ordre supérieur, ses incursions jusqu'à des univers inconnus par-delà des gouffres d'espace et de temps !

PERRY RHODAN : une invitation à l'aventure la plus dépaysante et à une réflexion captivante sur la place de l'Homme dans le cosmos, son origine, son évolution, sa destinée…

© 2008 Fleuve Noir, département d'Univers Poche.